Creazione di una serie di webserver con Load Balancer e log centralizzato tramite Docker Progetto per il corso Laboratorio Amministrazione Sistemi — [CT0157]

Docente Fabrizio Romano

Alessandro Benetton [874886]

Anno Accademico 2020/2021

Indice

1	Inti	roduzione al progetto	1				
	1.1	Struttura del sistema	1				
	1.2	Struttura documentazione	1				
2	Il progetto completo						
	2.1	Docker compose	2				
		2.1.1 Versione simulata	2				
		2.1.2 Analisi Docker Compose	4				
		2.1.3 Versione effettiva	4				
	2.2	Screenshot funzionamento	6				
3	I webserver NGINX 7						
	3.1	Dockerfile	7				
		3.1.1 Analisi Dockerfile	8				
	3.2	Servizio docker compose	8				
	3.3	Configurazione	9				
4	Il Load Balancer NGINX						
	4.1	Dockerfile	0				
		4.1.1 Analisi Dockerfile	0				
	4.2	Servizio docker compose	0				
	4.3	Configurazione	.1				
		4.3.1 Modalità di load balancing	.1				
5	Il se	erver log	3				
	5.1	Dockerfile	3				
			_				
		5.1.1 Analisi Dockerfile	3				
	5.2	5.1.1 Analisi Dockerfile					
	5.2 5.3		3				
		Servizio docker compose	3				
		Servizio docker compose	3 4 4				

Elenco delle figure

1	Log di avvio servizi e richieste distribuite	6
2	Cartella di salvataggio server di log (sezione 5)	7
3	Contenuto del file di log 2021/06/28/14-LB.log	۶

Listings

1	Docker Compose Progetto	2
2	Docker Compose Reale Load Balancer	4
3	Docker Compose Reale Load Balancer	5
4	Dockerfile Webserver NGINX	7
5	Webserver Docker Compose	8
6	Webserver Docker Compose in multi host	9
7	File di configurazione webserver NGINX	9
8	Dockerfile Load Balancer NGINX	10
9	Load Balancer Docker Compose	10
10	File di configurazione Load Balancer NGINX	11
11	Round Robin pesato	12
12	Least Connected	12
13	Session Persistence	12
14	Dockerfile Rsyslog	13
15	Rsyslog Docker Compose	13
16	File di configurazione Rsyslog	14
17	Script per ricercare log dati specifici parametri	16

1 Introduzione al progetto

L'obiettivo del progetto è creare una serie di webserver con accesso regolato tramite load balancer e un server di log centralizzato, il tutto sfruttando il sistema di containerizzazione **Docker**.

1.1 Struttura del sistema

Il sistema è composto da 3 componenti:

- Webserver
 - Elabora e risponde alle richieste dei browser
- Load Balancer
 - Reindirizza le richieste dei browser ai webserver
- Log Server
 - Raccoglie i log di tutti i servizi in un unico posto

1.2 Struttura documentazione

Nella sezione 2 verrà presentato il progetto completo e verranno analizzati i file nell'insieme. Dalla sezione 3 alla sezione 5 verranno analizzati i vari servizi nel dettaglio, con le relative configurazioni e immagini docker.

Nella sezione 6 verrà fatto un approfondimento su un sistema alternativo di load balancing: Docker Swarm

2 Il progetto completo

2.1 Docker compose

Verranno analizzate due varianti del docker compose, la prima relativa al progetto, la seconda relativa ad un ambiente reale.

