Obiettivi

Sine Charta vuole offrire alle sue diverse categorie di utenti un sistema in cui si ha la possibilità di archiviare i dati relativi allo sviluppo costante del gioco. Si vogliono utilizzare strumenti di supporto sia per il Moderatore, nello gestire le sessioni di gioco, e sia per i Giocatori per supportarli in maniera costante durante tutte le fasi di gioco.

In particolare, il Moderatore ha a disposizione una un'interfaccia unica per poter visualizzare: PG, PNG, eventi, incontri casuali o speciali e che consenta di estrarre facilmente gli Arcani. È anche fornito di una serie di utility con cui può memorizzare in maniera consistente tutte le informazioni sul mondo di gioco. Inoltre si vuole offrire un tool che permetta di scrivere annotazioni e modificare run-time quello che è in memoria nel sistema.

Nel caso in cui non si conoscano abbastanza persone interessate al gioco, potrà cercare nuovi giocatori nei pressi della sua località geografica, attraverso una bacheca pubblica per gli annunci.

Dall'altro lato abbiamo i Giocatori, ai quali si vuole mettere a disposizione un sistema che faciliti la loro esperienza di gioco attraverso una scheda virtuale. Il Giocatore sarà guidato step-by-step nella creazione della scheda del suo personaggio, cosa che molto spesso risulta tediosa e dispersiva. Durante le sessioni sarà possibile visualizzare la propria scheda e, quando necessario, modificare le caratteritiche o abilità del personaggio. In particolare sarà semplificata la gestione dell'inventario, armi e protezioni.

Attraverso la bacheca pubblica potrà mettersi in contatto con i moderatori della sua zona che sono in cerca di giocatori.