



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE MÉXICO

**FACULTAD DE INGENIERÍA**



## FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONA 3  
EL CÓDIGO ENIGMA

**CARRILLO CERVANTES IVETTE ALEJANDRA**

09 OCTUBRE 2020

## COMENTARIO

No conocía esta película, nunca la había visto; sin embargo, bastó solo verla una vez para decir que me encantó, ya que supe más acerca de cómo fue el proceso del desarrollo de la computadora y su importancia.

Esta máquina fue creada en la segunda guerra, Inglaterra consiguió a un grupo de los mejores matemáticos para que descifraran cuáles eran los códigos nazis codificados que se enviaban de un lado a otro, para así saber cuáles eran sus planes y ganar la guerra, entre estos matemáticos destacaba Alan Turing, quien llegó con la idea de realizar una máquina la cual se pudiera programar y reprogramar según lo que se necesitara; pero hubo demasiadas complicaciones, como por ejemplo, dicha máquina costaba demasiado dinero y no querían invertir en ella porque no sabían su efectividad, Alan Turing tenía un secreto el cual lo podía meter en muchos problemas, aparte que todo era secreto. Le dieron el dinero para realizar la máquina de códigos Enigma y tardó 2 años en que funcionara, al momento que funcionó creo otra complicación, ya que como todo era trabajo secreto no podían revelar que sabían los movimientos de los nazis por que así cambiarían este código, por ello, tuvieron que dejar derrumbar algunos barcos diseñando una estadística de cuáles barcos poder salvar y cuáles otros no.

Finalmente, gracias a esta máquina y a dicha estadística, ganaron la guerra.

Esto nos hace reflexionar lo importante que puede ser el uso de la computación y el impacto que hace esta en todo el mundo, ya que es una influencia enorme.