2.1.1 Versione simulata

Questo è il docker compose usato nel progetto, in un ambiente reale una configurazione simile avrebbe poco senso.

```
version: "3"
3 services:
    WebServer1:
4
5
      build: Dockerfiles/webserver/.
6
      image: webserver
      container_name: WS1
      networks:
9
        - Internal
      depends_on:
10
        - Syslogserver
11
      logging:
12
        driver: syslog
13
        options:
14
          syslog-address: "tcp://localhost:514"
15
           tag: "WS1"
16
      restart: unless-stopped
17
18
    WebServer2:
19
      build: Dockerfiles/webserver/.
20
      image: webserver
21
      container_name: WS2
22
      networks:
         - Internal
23
      depends_on:
24
        - Syslogserver
25
      logging:
26
        driver: syslog
27
           syslog-address: "tcp://localhost:514"
           tag: "WS2"
30
      restart: unless-stopped
31
    WebServer3:
32
      build: Dockerfiles/webserver/.
33
      image: webserver
34
      container_name: WS3
35
      networks:
36
        - Internal
37
      depends_on:
38
         - Syslogserver
40
      logging:
        driver: syslog
```

```
42
         options:
          syslog-address: "tcp://localhost:514"
43
           tag: "WS3"
44
      restart: unless-stopped
45
    WebServer4:
46
      build: Dockerfiles/webserver/.
47
      image: webserver
48
      container_name: WS4
49
50
      networks:
        - Internal
51
      depends_on:
52
        - Syslogserver
53
54
      logging:
        driver: syslog
56
        options:
          syslog-address: "tcp://localhost:514"
57
          tag: "WS4"
58
      restart: unless-stopped
59
    LoadBalancer:
60
      build: Dockerfiles/load-balancer/.
61
      image: loadbalancer
62
      container_name: LB
63
      networks:
64
        - Internal
         - External
66
67
      ports:
        - "80:80"
68
      depends_on:
69
         - WebServer1
70
        - WebServer2
71
         - WebServer3
72
73
         - WebServer4
74
         - Syslogserver
75
      logging:
76
        driver: syslog
77
        options:
          syslog-address: "tcp://localhost:514"
78
          tag: "LB"
79
      restart: unless-stopped
80
    Syslogserver:
81
      build: Dockerfiles/rsyslog/.
82
      image: syslogserver
83
      container_name: Syslog
84
85
      volumes:
        - "[CARTELLA LOCALE LOG]:/var/log"
86
87
      ports:
        - 514:514
        - 514:514/udp
89
90
      cap_add:
        - SYSLOG
91
      restart: unless-stopped
92
93
94 networks:
```

```
95 Internal:
96 internal: true
97 External:
```

Listing 1: Docker Compose Progetto

2.1.2 Analisi Docker Compose

Nel file sono presenti 6 servizi di cui: 4 web server, 1 load balancer e 1 server log. In questa configurazione l'unica porta da esporre verso l'esterno è la 80 indirizzata all'ip della macchina su cui girano tutti i servizi.

Verrà esposta anche la 514 ma NON è necessario esporla fuori dalla lan locale.

I dettagli di configurazione dei vari servizi verranno analizzati in seguito nelle relative sezioni, si noti però che tutti i servizi hanno delle caratteristiche comuni:

- build: Eventuale percorso al Dockerfile per construire l'immagine
- image: Nome dell'immagine da usare O nome dell'immagine costruita tramite build
- container_name: Nome univoco nel sistema del container
- networks: Lista di network a cui collegare il sistema
- depends_on: Lista di servizi da avviare prima del servizio in questione
- logging
 - syslog-address: Indirizzo del server di log, in questo caso localhost
 - taq: Nome del servizio con cui identificarsi nel log server
- restart: azione da intraprendere in caso di errore o arresto anomalo

2.1.3 Versione effettiva

Versione utile in un ambiente reale.

