



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. MARCO ANTONIO MARTINEZ QUINTANA

Asignatura: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo: 3

No de Práctica(s): 0

Integrante(s): CARRILLO CERVANTES IVETTE ALEJANDRA

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* NO APLICA

No. de Lista o Brigada:

Semestre: PRIMER SEMESTRE

Fecha de entrega: LUNES 28 DE SEPTIEMBRE DEL 2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

La plataforma en donde se encuentra el Sistema de Gestión de Calidad, me parece muy buena, ya que es sencillo de usarla, fácilmente puedes entrar a diferentes archivos que te pueden orientar sobre lo que conlleva estar en la carrera de Ingeniería en Computación; así como el uso del laboratorio de cómputo, su reglamento el cual se me hace de suma importancia conocerlo para que no haya algún incidente dentro de este.

Los laboratorios de cómputo, en foto se me hacen muy amplios y con buen ambiente para aprender, por lo que como dice el reglamento debemos de hacer buen uso de ellos y no maltratarlos.

En esta plataforma se encuentran los horarios de cada maestro, el temario de la materia, así como el tipo de evaluación que tendrá la clase, esto facilita a los alumnos entender mejor la asignatura y su programa de estudio.

En cuanto al temario de la materia me gustó mucho el programa que se tiene para fundamentos de cómputo, conocer un nuevo lenguaje de programación me emociona mucho, quiero saber qué diferencias hay entre el lenguaje de programación ++C y JAVA, el cual vi un poco en el bachillerato.

En cuanto a los protocolos de seguridad es muy bueno, ya que te explica paso a paso cada uno de los protocolos en caso de algún incidente.

Me gustó mucho esta plataforma y el plan de estudios de la carrera.