

```

1  #include "cola.h"
   #include <stdlib.h>
   #include <stdio.h>

   /* Definicion del struct cola y nodo*/

   typedef t
   struct
   no_tam
   no_tam
   };

   struct
   nodo
   no_tam
   };

   /* *****
   *
   * PRIMITIVAS DE LA COLA
   * ***** */

   cola_t crear
   /*Crea una cola vacia, en caso de que no sea posible devuelve NULL*/
   cola_t crear
   if
   return
   }
   NULL
   NULL
   return
   }

   void destruir_dato
   /* Destruye la totalidad de la cola junto con sus datos en caso de que se pase
   una funcion para que asi sea realizado */
   cola_t
   if
   destruir dato
   destruir dato
   }
   cola
   cola
   free
   }
   cola
   }

   bool esta_vacia
   /* Devuelve true si la cola esta vacia, false en caso que no lo este*/
   if
   return
   }
   return
   }

   bool encolar
   /* Encola el valor pasado por parametro, en caso de que no sea posible devuelve
   false*/
   cola_t
   if
   return
   }
   cola
   cola
   NULL
   cola esta vacia
   cola
   cola
   return
   }
   cola
   cola
   cola
   return
   }

   bool ver_primero
   /* Devuelve el primero de la lista, si esta vacia Devuelve null*/
   if
   cola esta vacia

```

|  |  |
|--|--|
|  | return   |
|  | }  |
|  | return   |
|  | }  |
|  |  |
|  | void desencolar  |
|  | /* Desencola el primero de la lista, si esta vacia devuelve null*/ |
|  | data t   |
|  | valor  |
|  | if la esta vacia   |
|  | return   |
|  | }  |
|  | return   |
|  | valor  |
|  | return   |
|  | return   |
|  | return   |
|  | return   |
|  | }  |
|  |  |