In questo caso il load balancer e i webserver vengono eseguiti su macchine diverse.

```
version: "3"
  services:
3
    LoadBalancer:
5
      build: Dockerfiles/load-balancer/.
      image: loadbalancer
6
      container_name: LB
8
      ports:
        - "80:80"
9
       depends_on:
10
11
         - Syslogserver
12
      logging:
        driver: syslog
13
```

```
options:
14
           syslog-address: "tcp://localhost:514"
15
           tag: "LB"
16
17
      restart: unless-stopped
18
    Syslogserver:
      build: Dockerfiles/rsyslog/.
19
      image: syslogserver
20
21
      container_name: Syslog
22
       volumes:
         - "[CARTELLA LOCALE LOG]:/var/log"
23
      ports:
24
         - 514:514
25
         - 514:514/udp
26
       cap_add:
27
         - SYSLOG
28
       restart: unless-stopped
29
```

Listing 2: Docker Compose Reale Load Balancer

Nel primo file troviamo il load balancer e il server log.

La porta 80 del load balancer deve essere esposta al di fuori della lan locale, la 514 del server log deve essere esposta SOLO SE le macchine su cui gireranno i webserver saranno al di fuori della rete locale.

```
version: "3"
  services:
    WebServer:
      build: Dockerfiles/webserver/.
      image: webserver
6
      container_name: WS
      depends_on:
8
        - Syslogserver
9
      logging:
10
        driver: syslog
11
12
         options:
           syslog-address: "tcp://[IP Syslogserver]:514"
13
           tag: "WS-N"
14
      restart: unless-stopped
```

Listing 3: Docker Compose Reale Load Balancer

Nel secondo file troviamo la configurazione di un webserver.

Questo dockerfile verrà distribuito a tutte le macchine che dovranno ospitare un webserver.

È necessario aggiornare l'indirizzo del server di log in syslog-server con l'indirizzo della macchina su cui gira il servizio Syslogserver, è inoltre necessario inserire un id univoco nella sezione tag del logging al fine di consentire al server log di distinguere tra le varie istanze del webserver.

Dato che non abbiamo più un network docker, è necessario esporre le porte 80 di tutti gli host alla rete interna, al fine di consentire al load balancer reindirizzare le richieste.

Figura 1: Log di avvio servizi e richieste distribuite

2.2 Screenshot funzionamento

Come si vede dalla Figura 1, il primo servizio avviato è il server log, seguito dai 4 webserver in parallelo e, per ultimo, dal load balancer.

Una volta avviato, il load balancer risponde alle richieste dei client distribuendole tra i server definiti nel config, come visibile nelle ultime righe della Figura 1.

Nella Figura 2 si può notare il template del server di log in azione, i file vengono suddivisi secondo il template e, come previsto, ogni ora viene generato un nuovo file di log.

La Figura 3 mostra il contenuto di uno dei file di log del server di log (sezione 5). Ogni riga contiene:

- 1. Un timestamp di ricezione del log
- 2. Indirizzo ip del mittente
- 3. Tag del servizio
- 4. Pid del servizio
- 5. Messaggio

Come previsto i messaggi mostrati in Figura 3 corrispondono con i log del servizio LB visti in Figura 1.

Figura 2: Cartella di salvataggio server di log (sezione 5)

3 I webserver NGINX

Pe l'implementazione del webserver vero e proprio useremo NGINX.

La scelta di usare NGINX è arbitraria, si sarebbe tranquillamente potuto usare un qualunque server web

Partiremo da un immagine docker con NGINX pre installato e la integreremo nel nostro insieme di servizi docker.

Nella sezione ?? si è detto che vi saranno molteplici webserver tra cui dividere le richieste, nella realtà questi webserver si troverebbero su macchine differenti al fine di dividere il carico ma, dato che questo progetto è puramente dimostrativo, qui verranno implementate nello stesso host come istanze della stessa immagine docker (verranno comunque evidenziati i cambiamenti necessari per implementare la soluzione multi host).

3.1 Dockerfile

Di seguito il dockerfile per la creazione di un singolo webhost NGINX.

