



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. MARCO ANTONIO MARTINEZ QUINTANA

Asignatura: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Integrante(s): CARRILLO CERVANTES IVETTE ALEJANDRA

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* NO APLICA

No. de Lista o Brigada: 7

Semestre: PRIMER SEMESTRE

Fecha de entrega: 09 NOVIEMBRE 2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Entorno de C

(editores, compilación y ejecución)

Objetivo.

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Introducción.

Un lenguaje de programación permite expresar una serie de instrucciones que podrán ser realizadas por una computadora. Uno de los lenguajes de programación mayormente difundidos es el lenguaje C.

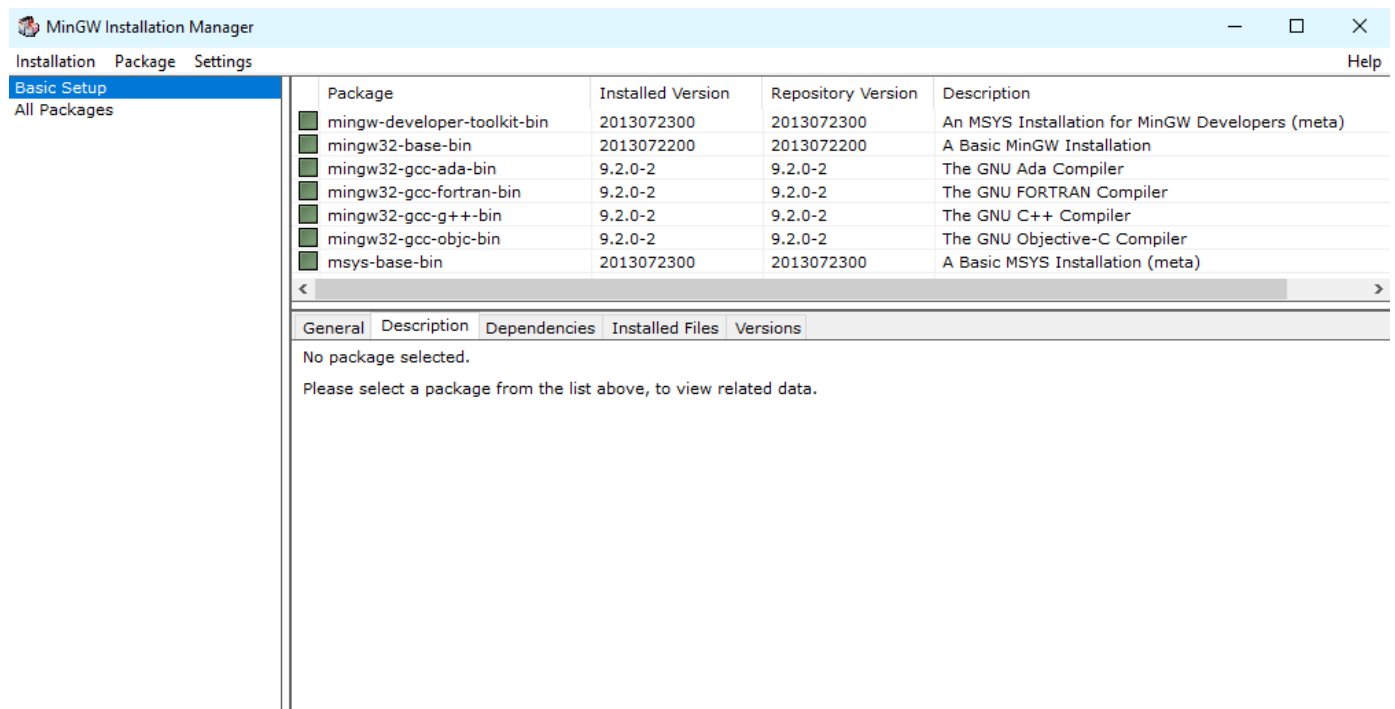
Un programa en C se elabora describiendo cada una de las instrucciones de acuerdo a las reglas definidas en este lenguaje en un archivo de texto para después ser procesadas en un compilador. Un compilador es un programa que toma como entrada un archivo de texto y tiene como salida un programa ejecutable, éste tiene instrucciones que pueden ser procesadas por el hardware de la computadora en conjunto con el sistema operativo que corre sobre ella. Se tiene como ventaja que un programa escrito en lenguaje C, siguiendo siempre su estándar, puede correr en cualquier máquina siempre y cuando exista un compilador de C hecho para tal.

