



El lenguaje de los smart contracts



ethereum

# Blockchain

- Tecnología detrás de todas las criptomonedas
- Concebido en 2009 por Satoshi Nakamoto en el whitepaper que da origen al Bitcoin
- De Código Libre



# Blockchain

❖ Resistencia a la censura

❖ Descentralización

❖ Transparencia

❖ Globalidad y Neutralidad



# Utilidad de la tecnología Blockchain

- Historias clínicas de hospitales
- Registros públicos del estado
- Transferencia de dinero
- Contratos legales

# Blockchain - Ejemplo

## Blockchain

Block: # 1

Nonce: 11316

Data:

Prev: 00

Hash: 000015783b764259d382017d91a36d206d0600e2cbb3567748f46a33fe9297cf

Mine

Block: # 2

Nonce: 35230

Data:

Prev: 000015783b764259d382017d91a36d206d0600e2cbb3567748f46a33fe9297cf

Hash: 000012fa9b916eb9078f8d98a7864e697ae83ed54f5146bd84452cdafd043c19

Mine

<https://anders.com/blockchain/blockchain.html>

<https://github.com/aleromer/topCoin>

# Ethereum

- Creado en 2015 por Vitalik Buterin
- Ethereum introduce el concepto de Smart Contracts. Código turing complete  
Que es ejecutado dentro de la EVM (Ethereum Virtual Machine)
- Solidity es el lenguaje utilizado para crear Smart Contracts



# Solidity - **Características**

- Lenguaje similar en sintaxis a javascript
- Gasto computacional. GAS
- Turing Complete
- Código corre en cada uno de los nodos. Dentro de la EVM

# Solidity - **Características**

- Fuertemente tipado
- Cada contrato se asemeja a una clase
- Permite herencia múltiple entre contratos - Polimorfismo
- Todas las funciones son virtuales



# Solidity - **Características**

- Problema del diamante - Linearización C3
- Matemática en Solidity se hace usando punto fijo.
- Para el éter, no es necesario usar valores fraccionarios
- Muchas subunidades, entre ellas wei, finney, szabo y ether.

# Características del lenguaje - **unidades**

[illegible]

# Tipos de datos - **Generales**

**Booleanos** (`bool`)

**Enteros hasta 256 bits** (`int / uint`)

**Números de punto fijo** (`fixedMxN / ufixedMxN`)

**Vectores (estáticos, o dinámicos)** (`length / push`)

**Constantes** (Racionales y enteras, de direcciones, de strings, hexadecimales)

**Enums / Structs**

**Diccionarios** (`mapping(_KeyType => _ValueType)`)

# Tipos de datos - **Generales**

## Operadores de asignación

`-=, *=, /=, %=, |=, &= y ^=`

## Conversiones explícitas

```
int8 y = -3;
```

```
uint x = uint(y);
```

## Deducción de tipos

```
uint24 x = 0x123;
```

```
var y = x;
```

# Tipos de datos - **Específicos**

**Direcciones** (**address**): Valor de 20 bytes -  
Tienen miembros (**balance / transfer**) y pueden ser  
usadas de base para contratos Ethereum.

**Funciones** (**function** (<parameter types>  
{**internal** | **external**} [**pure** | **constant** | **view** | **payable**]  
[**returns** (<return types>)]))

**Modificadores de funciones** (semántica declarativa en las  
funciones)

# Tipos de datos - **Específicos**

## **Reference Types**

Todos los tipos complejos poseen el atributo

"**data location**" que puede tomar los valores:

(**storage (donde se almacena state) / memory (no persistente) / calldata**)

# Ejemplo - Hola mundo

```
pragma solidity ^0.4.0;

contract holaMundo
{
    function renderHolaMundo () public pure returns
(string)
    {
        return 'Hola Mundo';
    }
}
```

## Ejemplo - Almacenar un valor

```
pragma solidity ^0.4.0;

contract SampleContract {
    uint storageData;
    function set(uint x) { storageData = x; }

    function get() constant returns (uint) {
        return storageData;
    }
}
```



# Ejemplo - Compra segura - **Variables**

```
pragma solidity ^0.4.0;
```

```
contract Purchase {  
    uint public value; // Valor de la compra  
    address public seller; // Dirección del vendedor  
    address public buyer; // Dirección del comprador  
    // Estados: Creado - Bloqueado - Finalizado)  
    enum State { Created, Locked, Inactive }  
    State public state;
```

## Compra segura - **Firma del contrato**

```
function Purchase() public payable {  
    seller = msg.sender;  
    value = msg.value / 2;  
    require((2 * value) == msg.value);  
}
```

# Compra segura - **Modificadores**

```
modifier condition(bool _condition) {  
    require(_condition);  
    _;  
}  
modifier onlyBuyer() {  
    require(msg.sender == buyer);  
    _;  
}
```

# Compra segura - **Modificadores**

```
modifier onlySeller() {  
    require(msg.sender == seller);  
    _;  
}  
modifier inState(State _state) {  
    require(state == _state);  
    _;  
}
```

