



CONTROL DE VERSIONES

Autor(es)	Fecha de modificación	Versión	Descripción del cambio	Revisó	Estado
AMER, MLB	03/06/2022	1.0	Creación del Documento	EAM, KRM	No aprobado
AMER, MLB	06/06/2022	1.0	Aprobación del documento	EAM, KRM	Aprobado

Propósito

El presente documento es una guía para el mantenimiento del proyecto, de manera que el interesado tenga conocimiento de las herramientas en que fue desarrollado, así como dónde encontrar el código fuente de este para poder construir sobre él.

Lista de los productos utilizados para la realización del proyecto.

Producto	Descripción
Blender	Para el diseño de modelados 3D de las palabras y animaciones.
Makehuman	Para el diseño de avatares hombre-mujer.
Unity	Para la creación del sistema.
Vuforia	Para la creación de la base de imágenes y poder aplicar el objetivo principal de la realidad aumentada.
[Nombre del sitio o servidor donde está el código fuente del proyecto]	https://drive.google.com/drive/folders/1TdLTRnj_GdYoRTAAbVUnEM7U491ePC9K?usp=sharing

Elementos que pueden recibir mantenimiento.

El código en base a mejorarlo u optimizarlo.

La creación de más palabras en modelados 3D y traducciones a LSM para aumentar su contenido.