# Creazione di una serie di webserver con Load Balancer e log centralizzato tramite Docker Progetto per il corso Laboratorio Amministrazione Sistemi — [CT0157]

Docente Fabrizio Romano

Alessandro Benetton [874886]

Anno Accademico 2020/2021

# Indice

1	Introduzione al progetto		
	1.1	Webserver	1
		1.1.1 Webserver Distribuito	1
	1.2	Load Balancer	1
	1.3	Docker	1
		1.3.1 Docker compose	1
	1.4	Log Centralizzato	1
2	Str	uttura del sistema	2
3	I webserver NGINX		
	3.1	Dockerfile	3
		3.1.1 Analisi Dockerfile	3
	3.2	Servizio docker compose	3
	3.3	Configurazione	4
4	Il Load Balancer NGINX		
	4.1	Dockerfile	5
	4.2	Servizio docker compose	5
	4.3	Configurazione	5
		4.3.1 Modalità di load balancing	6
5	Il server log		
	5.1	Dockerfile	8
	5.2	Configurazione	8
	5.3	Servizio docker compose	8
6	Docker Compose		9
7	Il p	progetto finito	10
8	Doc	cker Swarm	11

# Elenco delle figure

#### 1 Introduzione al progetto

L'obiettivo del progetto è creare una serie di webserver con accesso regolato tramite load balancer e un server di log centralizzato, il tutto sfruttando il sistema di containerizzazione **Docker**.

#### 1.1 Webserver

Un webserver è un'applicazione software che, in esecuzione su un (host) server, è in grado di gestire le richieste di trasferimento di pagine web verso un client, di solito un web browser.

(F. Romano - web.pdf)

#### 1.1.1 Webserver Distribuito

Content Here

#### 1.2 Load Balancer

Il load balancing è una tecnica utilizzata nell'ambito dei sistemi informatici che consiste nel distribuire il carico di elaborazione di uno specifico servizio tra più server, aumentando in questo modo scalabilità e affidabilità dell'architettura nel suo complesso.

(Wilipedia - Bilanciamento del carico)

Un load balancer è un software atto ad implementare una tecnica di load balancing.

#### 1.3 Docker

Docker è un progetto opensource nato con lo scopo di automatizzare e semplificare la distribuzione di applicazioni. (F. Romano - docker.pdf)

Docker si basa sul concetto di Container

#### 1.3.1 Docker compose

Content Here

#### 1.4 Log Centralizzato

Content Here

### 2 Struttura del sistema

#### 3 I webserver NGINX

Pe l'implementazione del webserver vero e proprio useremo NGINX.

Partiremo da un immagine docker con NGINX pre installato e la integreremo nel nostro insieme di servizi docker.

Nella sezione Webserver Distribuito si è detto che vi saranno molteplici webserver tra cui dividere le richieste, nella realtà questi webserver si troverebbero su macchine differenti al fine di dividere il carico ma, dato che questo progetto è puramente dimostrativo, qui verranno implementate nello stesso host come istanze della stessa immagine docker (verranno comunque evidenziati i cambiamenti necessari per implementare la soluzione multi host).

#### 3.1 Dockerfile

Di seguito il dockerfile per la creazione di un singolo webhost NGINX.

```
1 FROM nginx:1.21.0
2 RUN echo -e "\t\tCopying Config"
3 COPY Contents/nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf
4 RUN echo -e "\t\tCopying WebServer"
5 COPY Contents/website /www/data
```

Listing 1: Dockerfile Webserver NGINX

Questo dockerfile sarà lo stesso per il webserver e per il loadbalancer, entrambi usano NGINX, le differenze si vedranno nella configurazione del servizio e del container (sottosezione 3.3 e sottosezione 3.2).

#### 3.1.1 Analisi Dockerfile

Scegliamo di utilizzare l'immagine nginx alla versione 1.21.0 presente nella repository di immagini ufficiale docker.

Si può facilmente notare che questa è una versione ufficiale poichè non è preceduta dal nome dell'utente che la gestisce (altrimenti sarebbe utente/nginx).

L'unica modifica che facciamo all'immagine è caricare il nostro file nginx.conf nella cartella /etc/nginx/. Andremo ad analizzare il file di config nella sottosezione 3.3.

#### 3.2 Servizio docker compose

Aggiungiamo molteplici istanze del webserver web a docker compose

Listing 2: Webserver Docker Compose

La prima riga indica il nome univoco del servizio, ogni istanza del webserver deve avere il proprio nome univoco.

Riga 2 è opzionale e indica il percorso in cui effettuare la build dell'immagine se questa non è presente.

Riga 3 indica il nome dell'immagine. Se non è presente in locale verrà o presa dalla repo remota o buildata (se è presente l'istruzione build).

Riga 4 indica un nickname per il servizio.

Riga 6 impone alla macchina di collegarsi al network *Internal*, il quale non ha accesso alla rete esterna.

Per implementare un sistema multi host le righe 5 e 6 vanno sostituite con la porta su cui esporre il servizio nel formato *Porta fisica:Porta Virtuale*, dove:

- Porta Fisica è la porta dell'host su cui esporre il servizio
- Porta Virtuale è la porta del container a cui collegare la porta fisica

```
1 WebServer:
2 build: Dockerfiles/webserver/.
3 image: webserver
4 container_name: WS
5 ports:
6 - "80:80"
```

Listing 3: Webserver Docker Compose in multi host

Da notare che, dato che in questo caso i webserver vengono eseguiti su macchine diverse, non è più necessario distinguere i nomi dei servizi.

