

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONA #14 ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN

CARRILLO CERVANTES IVETTE ALEJANDRA

MIERCOLES 2 DICIEMBRE 2020

ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN

Ejemplo Guss

```
gauss.c
   🗾 C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación\gauss.c • - Sublime Text (UNREGISTERED)
                                                                                                                      - □ X
   File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
          #include<stdio.h>
int main ()
              //Declarar variables
char au=163, sp=168, aa=160;
              //Mensaje de Bienvenida
printf("\n\n\t\tSuma de los primeros n n%cmeros\n\n",au);
               //Solicitar el número de elementos a sumar
printf("%cCu%cntos n%cmeros deseas sumar? ",sp,aa,au);
scanf("%d",&n);
               for(int i=1; i<=n; i++)</pre>
                   res=res+i;
               //Mostrar el resultado printf("La suma de los primeros %d n%cmeros es: %d\n",n,au,res);
                                                                                                            Tab Size: 4
   Line 33, Column 2
   Símbolo del sistema
                                                                                                                             П
                                                                                                                                    ×
   ::\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gcc gauss.c -o gauss.exe
   ::\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gauss.exe
                     Suma de los primeros n números
  ¿Cuántos números deseas sumar? 100
  La suma de los primeros 100 números es: 5050
  C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gauss.exe
                      Suma de los primeros n números
  ¿Cuántos números deseas sumar? 5
  La suma de los primeros 5 números es: 15
  C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>_
```

Ejercicio 4

factorial.c

```
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación\factorial.c • - Sublime Text (UNREGISTERED)
                                                                                                                                          ×
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
         factorial.c
         #include<stdio.h>
        int main ()
            //Declarar variables
char au=163, sp=168, aa=160, ae=130;
            //Mensaje de Bienvenida
printf("\n\n\t\tFactorial del n%cmero n\n\n",au);
            //Solicitar el número del que se desea hacer su factorial
printf("%cDe qu%c n%cmero deseas hacer su factorial? ",sp,ae,au);
scanf("%d",&n);
            res=1;
                 res=res*i;
            //Mostrar el resultado printf("La factorial del n%cmero %d es:\n%d! = %d\n",au,n,n,res);
        }
Line 27, Column 2
                                                                                                                          Tab Size: 4
Símbolo del sistema
                                                                                                                                                   ×
                                                                                                                                           :\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gcc factorial.c -o factorial.exe
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>factorial.exe
                   Factorial del número n
¿De qué número deseas hacer su factorial? 2
La factorial del número 2 es:
2! = 2
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>factorial.exe
                   Factorial del número n
¿De qué número deseas hacer su factorial? 5
La factorial del número 5 es:
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>factorial.exe
                   Factorial del número n
¿De qué número deseas hacer su factorial? 6
La factorial del número 6 es:
6! = 720
 :\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>_
```

Ejemplo

gaussWhile.exe

```
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación\gaussWhile.c - Sublime Text (UNREGISTERED)
                                                                                                                           ×
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
        gaussWhile.c
       int main ()
           char au=163, sp=168, aa=160;
int n, res, i;
           //Solicitar el número de elementos a sumar
printf("%cCu%cntos n%cmeros deseas sumar? ",sp,aa,au);
scanf("%d",&n);
           res=0;
          i=1;
while(i<=n)
               res=res+i;
           printf("La suma de los primeros %d n%cmeros es: %d\n",n,au,res);
       k
Line 28, Column 2
                                                                                                            Tab Size: 4
Símbolo del sistema
                                                                                                                            :\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gcc gaussWhile.c -o gaussWhile.exe
 :\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gaussWhile.exe
                Suma de los primeros n números
¿Cuántos números deseas sumar? 100
La suma de los primeros 100 números es: 5050
::\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gaussWhile.exe
                 Suma de los primeros n números
Cuántos números deseas sumar? 5
La suma de los primeros 5 números es: 15
:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>
```

Ejercicio 5

factorialWhile.exe C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación\factorialWhile.c - Sublime Text (UNREGISTERED) - □ × File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help factorialWhile.c #include<stdio.h> int main () //Declarar variables char au=163, sp=168, aa=160, ae=130; int n, res, i; //Mensaje de Bienvenida printf("\n\n\t\tFactorial del n%cmero n\n\n",au); //Solicitar el número del que se desea hacer su factorial printf("%cDe qu%c n%cmero deseas hacer su factorial? ",sp,ae,au); scanf("%d",&n); //Factorial de los n números res=1; i=1; while(i<=n) res=res*i; i++; printf("La factorial del n%cmero %d es:\n%d! = %d\n",au,n,n,res); Símbolo del sistema \square \times

```
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gcc factorialWhile.c -o factorialWhile.exe

C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>factorialWhile.exe

Factorial del número n

{De qué número deseas hacer su factorial? 2
La factorial del número 2 es:
2! = 2

C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>factorialWhile.exe

Factorial del número n

{De qué número deseas hacer su factorial? 5
La factorial del número 5 es:
5! = 120

C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>factorialWhile.exe

Factorial del número n

{De qué número deseas hacer su factorial? 6
La factorial del número 6 es:
6! = 720

C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>____

C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>____
```