## Compra segura - **Eventos**

event Aborted();

event PurchaseConfirmed();

event ItemReceived();

# Compra segura - Vendedor aborta Operación

```
function abort()  
  public Modificadores  
  onlySeller  
  inState(State.Created)  
{  
  emit Aborted();  
  state = State.Inactive; Cambio de estado  
  seller.transfer(this.balance);  
}
```

# Compra segura - Comprador confirma Operación

```
function confirmPurchase()  
  public Modificadores  
  inState(State.Created)  
  condition(msg.value == (2 * value))  
  payable  
{  
    emit PurchaseConfirmed();  
    buyer = msg.sender;  
    state = State.Locked; Cambio de estado  
}
```

# Compra segura - Comprador confirma Recepción

```
function confirmReceived()  
  public Modificadores  
  onlyBuyer  
  inState(State.Locked)  
{  
  emit ItemReceived();  
  state = State.Inactive; Cambio de estado  
  buyer.transfer(value);  
  seller.transfer(this.balance);  
}
```



# Ejemplo - Herencia no compila

```
// Esto no compila
```

```
pragma solidity ^0.4.0;
```

```
contract X {}
```

```
contract A is X {}
```

```
contract C is A, X {}
```

# Ejemplo - Herencia

```
pragma solidity ^0.4.0;
```

```
contract owned {  
    function owned() public { owner = msg.sender; }  
    address owner;  
}  
  
contract mortal is owned {  
    function kill() public {  
        if (msg.sender == owner) selfdestruct(owner);  
    }  
}
```

# Ejemplo - Herencia

```
contract Base1 is mortal {  
    function kill() public { /* do cleanup 1 */  
super.kill(); }  
}  
  
contract Base2 is mortal {  
    function kill() public { /* do cleanup 2 */  
super.kill(); }  
}  
  
contract Final is Base1, Base2 {}
```

# Ejemplo - Crear moneda

```
pragma solidity ^0.4.21;  
contract Coin {  
    address public minter;  
    mapping (address => uint) public balances;  
    event Sent(address from, address to, uint amount);
```

## Ejemplo - Crear moneda

```
function Coin() public {  
    minter = msg.sender;  
}  
  
function mint(address receiver, uint amount) public {  
    if (msg.sender != minter) return;  
    balances[receiver] += amount;  
}
```

## Ejemplo - Crear moneda

```
function send(address receiver, uint amount)
public {
    if (balances[msg.sender] < amount) return;
    balances[msg.sender] -= amount;
    balances[receiver] += amount;
    emit Sent(msg.sender, receiver, amount);
}
```

# Cómo publicar en la red Ethereum - **Protocolo**

El protocolo de Ethereum posee 3 implementaciones originales, escritas en los lenguajes Go, C++ y Python.

Hay diversos ejemplos de cómo hacerlo en la web:

[https://ethereum.gitbooks.io/frontier-guide/content/example\\_script.html](https://ethereum.gitbooks.io/frontier-guide/content/example_script.html)

# Casos de uso - Registros Públicos

## Canada trialing use of Ethereum blockchain to enhance transparency in govt funding



By Rahul Kalvapalle

National Online Journalist Global News

Comments 7 Facebook 3.5k Twitter LinkedIn Email Print ...



The National Research Council Canada office in Halifax, N.S., Aug. 10, 2015.

THE CANADIAN PRESS IMAGES/Lee Brown

Canadá está probando publicar en la blockchain de ethereum los fondos que destina a empresas externas.

Al estar la información disponible en ethereum. Resulta fácil crear smart contracts que puedan interactuar con esa información.



# Casos de uso - **ICOs**

## Initial Coin Offering

Creación de un token que se entrega a cambio de ethers.

<https://www.ethereum.org/crowdsale>

# Casos de uso - ICOs

```
function Crowdsale(  
    address ifSuccessfulSendTo,  
    uint fundingGoalInEthers,  
    uint durationInMinutes,  
    uint etherCostOfEachToken,  
    address addressOfTokenUsedAsReward  
) public {  
    beneficiary = ifSuccessfulSendTo;  
    fundingGoal = fundingGoalInEthers * 1 ether;  
    deadline = now + durationInMinutes * 1 minutes;  
    price = etherCostOfEachToken * 1 ether;  
    tokenReward = token(addressOfTokenUsedAsReward);  
}
```

# Casos de uso - Juegos

## CryptoKitties



Juego que permite comprar, vender y criar gatitos virtuales adquiridos con ether.

Son únicos. Su ADN se basa en en la dirección de un token creado con este fin.

