



DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	08/09/2021
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	16:00 pm
Tipo	Reunión con el cliente	Hora fin	17:30 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA

Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director del proyecto	EAM	
Karina Rodríguez Mejía	Cliente	KRM	
Mariel López Beltran	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Monserrath Esparza Ríos

ORDEN DEL DÍA

Hora inicio	de Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
16:10 pm	120 min	90 min	Levantamiento de requerimientos	MLB



ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Levantamiento de requerimientos	MLB, AMER	08/09/2021	X	
Análisis de requerimientos	MLB, AMER	08/09/2021		22/09/2021

ACUERDOS

Acuerdo	Involucrados
La aplicación será sistema operativo Android	EAM, KRM, MLB, AMER
La aplicación será para los siguientes dispositivos: Celular y Tablet	EAM, KRM, MLB, AMER
Detección de imágenes a partir de la cámara del dispositivo (celular y Tablet)	EAM, KRM, MLB, AMER
Mostrar el objeto 3D mediante los dispositivos	EAM, KRM, MLB, AMER
Mostrar el avatar posterior del objeto 3D con la traducción al lenguaje de señas y labio-facial, aplicando realidad aumentada	EAM, KRM, MLB, AMER
Exponer las imágenes, sonido, texto de las palabras de forma separada	EAM, KRM, MLB, AMER



Manifestar los modelados mediante la realidad aumentada	EAM, KRM, MLB, AMER
Selección del avatar por el usuario (Hombre o mujer)	EAM, KRM, MLB, AMER
A través de un test observar una imagen, posteriormente elegir al avatar que este realizando la traducción correcta.	EAM, KRM, MLB, AMER

RESUMEN

En la reunión con el cliente se dialogó con él acerca del proyecto, posteriormente se plantearon las ideas principales de dicho proyecto (los objetivos particulares) y de esta manera se procedió al levantamiento de requerimientos para el desarrollo del proyecto, sin embargo, el cliente y director del proyecto comentaron que lo primordial y lo cual deberá de contener mayor elaboración y detalle es lo siguiente:

- La exposición de los modelados 3D mediante realidad aumentada
- Mostrar el avatar, posteriormente del objeto 3D, con la traducción al lenguaje de señas, además de que se le aplicará al avatar labio-facial cuando se esté realizando la traducción de la lengua de señas, sin embargo, dicha cuestión deberá de presentar mayor detalle.

Otro factor que se consideró por parte del equipo de desarrollo y el cliente, es que los modelados no deberán de ser tan pesados debido a que podrían afectar el funcionamiento y tamaño de la aplicación.