

DATOS GENERALES

Lugar	Oficina del director (UPIIZ-IPN)	Fecha	18/05/2022
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	11:50 am
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	12:50 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Mariel López Beltrán	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Montserrat Esparza Ríos

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
11: 50 pm	60 min	50 min	Exposición de avances en la aplicación	MLB
12:40 pm	30 min	10 min	Formato de plan de pruebas	MLB, AMER
Total	90 min	60 min		

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Los desarrolladores explicaron los avances de la aplicación móvil	EAM, AMER, MLB	18/05/2022	X	
Exposición de los avatares con sus	MLB	18/05/2022	X	

animaciones de traducción a LSM en el módulo de “Reconocer imágenes”				
Exposición por parte de los desarrolladores al asesor acerca de la creación del módulo test.	EAM, AMER, MLB	18/05/2022	X	
El director del proyecto procedió a explicar los elementos que se requieren para poder realizarlo y como podría ser implementado.	EAM	18/05/2022	X	
Los desarrolladores procedieron a explicar cómo es que se realizó la parte de traducir en el módulo de reconocer imágenes	EAM, AMER, MLB	18/05/2022	X	
Los desarrolladores comentaron al director sobre algunas pruebas unitarias que se detectaron	EAM, AMER, MLB	18/05/2020		
Discusión sobre la elección en cuanto al formato del plan de pruebas	EAM, AMER, MLB	18/05/2022	X	
El director comento realizar una junta con el asesor para la resolución acerca de cómo realizar el plan de pruebas	EAM, AMER, MLB	18/05/2022		19/05/2022

ACUERDOS	
Acuerdo	Involucrados
Continuar con el desarrollo de la aplicación móvil	MLB, AMER
Continuar con el desarrollo del formato de plan de pruebas	MLB, AMER
Realizar una junta con el asesor del proyecto para solventar dudas en cuanto al formato del plan de pruebas	EAM, KRM, AMER, MLB

RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo se expuso en primera instancia los avances de la aplicación en este caso en particular fue del módulo de “Reconocer imágenes” específicamente en la sección de traducir el modelado que se esté detectando, se le explico al asesor como es que se realizó esta parte de la detección optando por una vez que sea detectado y de un touch al botón de “Traducir” este verificara cual es el modelado que se ha detectado y procederá a llamar a la animación de dicho modelado mediante el avatar que este activo en ese momento, una vez que se explico esta parte los desarrolladores procedieron a explicar cómo es que se llamaría al audio de dicho modelado dependiendo del avatar, el director analizo si esta opción era viable y apporto ideas de como poder realizarlo.

Una vez concluido lo anterior los desarrolladores comentaron acerca de cómo sería el realizar el modulo test, es decir los elementos requeridos y como llamarlos una vez detectados además de la exposición de las 3 opciones de los avatares.