#### 3.3 Configurazione

```
events {}
  http {
    server {
                    80;
      listen
      location /images/ {
         root /www/static/images;
6
7
      location / {
8
9
         root /www/data;
10
    }
11
12 }
```

Listing 4: File di configurazione webserver NGINX

Nella configurazione del webserver viene definita la porta su cui ascoltare e le posizioni in cui trovare i file, in questo caso "/www/static/images" per le pagine all'indirizzo "/images", "/www/data" per tutte le altre.

Nuovi path per il webserver verrano aggiunti qui, rispettando le linee guida della documentazione NGINX.

#### 4 Il Load Balancer NGINX

A questo servizio si collegheranno tutti i client che necessitano di accedere alla risorsa.

#### 4.1 Dockerfile

Dato che il servizio usato è lo stesso, il dockerfile è lo stesso visto nella sottosezione 3.1.

#### 4.2 Servizio docker compose

```
LoadBalancer:
build: Dockerfiles/load-balancer/.
image: loadbalancer
container_name: LB
networks:
- Internal
- External
ports:
- "80:80"
```

Listing 5: Load Balancer Docker Compose

La prima riga indica il nome univoco del servizio.

Riga 2 è opzionale e indica il percorso in cui effettuare la build dell'immagine se questa non è presente.

Riga 3 indica il nome dell'immagine. Se non è presente in locale verrà o presa dalla repo remota o buildata (se è presente l'istruzione build).

Riga 4 indica un nickname per il servizio.

Riga 6 impone al container di collegarsi al network *Internal*, il quale non ha accesso alla rete esterna.

Riga 7 Consente al container di collegari al network *External*, il quale ha accesso alla rete esterna. Riga 9 Specifica il mapping delle porte in ingresso, la porta del container deve coincidere con quella specificata nel config del Load Balancer.

Per implementare un sistema multi host La riga 6 non è necessaria, dato che le macchine saranno collegate tramite rete esterna.

#### 4.3 Configurazione

```
events {}
ttp {
  upstream balanceGroup1 {
    server WebServer1:80;
    server WebServer2:80;
    server WebServer3:80;
    server WebServer4:80;
}
```

Listing 6: File di configurazione Load Balancer NGINX

Alla riga 3 specifichiamo un gruppo di server di nome balanceGroup1.

Dalla riga 4 alla riga 7 specifichiamo gli indirizzi dei server appartenenti a balanceGroup1, in questo caso vengono utilizzati degli indirizzi appartenenti alla rete Internal ma possono essere sostituiti con normalissimi indirizzi HTTP(S).

Alla riga 11 specifichiamo su che porta ascoltare.

Per implementare un sistema multi host Sostituire gli indirizzi alle righe 4-7 con gli indirizzi effettivi dei propri host su cui gira webserver (sezione 3), prestare particolare attenzione alle porte su cui rispondono i webserver (sottosezione 3.3).

#### 4.3.1 Modalità di load balancing

NGINX supporta 3 modalità di load balancing:

- 1. Round Robin
  - Round Robin standard (Default)
  - Round Robin pesato
- 2. Least Connected
- 3. Session Persistence (ip-hash)

**Round Robin** La tecnica Round Robin consiste nel dividere il carico proporzionalmente tra i vari host.

Round Robin standard (Default) In questo caso tutti gli host hanno lo stesso peso  $\rightarrow$  il carico viene distribuito equamente tra tutti.

Round Robin pesato In questo caso vengono specificati dei pesi per alcuni o tutti i server, il round robin distribuisce le richieste tenendo conto dei pesi specificati. In caso di omissione del peso questo viene considerato pari a 1.

```
upstream balanceGroup1 {
server WebServer1:80 weight=3;
server WebServer2:80;
server WebServer3:80 weight=2;
```

```
5 server WebServer4:80;
6 }
```

Listing 7: Round Robin pesato

In questo caso specifico i server 1 e 3 riceveranno rispettivamente il triplo e il doppio delle richieste rispetto ai server 2 e 4.

Least Connected La tecnica Least Connected tiene traccia del carico di ogni server e reindirizza al server con meno carico al momento della richiesta.

Questa tecnica è molto utile nel caso in cui il tempo di risposta ad una richiesta vari significativamente in base alla richiesta, in questo caso con Least Connected evitiamo di caricare un server con molte richieste in elaborazione.

```
upstream balanceGroup1 {
   least_conn;
   server WebServer1:80;
   server WebServer2:80;
   server WebServer3:80;
   server WebServer4:80;
}
```

Listing 8: Least Connected

Session Persistence (ip-hash) Questa tecnica riassegna ad ogni ip sempre lo stesso server usando una funzione di hash per mappare ad ogni ip un server.

```
upstream balanceGroup1 {
   ip_hash;
   server WebServer1:80;
   server WebServer2:80;
   server WebServer3:80;
   server WebServer4:80;
}
```

Listing 9: Session Persistence

Informazioni più dettagliate sulle tipologie di load balancing di NGINX si possono trovare nella documentazione di NGINX.

### 5 Il server log

#### 5.1 Dockerfile

Content Here

#### 5.2 Configurazione

Content Here

### 5.3 Servizio docker compose

Content Here

# 6 Docker Compose

# 7 Il progetto finito

### 8 Docker Swarm