



DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	16/11/2021
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	16:10 pm
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	17:50 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Karina Rodríguez Mejía	Asesor	KRM	
Mariel López Beltrán	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Monserrath Esparza Ríos

ORDEN DEL DÍA

Hora inicio	de Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
14:10 pm	60 min	40 min	Aclaración de dudas respecto al diagrama de actividades	AMER
14:50 pm	60 min	60 min	Aclaración de dudas en el diseño de prototipos.	AMER



Total	120 min	100 min		
-------	---------	---------	--	--

ACCIONES				
Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Dudas expuestas en el diagrama de actividades	MLB, AMER	16/11/2021	X	
Dudas expuestas en el diseño de prototipos	MLB, AMER	16/11/2021	X	
Aclaración de dudas en el diagrama de actividades	KRM	16/11/2021	X	
Aclaración de dudas en el diseño de prototipos	KRM	16/11/2021	X	
Corrección en el diagrama de actividades	MLB, AMER	16/11/2021		17/11/2021
Correcciones en los diseños de prototipos	MLB, AMER	16/11/2021		17/11/2021

ACUERDOS	
Acuerdo	Involucrados
Aclaración de dudas respecto al comportamiento de los diagramas de actividades	KRM
Aclaración de dudas respecto a la elaboración y comportamiento de los prototipos de pantalla	KRM
Corrección en los diagramas de actividades	MLB, AMER
Corrección en los diseños de prototipos	MLB, AMER



RESUMEN

Se pidió una junta urgente con los asesores ya que al momento de que se estaban realizando los diagramas de actividades y el diseño de los prototipos surgieron muchas dudas del como iba a ser el comportamiento de la aplicación y se puso en duda de cuál es el comportamiento de la RA, así pues al tener la junta con el equipo de desarrollo se llegaron a acuerdos para definir el comportamiento final de la aplicación. Al realizar este análisis se llegó a un acuerdo de nuevos requerimientos, por ejemplo se anexo un prototipo en donde se pueda ver el puntaje después de realizar la interacción con el test y al final se comentó por parte del asesor que este prototipo se tenía que definir como un requerimiento a satisfacer. Junto con el análisis de los prototipos se llevó el análisis del diagrama de actividades ya que este nos muestra paso a paso la finalidad de cada botón o acción que se tendrá que hacer para el funcionamiento óptimo de la aplicación. Llegando a un acuerdo de la realización de tres diagramas de actividades uno donde explique el comportamiento de inicio de la aplicación, el segundo que indique el comportamiento de reconocer imágenes para ver al avatar realizando la traducción a LSM en RA y el tercero dirigido a la interacción que el usuario realizara con un test, se llegaron a estos tres acuerdos ya que en las acciones de reconocer imágenes e interacción con el test realizaban ciclos repetitivos.