

DATOS GENERALES

Lugar	Sala virtual en Teams	Fecha	11/02/2022
Academia	Ciencias de la Computación	Hora inicio	02:30 pm
Tipo	Reunión con el equipo de desarrollo	Hora fin	03:30 pm

LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA			
Nombre	Rol	Abreviación	Firma
Efraín Arredondo Morales	Director del proyecto	EAM	
Mariel López Beltran	Desarrollador	MLB	
Alejandra Montserrat Esparza Ríos	Desarrollador	AMER	 Alejandra Monserrath Esparza Ríos

ORDEN DEL DÍA

Hora de inicio	Tiempo Planeado	Tiempo Real	Tema	Dirige
02:30 pm	40 min	25 min	Observaciones de la presentación de Trabajo Terminal I	MLB
2:55 pm	30 min	20 min	Exposición del plan de trabajo en Trabajo Terminal II	MLB
3:15 pm	30 min	15 min	Exposición del avance en los storyboards	AMER
Total	100 min	60 min		

ACCIONES

Acciones	Responsable	Fecha	Estado	
			Listo	Fecha Posible
Los desarrolladores solicitaron al asesor observaciones acerca de lo que se desarrolló en Trabajo Terminal I	MLB, AMER	11/02/2022	X	
El asesor otorgó las observaciones de Trabajo Terminal I específicamente en el formato del plan de pruebas.	EAM	11/02/2022	X	
Los desarrolladores procederán a modificar el formato del plan de prueba	MLB, AMER	11/02/2022		17/02/2022
Los desarrolladores le explicaron al asesor los cambios que se le habían realizado al plan de trabajo	MLB, AMER	11/02/2022	X	
El asesor procedió a dar su punto de vista en cuestión a lo anterior expuesto	EAM	11/02/2022	X	
El plan de trabajo fue aprobado por el asesor	EAM	11/02/2022	X	
Los desarrolladores mostraron avances de la primera actividad del plan de trabajo (realizar storyboards de las palabras)	MLB, AMER	11/02/2022	X	
El asesor otorgó sus observaciones sobre los storyboards	EAM	11/02/2022	X	
Los desarrolladores procederán a modificar los storyboards y terminarlos	MLB, AMER	11/02/2022		17/02/2022

ACUERDOS	
Acuerdo	Involucrados
Realizar las modificaciones al plan de pruebas	MLB, AMER
Aprobación del plan de trabajo	EAM, MLB, AMER
Establecer el día en que se llevaran a cabo las juntas con el equipo de desarrollo para la revisión de avances	EAM, MLB, AMER

RESUMEN

En la junta con el equipo de desarrollo, los desarrolladores le comentaron al asesor acerca de las observaciones que el jurado evaluador menciono con respecto a lo realizado en Trabajo Terminal I ante esto el asesor les comento que la observación más relevante es referente al formato del plan de pruebas, ya que uno de los jurados comento que existía una confusión entre las pruebas de integración y unitarias, siendo asi el asesor prosiguió a dar una pequeña explicación de cómo se diferenciaban cada una de estas pruebas y posteriormente los desarrolladores deberán de realizar las correcciones correspondientes a dicho formato.

Posteriormente, los desarrolladores expusieron los cambios ejecutados en el plan de trabajo con las respectivas fechas de la materia de Trabajo Terminal II proporcionadas por el docente de dicha asignatura, se le comentó al asesor la creación de nuevas actividades (creación de storyboards, capacitación de Unreal Engine y entrevista en la radio) dichas actividades derivaron después de analizar qué es lo que se requería para el desarrollo además de actividades que se deben de efectuar para la asignatura anteriormente expuesta, otro factor que se le comentó al asesor es que las capacitaciones de Unreal Engine se tomaran los fines de semana para no afectar el cronograma debido a los tiempos.

Ulteriormente, los desarrolladores le comentaron al asesor acerca de las fechas en las que el reporte deberá de ser efectuado y entregado tanto asesores como el jurado evaluador, así como la presentación de Trabajo Terminal II, finalmente el asesor estuvo de acuerdo con los cambios realizados en el plan de trabajo.

Posteriormente, los desarrolladores expusieron los avances en las actividades siendo la creación de los storyboards de las palabras la primera tarea a desarrollar, en donde el asesor dio sus observaciones y los cambios a realizar para que los storyboards sean un apoyo al momento de crear las animaciones en este caso de 10 animales asi como la interpretación a lengua de señas mexicana de los avatares. Quedando pendiente por parte de los desarrolladores el realizar los cambios que se comentaron por parte del asesor asi como el terminar los 10 storyboards.