**Requisiti funzionali**

Immagine che contiene oggetto, orologio

Descrizione generata automaticamenteSine Charta presenta tre tipi di attori: utenteModeratore, utenteGiocatore e Amministratore.

Possiamo definire dei macro-requisiti funzionali, che poi verranno spiegati in dettaglio per ogni attore.

|  |  |
| --- | --- |
| Gestione autenticazione | RF\_1 |
| Gestione registrazione | RF\_2 |
| Gestione bacheca | RF\_3 |
| Gestione storia/e | RF\_4 |
| Gestione sessioni | RF\_5 |
| Gestione schede | RF\_6 |
| Diventare moderatore | RF\_7 |
| Gestione amministratore | RF\_8 |

Spiegazione di macro-requisiti in dettaglio per ogni attore.

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_1 – Gestione autenticazione |  |
| Attore: utenteModeratore | * Effettua log-in * Recupero credenziali * Modificare informazioni personali * Eliminare account |
| Attore: utenteGiocatore | * Effettua log-in * Recupero credenziali * Modificare informazioni personali * Eliminare account |
| Attore: Amministratore | * Effettua log-in * Recupero credenziali |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_2 - Gestione registrazione |  |
| utenteModeratore | * Registrazione al sistema |
| utenteGiocatore | * Registrazione al sistema |
| Amministratore | * Registrazione al sistema |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_3 - Gestione bacheca |  |
| utenteModeratore | * Creare un annuncio in bacheca |
| utenteGiocatore | * Rispondere ad un annuncio in bacheca |
| Amministratore | * Controlla gli annunci e i commenti |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_4 - Gestione storia/e |  |
| utenteModeratore | * Scrivere una storia * Creare gli npc che parteciperanno alla storia * Creare le keyword per la storia * Invitare utentiGiocatori alla storia |
| utenteGiocatore | * Partecipare ad una storia * Creare personaggio per la storia |
| Amministratore |  |

|  |  |
| --- | --- |
| RF\_5 - Gestione sessione |  |
| utenteModeratore | * Creare le sessioni * Scrivere note per la sessione in corso * Lettura della storia scritta in precedenza * Per ogni keyword, se è presente nella storia, se cliccato viene visualizzato la spiegazione della keyword * Possibilità di modificare la storia real-time |
| utenteGiocatore | * Partecipare ad una storia * Creare personaggio per la storia |
| Amministratore |  |