Editores de C

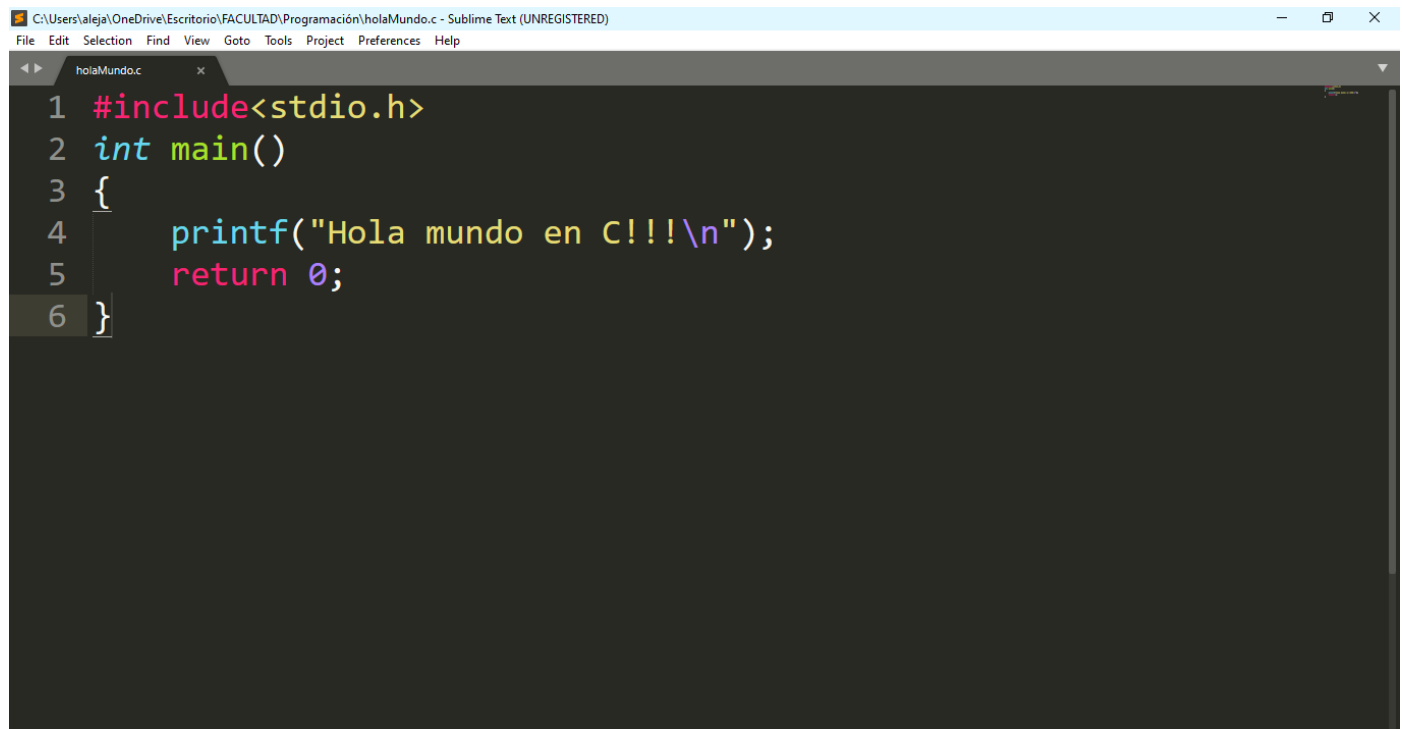
Un programa en C debe ser escrito en un editor de texto para después generar un programa ejecutable en la computadora por medio de un compilador. Tanto el editor de texto como el compilador van de la mano con el sistema operativo y si posee o no interfaz gráfica por lo que son factores que se deben de tomar en cuenta a la hora de elegir el entorno para desarrollar programas en C.

Actividades.

