

DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	03/06/2022
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	09:30 am
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	09:50 am

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director	EAM	
Mariel López Beltrán	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Montserrat Esparza Ríos

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
09:30 am	60 mi	20 min	Aprobación del sistema.	MLB

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Se expuso el sistema con el cambio realizado en los avatares festejando	MLB, AMER,	03/06/2022	X	
Se expuso el sistema con el cambio realizado en los avatares aplaudiendo.	MLB, AMER	03/06/2022	X	
Se expuso el sistema con el cambio realizado en los avatares tristes	MLB, AMER	03/06/2022	X	
Se expuso la duda en los modelados vaca, ratón y gato.	MLB, AMER	03/06/2022	X	
Observaciones en el sistema	EAM	03/06/2022	X	
Se expone dudas en cuanto al documento del manual tecnico	MLB, AMER	03/06/2022	X	
Se expone dudas en el plan de pruebas	MLB, AMER	03/06/2022	X	
Aclaración de dudas	EAM	03/06/2022	X	

ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
Sistema aprobado	EAM

RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo se expuso la aplicación en su totalidad en donde se comenta que los modelados 3D del gato, vaca y ratón siguen presentando problemas en su punto de origen ya que en algún dispositivo si los muestra correctamente en la RA y otros no, donde el asesor comento que puede ser una falla en la base de Vuforia por el cambio de versiones.

Posteriormente se mostraron los cambios realizados en los avatares festejando en la pantalla del puntaje en donde el asesor dio su aprobación de que las animaciones de festejo se repitieran sin pasar a ningún estado de reposo. Al igual el director del proyecto dio su aprobación del sistema.

Ulteriormente se expusieron las pruebas que se estaban realizando y al discutirlo con el asesor se llegaron acuerdos de cuales pruebas se definieran unitarias y cuáles de integración, realizando ese cambio ya que al inicio se tenían solo pruebas de integración y de sistema, pero al realizar las pruebas en tiempo real se descubrieron la existencia de pruebas unitarias.

Por último se expuso el documento del manual técnico en donde las desarrolladoras tenían duda en cuanto al llenado específicamente en los requisitos de hardware y software para una instalación exitosa de la aplicación en donde el asesor aclaro las dudas.