Ejemplo submenú.c

```
 \begin{tabular}{ll} \hline \textbf{$\mathbb{Z}$ C:$\Users\aleja$OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación\submenu.c $\star$ - Sublime Text (UNREGISTERED)$ \\ \hline \end{tabular} 
                                                                                                                                                                                   - □ ×
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
                int op, op2;

char aa=160, ae=130, ai=161, ao=162, au=163;
                printf("\n\n\t\tMen%cu de figuras :)\n\n", au);
 printf("1) Tri%cngulo\n2) Rect%cngulo\n3) C%crculo\n4) Salir\n\n",aa,aa,ai );
                      printf("Elige una opci%cn: ",ao );
scanf("%d",&op);
                                        printf("1) %crea\n2) per%cmetro\n3) salir\n\n",aa,ai);
printf("Elige una opci%cn: ",ao );
scanf("%d",&op2);
switch(op2)
                                 }
}
shile(op2!=3);
break;
se 2:
printf("Elegiste Rect%cngulo\n\n",aa );
                                       printf("1) %crea\n2) per%cmetro\n3) salir\n\n",aa,ai);
printf("Elige una opci%cn: ",ao );
scanf("%i", &op2);
switch(op2)
                                                    e 3:
printf("Elegiste salir\n");
                                       printf("1) %crea\n2) per%cmetro\n3) salir\n\n",aa,ai);
printf("Elige una opci%cn: ",ao );
scanf("%i", &op2);
switch(op2)
                                                    printf("Elegiste per%cmetro\n\n",ai );
                                                    e 3:
printf("Elegiste salir\n");
                                              default:
    printf("Opci%cn no V%clida!!!\n\n",ao,aa );
                }
}while(op!=4);
printf("Gracias por usar nuestro programa :)\n");
```

```
Símbolo del sistema
 C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>submenu.exe
                       Menúu de figuras :)
1) Triángulo
2) Rectángulo
3) Círculo
4) Salir
Elige una opción: 3
Elegiste Círculo
2) perímetro
3) salir
Elige una opción: 2
Elegiste perímetro
1) área
2) perímetro
3) salir
Elige una opción: 1
Elegiste el área
1) área
2) perímetro
3) salir
Elige una opción: 3
Elegiste salir
1) Triángulo
2) Rectángulo
3) Círculo
4) Salir
Elige una opción: 4
Elegiste Salir
 Gracias por usar nuestro programa :)
 :\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación
```

Tarea 5 calculadoraSalir.c

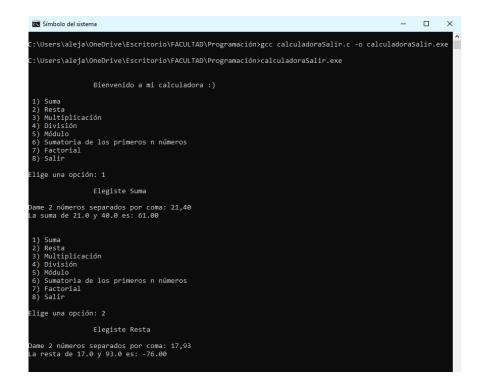
```
Clubernalejal OneDinvelEccinionio/RACULTAD/Programación/calculadorásalinc - Sublime Test (UNREGISTRED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

**Processor Carculatorasinc**

**Reclasion Ca
```

```
| Additional Company | Additio
```



```
1) Suma
2) Resta
3) Multiplicación
4) División
5) Módulo
6) Sumatoria de los primeros n números
7) Factorial
8) Salir
Elige una opción: 3
 Dame 2 números separados por coma: 7,15
.a multiplicación de 7.0 y 15.0 es: 105.00
1) Suma
2) Resta
3) Multiplicación
4) División
5) Módulo
6) Sumatoria de los primeros n números
7) Factorial
8) Salir
Elige una opción: 5
                          Elegiste Módulo
 dame 2 números separados por coma: 75,8
 l módulo de la division es 3
1) Suma
2) Resta
3) Multiplicación
4) División
5) Módulo
6) Sumatoria de los primeros n números
7) Factorial
8) Salir
 Elige una opción: 6
                          Elegiste Sumatoria de los primeros n números
                          La suma de los primeros 15 números es: 120
1) Suma
2) Resta
3) Multiplicación
4) División
5) Módulo
6) Sumatoria de los primeros n números
7) Factorial
8) Salir
 Elige una opción: 7
                          Elegiste Factorial del número n
¿De qué número deseas hacer su factorial? 5
La factorial del número 5 es:
5! = 120
1) Suma
2) Resta
3) Multiplicación
4) División
5) Módulo
6) Sumatoria de los primeros n números
7) Factorial
8) Salir
 Elige una opción: 8
                          Elegiste Salir
                          Gracias por usar nuestro programa :)
```