- Instalar el compilador gcc



- Crear nuestro primer hola mundo en C

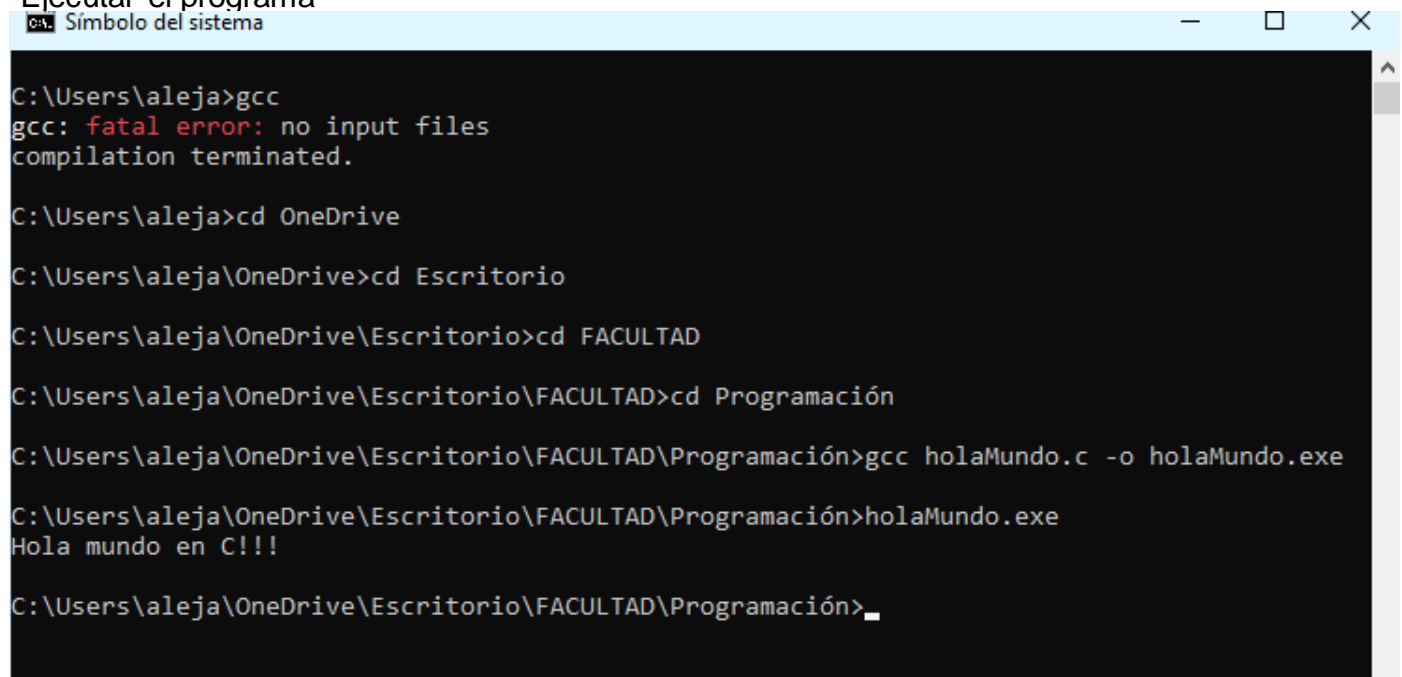


```
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación\holaMundo.c - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

holaMundo.c
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     printf("Hola mundo en C!!!\n");
5     return 0;
6 }
```

- Compilar el programa

- Ejecutar el programa



```
Simbolo del sistema
C:\Users\aleja>gcc
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.

C:\Users\aleja>cd OneDrive
C:\Users\aleja\OneDrive>cd Escritorio
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio>cd FACULTAD
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD>cd Programación
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>gcc holaMundo.c -o holaMundo.exe
C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>holaMundo.exe
Hola mundo en C!!!

C:\Users\aleja\OneDrive\Escritorio\FACULTAD\Programación>
```

Conclusión.

En esta práctica conocí gcc para poder compilar códigos en C, antes había intentado ejecutar un código en C con otro compilador, pero no quedaba bien. Se me hizo muy sencilla la descarga, pero al momento de ver si estaba ya instalado en el Símbolo del sistema, no me aparecía, lo único que me faltaba era la variable de entorno, al darme cuenta de esto y agregar la variable, ya pude asegurar que estuvo bien la descarga.

Los comandos para el símbolo del sistema, ya los había utilizado anteriormente para ejecutar en Java los programas. Sin embargo, no conocía el comando "cls", ayuda demasiado para que no se confundan los comandos.

Referencias.

Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación. 11 Noviembre 2020, de Facultad de Ingeniería Sitio web: <http://lcp02.fi-b.unam.mx/>