



Ingegneria del Software

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Sine
Charta



Docente:

Andrea De Lucia

Studenti:

Raffaele Vitiello

Alessio Cuccurullo

Francesco Giuliano



INCIDENT REPORT

REVISION HISTORY

Data	Versione	Descrizione	Autore
05/02/19	1.0	Completamento stesura documento	Raffaele Vitiello Francesco Giuliano

SOMMARIO

INTRODUZIONE..... 5

BUG REPORT..... 5

GESTIONE AUTENTICAZIONE..... 6

GESTIONE REGISTRAZIONE..... 6

GESTIONE STORIA..... 7

GESTIONE SESSIONE..... 8

INTRODUZIONE

Il seguente documento specifica tutti gli errori e fault trovati all'interno del sistema Sine Charta. I test sono stati effettuati utilizzando il framework "Selenium" e "JUnit".

Selenium è stato utilizzato per effettuare il test di integrazione tra Servlet e Manager.

JUnit è stato usato per testare ogni singolo manager, successivamente un testing di integrazione di tutti i manager con la verifica della copertura di ogni funzionalità.

BUG REPORT

Di seguito verranno elencati i fault riscontrati durante le fasi di testing di Sine Charta.

Ogni fault è indicato in una tabella composta di:

- ID: codice identificativo che referencia il test case associato.
- Descrizione: indica il comportamento del sistema quando avviene un evento di fault.
- Come riprodurlo: descrive il modo in cui viene generato un fault.
- Priorità: indica quanto il fault in questione intacca il funzionamento o la buona riuscita dell'azione che un utente sta eseguendo.
 - Bassa: il fault non causa gravi malfunzionamenti al sistema e per risolverlo non si ha un grande impatto sul codice.
 - Media: il fault non permette di effettuare alcune operazioni e la risoluzione impatta discretamente sul codice.
 - Alta: il fault causa gravi errori al sistema e la risoluzione impatta pesantemente sul codice.
- Stato: se il fault è stato risolto.

GESTIONE AUTENTICAZIONE

ID	TC_1.1_1
Descrizione	Il sistema manda un messaggio di errore con la StackTrace segnalando l'errore "IllegalStateException" quando viene inserito nel form di login un Username non presente nel sistema
Come riprodurlo	Inserendo un username non presente nel sistema
Priorità	Alta
Stato	Risolto

GESTIONE REGISTRAZIONE

ID	TC_2.4_1
Descrizione	Il sistema non compie verifica sulla lunghezza del campo "Nome"
Come riprodurlo	Inserendo "a" nel campo nome
Priorità	Bassa
Stato	Risolto

ID	TC_2.10_1
Descrizione	Il sistema stampa la StackTrace quando viene inserito un username già presente nel sistema.
Come riprodurlo	Inserire un username già presente nel form di registrazione
Priorità	Alta
Stato	Risolto

ID	TC_2.10_2
Descrizione	Il sistema stampa la StackTrace quando viene inserito una e-mail già presente nel sistema.
Come riprodurlo	Inserire una e-mail già presente nel form di registrazione
Priorità	Alta
Stato	Risolto

GESTIONE STORIA

ID	TC_3.0_1
Descrizione	Il sistema mostra la StackTrace quando non viene niente nel campo "Titolo" e si clicca su "Salva Storia"
Come riprodurlo	Non inserire niente nel campo "Titolo" e cliccare su "Salva Storia"
Priorità	Alta
Stato	Risolto

ID	TC_3.0_1
Descrizione	Il sistema mostra la StackTrace quando non viene niente nel campo "Titolo" e si clicca su "Salva Storia"
Come riprodurlo	Non inserire niente nel campo "Titolo" e cliccare su "Salva Storia"
Priorità	Alta
Stato	Risolto

ID	TC_3.3_1
Descrizione	Il sistema permette all'utenteModeratore che sta scrivendo la storia di aggiungere se stesso.
Come riprodurlo	Aggiungere l'username dell'utente che sta scrivendo la storia nel campo "Invita giocatori"
Priorità	Media
Stato	Risolto

ID	TC_3.1_1
Descrizione	Il sistema non presenta nessun tipo di validazione del form di creazione e permette di inserire solamente simboli nel campo "Titolo"
Come riprodurlo	Inserendo nel campo "Titolo" solamente simboli
Priorità	Media
Stato	Risolto

ID	TC_3.3_1
Descrizione	Il sistema non presenta nessun tipo di validazione del form di creazione storia e permette di inserire solamente simboli nel campo "Descrizione"
Come riprodurlo	Inserendo nel campo "Descrizione" solamente simboli
Priorità	Media
Stato	Risolto

GESTIONE SESSIONE

ID	TC_4.1_1
Descrizione	Il sistema non presenta nessun tipo di validazione del form di creazione sessione e permette di inserire solamente simboli nel campo "Descrizione"
Come riprodurlo	Inserendo nel campo "Descrizione" solamente simboli
Priorità	Media
Stato	Risolto

ID	TC_4.2_1
Descrizione	Il sistema, dopo aver scritto e salvato una sessione, reindirizza ad una pagina bianca, segno di un errore.
Come riprodurlo	Creando una nuova sessione subito dopo averne creato una precedentemente.
Priorità	Alta
Stato	Non risolto

TESTING DI UNITA'

In fase di testing con JUnit abbiamo rilevato e risolto i seguenti fault:

1. Testing UserManager:
 - Quando si caricavano i personaggi e le storie di un utente le liste veniva passate vuote.
2. Testing StoryManager:
 - L'id della storia non veniva caricato nel metodo "aggiungiATable"
 - Non veniva caricata una storia con il flag della tabella "ha".
3. Testing SessioneManager:
 - La lista delle sessioni non veniva aggiornata correttamente dopo un inserimento.