

## DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	10/02/2022
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	11:30 am
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	11:50 am

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Karina Rodríguez Mejía	Asesor	KRM	
Mariel López Beltran	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Montserrat Esparza Ríos

## ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
11:30 am	20 min	10 min	Observaciones de la presentación de Trabajo Terminal I	MLB
11:40 am	20 min	10 min	Exposición del plan de trabajo en Trabajo Terminal II	MLB
<b>Total</b>	40 min	20 min		

ACCIONES				
Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Los desarrolladores solicitaron al asesor observaciones acerca de lo que se desarrolló en Trabajo Terminal I.	MLB, AMER	10/02/2022	X	
El asesor otorgó las observaciones de Trabajo Terminal I específicamente en el formato del plan de pruebas.	KRM	10/02/2022	X	
Los desarrolladores procederán a modificar el formato del plan de pruebas	MLB, AMER	10/02/2022		17/02/2020
Los desarrolladores le explicaron al asesor los cambios que se le habían realizado al plan de trabajo.	MLB, AMER	10/02/2020	X	
El asesor procedió a dar su punto de vista en cuestión a lo anterior expuesto	KRM	10/02/2022	X	
El plan de trabajo fue aprobado por el asesor	KRM	10/02/2022	X	

ACUERDOS	
Acuerdo	Involucrados
Realizar las modificaciones al plan de pruebas	MLB, AMER
Establecer el día en que se llevaran a cabo las juntas con el equipo de desarrollo para la revisión de avances	KRM, MLB, AMER

## RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo, los desarrolladores le comentaron al asesor acerca de las observaciones que el jurado evaluador menciono con respecto a lo realizado en Trabajo Terminal I ante esto el asesor les comento que la observación más relevante es referente al formato del plan de pruebas, ya que uno de los jurados comento que existía una confusión entre las pruebas de integración y unitarias por lo cual los desarrolladores deberán de realizar las correcciones correspondientes a dicho formato.

Posteriormente, los desarrolladores expusieron los cambios ejecutados en el plan de trabajo con las respectivas fechas de la materia de Trabajo Terminal II proporcionadas por el docente de dicha asignatura, se le comentó al asesor la creación de nuevas actividades (creación de storyboards, capacitación de Unreal Engine y entrevista en la radio) dichas actividades derivaron después de analizar qué es lo que se requería para el desarrollo además de actividades que se deben de efectuar para la asignatura anteriormente expuesta, otro factor que se le comentó al asesor es que las capacitaciones de Unreal Engine se tomaran los fines de semana para no afectar el cronograma debido a los tiempos.

Uteriormente, los desarrolladores le comentaron al asesor acerca de las fechas en las que el reporte deberá de ser efectuado y entregado tanto asesores como el jurado evaluador, así como la presentación de Trabajo Terminal II, finalmente el asesor estuvo de acuerdo con los cambios realizados en el plan de trabajo.