FROM nginx:1.20.0

Figura 3: Contenuto del file di log 2021/06/28/14-LB.log

```
2 RUN echo -e "\t\tCopying Config"
3 COPY Contents/nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf
4 RUN echo -e "\t\tCopying WebServer"
5 COPY Contents/website /www/data
6 RUN echo -e "\t\Setting Permissions"
7 RUN chmod -R 555 /www/data/.
8 RUN chmod 555 /etc/nginx/nginx.conf
```

Listing 4: Dockerfile Webserver NGINX

3.1.1 Analisi Dockerfile

Scegliamo di utilizzare l'immagine nginx alla versione 1.21.0 presente nella repository di immagini ufficiale docker.

Si può facilmente notare che questa è una versione ufficiale poichè non è preceduta dal nome dell'utente che la gestisce (altrimenti sarebbe utente/nginx).

La prima modifica che facciamo all'immagine è caricare il nostro file nginx.conf nella cartella /etc/nginx/. Andremo ad analizzare il file di config nella sottosezione 3.3.

Successivamente ci assicuriamo che il config e i file del webserver abbiano i giusti permessi, assegnando rx ad utente, gruppo e altri.

3.2 Servizio docker compose

Aggiungiamo molteplici istanze del webserver web a docker compose

```
WebServer1:
build: Dockerfiles/webserver/.
image: webserver
container_name: WS1
networks:
- Internal
```

Listing 5: Webserver Docker Compose

La prima riga indica il nome univoco del servizio, ogni istanza del webserver deve avere il proprio nome univoco.

Riga 2 è opzionale e indica il percorso in cui effettuare la build dell'immagine se questa non è presente.

Riga 3 indica il nome dell'immagine. Se non è presente in locale verrà o presa dalla repo remota o buildata (se è presente l'istruzione build).

Riga 4 indica un nickname per il servizio.

Riga 6 impone alla macchina di collegarsi al network *Internal*, il quale non ha accesso alla rete esterna.

È possibile mappare la cartella /www/data dell'immagine ad una cartella fisica, al fine di poter aggiornare i file del webserver senza dover ricostruire l'immagine completa. Per fare ciò basta aggiungere la voce

```
volumes:
- "[CARTELLA LOCALE WEBSERVER]:/www/data"
```

al servizio webserver su dockercompose MA bisogna prestare attenzione che l'immagine abbia permessi di lettura sulla cartella condivisa.

Per implementare un sistema multi host le righe 5 e 6 vanno sostituite con la porta su cui esporre il servizio nel formato *Porta fisica:Porta Virtuale*, dove:

- Porta Fisica è la porta dell'host su cui esporre il servizio
- Porta Virtuale è la porta del container a cui collegare la porta fisica

```
WebServer:
build: Dockerfiles/webserver/.
image: webserver
container_name: WS
ports:
- "80:80"
```

Listing 6: Webserver Docker Compose in multi host

Da notare che, dato che in questo caso i webserver vengono eseguiti su macchine diverse, non è più necessario distinguere i nomi dei servizi.

3.3 Configurazione

```
events {}
  http {
    server {
      listen
                    80;
      location /images/ {
         root /www/static/images;
6
      }
      location / {
8
        root /www/data;
9
10
    }
11
12 }
```

Listing 7: File di configurazione webserver NGINX

Nella configurazione del webserver viene definita la porta su cui ascoltare e le posizioni in cui trovare i file, in questo caso "/www/static/images" per le pagine all'indirizzo "/images", "/ww-w/data" per tutte le altre.

Nuovi path per il webserver verrano aggiunti qui, rispettando le linee guida della documentazione NGINX.

4 Il Load Balancer NGINX

A questo servizio si collegheranno tutti i client che necessitano di accedere alla risorsa.

4.1 Dockerfile

```
FROM nginx:1.20.0
RUN echo -e "\t\tCopying Config"
COPY Contents/nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf
RUN echo -e "\t\Setting Permissions"
RUN chmod 555 /etc/nginx/nginx.conf
```

Listing 8: Dockerfile Load Balancer NGINX

4.1.1 Analisi Dockerfile

Il file è uguale a quello visto nella sottosezione 3.1 tranne che per il fatto che non carichiamo i file del webserver.

