

## DATOS GENERALES

Lugar	Oficina del director (UPIIZ-IPN)	Fecha	07/04/2022
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	11:30 am
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	12:00 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Mariel López Beltrán	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Montserrat Esparza Ríos

## ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
11: 30 am	60 min	30 min	Exposición de los modelados 3D Animados	MLB

## ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Los desarrolladores mostraron animaciones en los modelados	MLB, AMER	07/04/2022	X	
El asesor otorgo sus observaciones sobre las animaciones	EAM	07/04/2022	X	

Se discutió el diseño de los marcadores	MLB, AMER, EAM	07/04/2022	X	
Se discutió la realización de los modelados de los avatares	MLB, AMER, EAM	07/04/2022	X	

## ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Realizar los modelados de los avatares hombre-mujer en makehuman	MLB, AMER, EAM
Elección del diseño de las tarjetas o marcadores	MLB, AMER, EAM

## RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo se expusieron algunas animaciones en los modelados, por ejemplo el perro que este se le aplicó la animación de caminar y sentarse, como también fue el caso del gato, oveja y conejo. En donde el asesor nos hizo observaciones en donde las animaciones fueran un poco más lentas y así se apreciara mejor las animaciones.

Al igual se comentó que los modelados de los avatares se realizarían en Makehuman esto para reducir tiempos y también Makehuman era el más ideal ya que en este caso se realizaran animaciones en el rostro más específico en el área de la boca y Makehuman cuenta con la asignación de lengua y dientes a los personajes haciendo una personificación más humana y completa.

Posteriormente se puso a discusión el diseño que se realizara para los marcadores puesto que estos son base importante para la aplicación al momento de implementar la realidad aumentada y poder mostrar los modelados 3D, en donde se llegó al acuerdo que dichos dibujos fueran tomados de los modelados realizados en blender y si no funcionaban muy bien para la base de datos se intentara con los dibujos realizados en los blueprint.