

时间复杂度为 $O(n^2)$

原序列存放在 `nums` 中, 长度为 `size`

`length[i]` 表示以 `nums[i]` 结尾的最长严格单调递增子序列长度

`path[j]` 表示子序列中 `nums[j]` 前一个数的索引, 不存在为 -1

```
for i = 0 to size-1:
    length[i] = 1; path[i] = -1;
    for j = 0 to i-1:
        if nums[j] < nums[i] and length[j] + 1 > length[i]:
            length[i] = length[j] + 1
            path[i] = j
```

结束循环后, `length` 数组最大的值即为 LIS 的长度, 此最大元素索引为 `max`

`k = max`

存储 `nums[k]`

while `k != -1`,

存储 `nums[path[k]]`

`k = path[k]`

最后翻转得到的序列即为 LIS。多个 LIS 的情况也可通过这种方式得到。

举例:

索引:	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
nums:	2	3	1	5	7	8	3	6
length:	1	2	1	3	4	5	2	4
path:	-1	0	-1	1	3	4	0	3

存在 2 个长度为 5 的 LIS, 2 3 5 7 8 和 2 3 5 6 7

实际上在做

2 → 3 → 5 → 7 → 8
2 ↘ 3 ↘ 6 → 7

时间复杂度为 $O(n \log n)$

原序列存放在 `nums` 中, 长度为 `size`

维护一个数组 `cell`, `cell[i]` 表示长度为 i 的 LIS 末尾元素的最小值

`k = 1`

`cell[1] = nums[0]`

for `i = 1` to `size - 1`:

if `nums[i] > cell[k]` 长度为 k 的 LIS 严格递增, 比末尾元素大则比该序列的所有元素大, 直接连接在末尾

`++ k`

`cell[k] = nums[i]`

else = 分查找, 替换比 `nums[i]` 大的所有元素中最小的那个 (由 `cell[i]` 的定义, 这是合理的)

`left = 1, right = k, pos = 0`

while `left < right`:

`mid = [(left + right) / 2]`

if `cell[mid] < nums[i]`

`left = mid + 1, pos = mid;`

else

`right = mid`

`cell[leftpos + 1] = nums[i]`

循环结束后, `k` 的值即为 LIS 的长度。

例子, `nums` 10 9 2 5 3 7 21 18

`cell` 2 3 7 18

↑

`k = 4`, LIS 长度为 4