4.2 Servizio docker compose

```
LoadBalancer:
build: Dockerfiles/load-balancer/.
image: loadbalancer

container_name: LB

networks:
    - Internal
    - External

ports:
    - "80:80"
```

Listing 9: Load Balancer Docker Compose

La prima riga indica il nome univoco del servizio.

Riga 2 è opzionale e indica il percorso in cui effettuare la build dell'immagine se questa non è presente.

Riga 3 indica il nome dell'immagine. Se non è presente in locale verrà o presa dalla repo remota o buildata (se è presente l'istruzione build).

Riga 4 indica un nickname per il servizio.

Riga 6 impone al container di collegarsi al network *Internal*, il quale non ha accesso alla rete esterna.

Riga 7 Consente al container di collegari al network *External*, il quale ha accesso alla rete esterna. Riga 9 Specifica il mapping delle porte in ingresso, la porta del container deve coincidere con quella specificata nel config del Load Balancer.

Per implementare un sistema multi host La riga 6 non è necessaria, dato che le macchine saranno collegate tramite rete esterna.

4.3 Configurazione

```
1 events {}
  http {
    upstream balanceGroup1 {
      server WebServer1:80;
      server WebServer2:80;
      server WebServer3:80;
      server WebServer4:80;
8
9
    server {
      listen 80;
11
12
      location / {
13
         proxy_pass http://balanceGroup1;
14
15
    }
16
17 }
```

Listing 10: File di configurazione Load Balancer NGINX

Alla riga 3 specifichiamo un gruppo di server di nome balance Group 1.

Dalla riga 4 alla riga 7 specifichiamo gli indirizzi dei server appartenenti a balanceGroup1, in questo caso vengono utilizzati degli indirizzi appartenenti alla rete Internal ma possono essere sostituiti con normalissimi indirizzi HTTP(S).

Alla riga 11 specifichiamo su che porta ascoltare.

Per implementare un sistema multi host Sostituire gli indirizzi alle righe 4-7 con gli indirizzi effettivi dei propri host su cui gira webserver (sezione 3), prestare particolare attenzione alle porte su cui rispondono i webserver (sottosezione 3.3).

4.3.1 Modalità di load balancing

NGINX supporta 3 modalità di load balancing:

- 1. Round Robin
 - Round Robin standard (Default)
 - Round Robin pesato
- 2. Least Connected
- 3. Session Persistence (ip-hash)

Round Robin La tecnica Round Robin consiste nel dividere il carico proporzionalmente tra i vari host.

Round Robin standard (Default) In questo caso tutti gli host hanno lo stesso peso \rightarrow il carico viene distribuito equamente tra tutti.

Round Robin pesato In questo caso vengono specificati dei pesi per alcuni o tutti i server, il round robin distribuisce le richieste tenendo conto dei pesi specificati. In caso di omissione del peso questo viene considerato pari a 1.

```
upstream balanceGroup1 {
server WebServer1:80 weight=3;
server WebServer2:80;
server WebServer3:80 weight=2;
server WebServer4:80;
}
```

Listing 11: Round Robin pesato

In questo caso specifico i server 1 e 3 riceveranno rispettivamente il triplo e il doppio delle richieste rispetto ai server 2 e 4.

Least Connected La tecnica Least Connected tiene traccia del carico di ogni server e reindirizza al server con meno carico al momento della richiesta.

Questa tecnica è molto utile nel caso in cui il tempo di risposta ad una richiesta vari significativamente in base alla richiesta, in questo caso con Least Connected evitiamo di caricare un server con molte richieste in elaborazione.

```
upstream balanceGroup1 {
   least_conn;
   server WebServer1:80;
   server WebServer2:80;
   server WebServer3:80;
   server WebServer4:80;
}
```

Listing 12: Least Connected

Session Persistence (ip-hash) Questa tecnica riassegna ad ogni ip sempre lo stesso server usando una funzione di hash per mappare ad ogni ip un server.

```
upstream balanceGroup1 {
   ip_hash;
   server WebServer1:80;
   server WebServer2:80;
   server WebServer3:80;
   server WebServer4:80;
}
```

Listing 13: Session Persistence

Informazioni più dettagliate sulle tipologie di load balancing di NGINX si possono trovare nella documentazione di NGINX.

