**SCENARI**

Registrazione utente

Gigi apre il suo browser web e va sul sito di Sine Charta, dal sito accede all'area di registrazione nuovo utente tramite un pulsante sulla homepage.

All'apertura della pagina gli basta compilare i vari campi vuoti per potersi registare, quindi, Gigi compila i campi del form con: il proprio nome, il proprio cognome, la sua e-mail, il nickname da usare all'interno del sito e setta la password.

Dopodiché clicca sul pulsante "Registrati". A questo punto si ritrova alla pagina di avvenuta registrazione e dopo pochi istanti viene reindirizzato alla home e riceve poco dopo sull'indirizzo email fornito una mail di conferma registrazione.

Successivamente può effettuare il login compilando i campi opportuni ed accedere alla sua area utente.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Acquisto Manuale e upgrade a Moderatore

Marco, un utente registrato e loggato, decide di voler acquistare una copia del manuale di gioco di Sine Requie, così da poter abilitare le azioni da Moderatore.

Nella sezione “Acquista Manuale” Marco clicca sul link che lo reindirizzerà al sito in cui poter comprare il manuale, Marco quindi giunge su Amazon.it.

Marco vede le diverse versioni del manuale da poter acquistare, valuta attentamente quale comprare, alla fine prende la sua decisione e aggiunge al carrello il “Manuale Sine Requie anno XIII”.

Egli raggiunge poi la sua area personale, va al carrello e clicca su “procedi all’ordine” per completare l’acquisto, dopodiché inserisce i dati del suo conto paypal per il pagamento e acquista il manuale.

Marco riceve una mail di conferma da parte di Amanzon di avvenuto acquisto, e dopo circa una settimana riceve il manuale di gioco ufficiale, riceve anche una mail da parte del Sistema con un codice univoco per il riconoscimento del Manuale.

Marco contatta l'Amministratore del sistema per poter confermare di aver acquistato la sua copia ufficiale di Sine Requie così da poter acquisire le azione da Moderatore. L’Amministratore chiede a Marco di inviargli una foto del codice a barre del manuale appena acquistato, di inserire un codice, precedentemente ricevuto tramite mail;

a sua volta l’Amministratore dovrà controllare la veridicità del codice e che il codice a barre sia valido. Una volta confermato il codice, l'Amministratore concede quindi il ruolo da Moderatore a Marco in modo tale da permettergli di far creare e gestire eventuali sessioni future.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Creazione di una storia e del gruppo di gioco

Marianna, un utente Moderatore, decide di scrivere una storia, cosi accede al sito Sine Requie, effettua il log in nella sua area personale, avvia il tool necessario per la creazione della storia e inizia a scrivere. Marianna passa buona parte della serata a completare la storia, crea diversi personaggi non giocanti inerenti alla storia che sta scrivendo e conclude la sua storia, clicca sul pulsante “Salva storia”, la storia dunque viene salvata dal sistema.

Marianna invita alla storia appena scritta quattro suoi amici, tutti utenti Giocatori iscritti al sistema Sine Requie, e attende che questi ultimi accettino l’invito. Una volta che tutti i suoi amici hanno accettato di partecipare alla storia, Marianna può, in ogni momento, organizzare una sessione di gioco con i suoi amici per poter giocare a Sine Requie.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Creazione pg

Pasquale, un giocatore iscritto a Sine Requie come Giocatore riceve dunque una mail in cui è scritto che è stato invitato ad una Storia creata da Marianna. Pasquale quindi accede alla sua area personale, va nella sesione “inviti ricevuti”

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Sessione di gioco

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_