



DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	17/11/2021
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	16:00 pm
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	18:30 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director del proyecto	EAM	
Mariel López Beltran	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Montserrat Esparza Ríos

ORDEN DEL DÍA

Hora inicio	de Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
16:00 pm	60 min	120 min	Análisis de los diseños de prototipos	MLB



--	--	--	--	--

ACCIONES				
Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Observaciones expuestas por el director en los diseños de prototipos.	EAM	17/11/2021	X	
Correcciones en los diseños de prototipos.	MLB, AMER	17/11/2021		18/11/2021
Se expuso un nuevo requerimiento en base a los diseños de prototipos	EAM	17/11/2021	X	
Corrección de los requerimientos	MLB, AMER	17/11/2021		18/11/2021
Observaciones en el diagrama de actividades.	EAM	17/11/2021		18/11/2021
Correcciones en el diagrama de actividades	MLB, AMER	17/11/2021		18/11/2021

ACUERDOS	
Acuerdo	Involucrados
Explicación del comportamiento en realidad aumentada.	EAM, MLB, AMER
Observaciones expuestas por el director en los diseños de prototipos	EAM, MLB, AMER
Observaciones expuestas por el director en el diagrama de actividades	EAM, MLB, AMER
Agregar las correcciones de las observaciones expuestas por los asesores del proyecto.	EAM, MLB, AMER



RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo se expusieron el diseño de los prototipos de pantalla para que estos fueran revisados, en esta acción se solventaron todas las dudas que se tenían respecto al funcionamiento final de la aplicación. De las cuales una de las dudas principales era el funcionamiento de la realidad aumentada de las cuales el director del proyecto nos solvento estas dudas. También se llegaron a acuerdos del cómo deben comportarse las pantallas, por ejemplo, que pantalla debe aparecer después de la pulsación de algún botón o de alguna acción que deba hacer el usuario para que la aplicación siga su secuencia normal. Mientras se solventaban las dudas en los diseños de prototipos se expuso un requerimiento que no se había expuesto antes el cual fue el mostrar el puntaje que el usuario obtendrá después de realizar el test.

También se empezó a revisar los diagramas de actividades para describir que acciones tendrá que hacer el usuario y cuales se encargara de hacer el sistema. El revisar los diagramas de actividades fue necesario para saber más a detalle cómo serían los comportamientos de la aplicación.

Posteriormente después de que el director del proyecto nos aclarara las dudas y diera sus observaciones en los diseños de prototipos y diagramas de actividades se procedió con la corrección tanto en los diseños de prototipos, diagramas de actividades así como también en el documento del SRS, por el nuevo requerimiento y al hacer este cambio también fue necesario cambiar el formato SRS en donde era necesario, por ejemplo, en la sección de funcionalidad del producto al igual que en las interfaces de usuario, hardware y software.