5 Il server log

Lo scopo di un server di log è quello di raccogliere log da altre macchine e raggrupparli in un unico posto.

5.1 Dockerfile

Il server log rsyslog verrà implementato senza usare un immagine docker pre-compilata, installando le componenti manualmente.

```
FROM ubuntu:21.10

RUN echo -e "\t\Updating system and installing rsyslog" \
&& apt-get update \
&& apt-get install --no-install-recommends -y rsyslog \
&& apt-get clean \
&& rm -rf /var/lib/apt/lists/*

RUN echo -e "\t\tCopying Config"

COPY Contents/rsyslog.conf /etc/rsyslog.conf

ENTRYPOINT ["rsyslogd", "-n"]
```

Listing 14: Dockerfile Rsyslog

5.1.1 Analisi Dockerfile

Partiamo caricando un immagine di *ubuntu:21.10* da *Docker Hub*, su questa immagine, dopo aver aggiornato le sorgenti, installiamo il server *rsyslog*.

Una volta installato il server facciamo pulizia del garbage creato dall'installazione, carichiamo il config di *rsyslog* e impostiamo come punto di partenza il comando *rsyslogd -n*.

5.2 Servizio docker compose

```
Syslogserver:
build: Dockerfiles/rsyslog/.
image: syslogserver
container_name: Syslog
volumes:
    - "[PERCORSO COMPLETO CARTELLA LOG LOCALE]:/var/log"
ports:
    - 514:514
    - 514:514/udp
cap_add:
    - SYSLOG
```

Listing 15: Rsyslog Docker Compose

La prima riga indica il nome univoco del servizio.

Riga 2 è opzionale e indica il percorso in cui effettuare la build dell'immagine se questa non è

presente.

Riga 3 indica il nome dell'immagine. Se non è presente in locale verrà o presa dalla repo remota o buildata (se è presente l'istruzione build).

Riga 4 indica un nickname per il servizio.

Riga 6 mappa una directory locale in cui salvare i log alla directory remota /var/log. Su questa cartella locale saranno salvati i log ricevuti dalle macchine

Riga 8 e 9 Aprono la port 514 in TCP e UDP per consentire al server di ricevere i log.

Se si intende usare solo uno dei protocolli (TCP o UDP), la porta relativa all'altro protocollo va eliminata.

Riga 11 specifica che il server ha bisogno di permessi aggiuntivi di tipo SYSLOG, per info su questi permessi consultare $man\ 7$ capabilities.

5.3 Configurazione

```
# Commentare per disabilitare UDP logging
#module(load="imudp")
#input(type="imudp" port="514")

# Commentare per disabilitare TCP logging
module(load="imtcp")
input(type="imtcp" port="514")

# Template nome file log remoto
template(name="RemoteDirTemplate" type="string" string="/var/log/remote/%$year %/%$Month%/%$Day%/%$Hour%-%APP-NAME%.log")
# Regole di log
if ($source != "localhost") then {
   action(type="omfile" dynaFile="RemoteDirTemplate")
}
```

Listing 16: File di configurazione Rsyslog

In questa configurazione abilitiamo solo la versione TCP del servizio di log, per abilitare anche UDP è necessario rimuovere il commento dalle righe 2 e 3.

Alla riga 3 e 7 definiamo le porte per il servizio di log rispettivamente UDP e TCP, queste porte possono esssere modificate ma DEVONO corrispondere a quelle definite alle righe 8 e 9 nella sottosezione 5.1.

