







DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	11/11/2021
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	18:00 pm
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	19:40 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director del proyecto	EAM	
Karina Rodríguez Mejía	Asesor	KRM	
Mariel López Beltrán	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Monserrath Esparza Ríos



ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
18:00 pm	60 min	100 min	Análisis en el documento de diseño	MLB

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Dudas expuestas en el documento de diseño	MLB, AMER	11/11/2021	X	
Dudas expuestas en la arquitectura del sistema	MLB, AMER	11/11/2021	X	
Aclaración de dudas en el documento de diseño	EAM, KRM	11/11/2021	X	
Aclaración de dudas en la arquitectura de sistema	MLB	11/11/2021	X	
Definir la arquitectura de sistema	EAM, KRM, MLB, AMER	11/11/2021	x	
Elaboración de los diagramas para el documento de diseño	MLB, AMER	11/11/2021		16/11/2021

ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Aclaración de dudas respecto a la realización de la arquitectura del sistema	EAM, KRM
Aclaración de dudas respecto a la elaboración de los diagramas que conformaran el documento de diseño	EAM, KRM



Comenzar a definir la arquitectura del sistema

EAM, KRM, MLB,
AMER

RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo se expuso el documento de diseño en el cual se empezó con la explicación y definición de la arquitectura del sistema donde el director del proyecto dio la explicación de dicho diagrama y el cómo debería ser diseñado con base al cumplimiento de los requerimientos planteados en el documento del SRS así pues se expusieron varios ejemplos del cómo podría ser diseñado dicha arquitectura y en base a eso se empezó con dicha elaboración recalcando los puntos fuertes en los que se debería tener prioridad.

Después de tener un concepto más o menos diseñado la arquitectura se prosiguió con la explicación de los distintos diagramas UML que se podrían ocupar para el desarrollo de este proyecto en el cual se definieron los diagramas de despliegue, paquetes, componentes, casos de uso y actividades al igual que se mencionó que se iniciara con el diseño de los prototipos de pantalla. Y en el caso del diagrama de clases se quedó como pendiente de su realización.