La riga 10 definisce il template per il nome dei file su cui salvare i log remoti, verrà analizzata a parte nella sottosottosezione 5.3.1.

Le righe 12 e 13 applicano il template definito alla riga 10 solo ai log provenienti da sorgenti esterne, ovvero con l'attributo source diverso da localhost.

5.3.1 Template nome file

Il template per il nome di file è il seguente:

/var/log/remote/%\$ year%/%\$ Month%/%\$ Day%/%\$ Hour%-% APP-NAME%. log

Possiamo suddividere il template in 3 parti:

- 1. /var/log/remote/
 - Percorso FISSO della cartella root su cui salvare i log.
- 2. %\$year%/%\$Month%/%\$Day%/
 - Percorso VARIABILE della cartella finale su cui salvare i log.
 - Dipende da:
 - \$year
 - \$Month
 - \$Day
- 3. %\$Hour%-%APP-NAME%.log
 - Nome del file in cui salvare i log
 - Dipende da:
 - - \$Hour
 - \$APP-NAME
 - * Identificativo del programma remoto da cui sono originati i log
 - * Può essere sostituito con *\$fromhost*, l'hostname (o indirizzo ip de DNS non disponibile) della sorgente.

Se ad esempio la macchina con il programma pippo generasse un log il 01/01/1970 alle ore 00:05, il percorso finale verrebbe ad essere:

/var/log/remote/1970/01/01-pippo.log

È stato scelto questo ordine delle variabili arbitrariamente, raccogliere i log per data e ora e, in seguito per macchina, consente di avere una migliore visione di insieme.

Altre alternative valide sarebbero potute essere:

- $\bullet \ /var/log/remote/\% APP-NAME\%-\%\$ year\%/\%\$ Month\%/\%\$ Day\%/\%\$ Hour\%. log$
 - Suddivide prima per macchine e, successivamente, per data.
 - Fornisce una migliore visione temporale per le singole macchine ma peggiore visione di insieme sul sistema completo.
- /var/log/remote/%\$year%/%\$Month%/%\$Day%/%\$Hour%.log
 - Ignora l'attributo APP-NAME, raccoglie i log di tutte le macchine nello stesso file, suddivisi per data.
 - Visione d'insieme sul sistema completo MA rischio di generare file molto pesanti e di difficile lettura.
- Qualunque altra configurazione con le variabili presenti sopra e altre dalla documentazione ufficiale rsynclog

5.4 Ricerca di un file di log

Usando il template definito sopra, per cercare un file di log si può usare il seguente script bash:

```
#!/bin/sh
3 HOST = "WS1"
4 YEAR=""
5 MONTH = " "
6 DAY=""
8 LIMIT="5" # Numero massimo di elementi da visualizzare
  SEPARATOR="/" # / su sistemi base Unix o Darwin, \ su sistemi base MS-DOS
10 BASE_DIR="./remote" # Directory di partenza
  if [ -z "$HOST" ]; then
12
   HOST=".*"
13
14 fi
15
16 if [ -z "$YEAR" ]; then
   YEAR="[0-9][0-9][0-9]"
19
20 if [ -z "$MONTH" ]; then
   MONTH="[0-9][0-9]"
21
22 fi
23
24 if [ -z "$DAY" ]; then
   DAY="[0-9][0-9]"
25
26
27
  if [ -z "$BASE_DIR" ]; then
   BASE_DIR="."
29
30 fi
31
32 REGEX=".*$SEPARATOR$YEAR$SEPARATOR$MONTH$SEPARATOR$DAY$SEPARATOR[0-9][0-9]-$HOST
     .log"
33
34 if [ -z "$LIMIT" ]; then
   find $BASE_DIR -regex $REGEX
35
    find $BASE_DIR -regex $REGEX | head -$LIMIT
```

Listing 17: Script per ricercare log dati specifici parametri

6 Docker Swarm