Los de primera generación llegaron a valer entre 50.000 y 113.000 dólares cada uno



## Casos de uso - **EtherDelta**

```
function transfer(address _to, uint256 _value) returns
(bool success) {
    if (balances[msg.sender] >= _value && balances[_to] +
_value > balances[_to]) {
        //if (balances[msg.sender] >= _value && _value > 0) {
            balances[msg.sender] -= _value;
            balances[_to] += _value;
            Transfer(msg.sender, _to, _value);
            return true;
```

# Casos de uso - EtherDelta

```
function deposit() payable {
    tokens[0][msg.sender] = safeAdd(tokens[0][msg.sender],
msg.value);
    Deposit(0, msg.sender, msg.value, tokens[0][msg.sender]);
}
function withdraw(uint amount) {
    if (tokens[0][msg.sender] < amount) throw;
    tokens[0][msg.sender] = safeSub(tokens[0][msg.sender], amount);
    if (!msg.sender.call.value(amount)()) throw;
    Withdraw(0, msg.sender, amount, tokens[0][msg.sender]);
}
```

# Casos de uso - EtherRoll

<https://github.com/snowsky/EthRoll/blob/master/contracts/eth.sol>

Casino virtual sin intermediarios.

ETHERROLL :

## Place your bet

BET SIZE

0,1 MIN 0.5 1 2 5 10

CHANCE OF WINNING

50 %  
min chance 1% 25% 50% 75% 100%

Roll under

51

with a wager of  
for a profit of  
commission: 1%

0.1 eth  
+0.098 eth

ROLL

Not connected to Ethereum node. Install [Metamask](#) to connect.

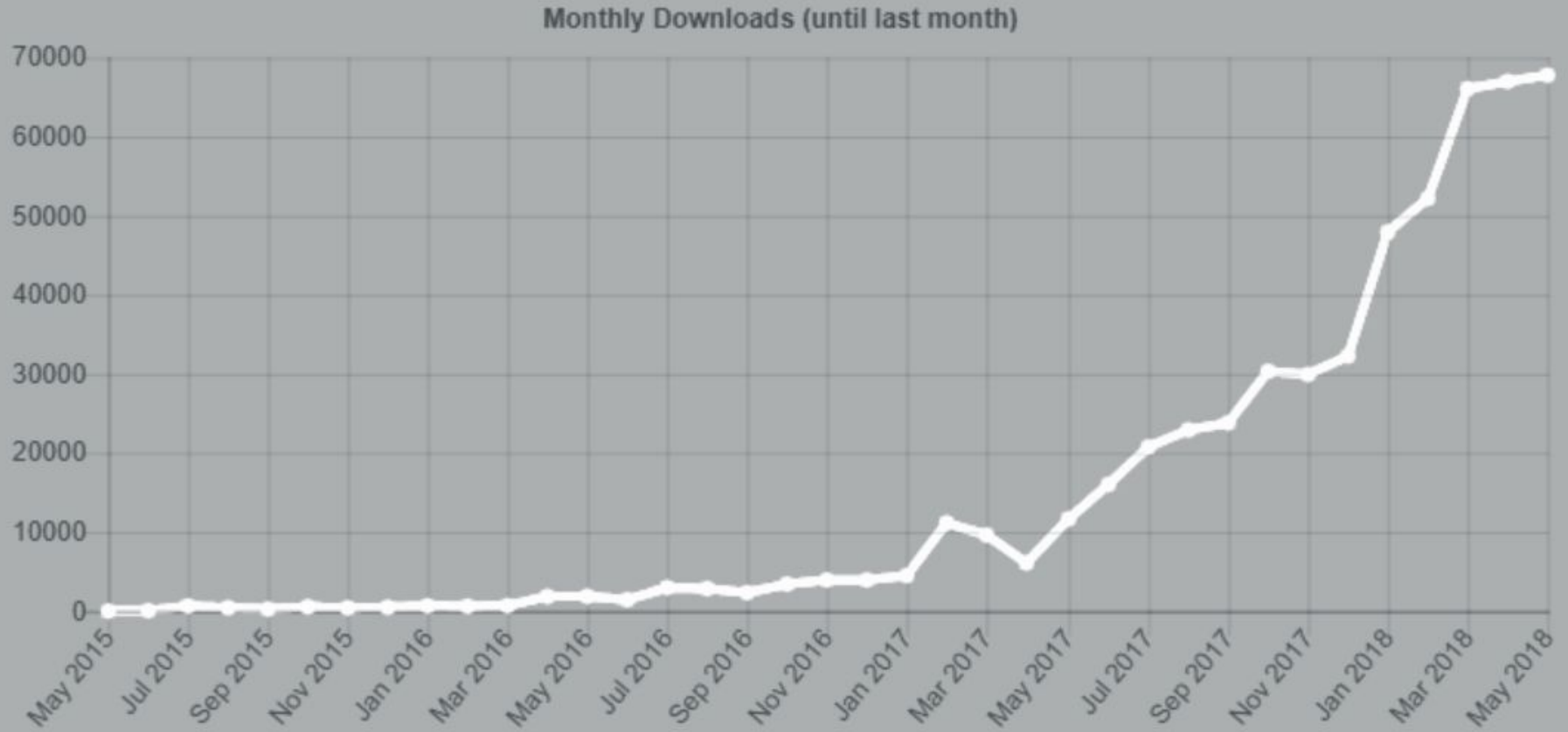
# Estadísticas - **CNBC**

Según datos de Octubre de 2017 de la cadena de noticias estadounidense CNBC, Cerca de 35,000 desarrolladores y más de 500 start-ups desarrollan en esta plataforma.

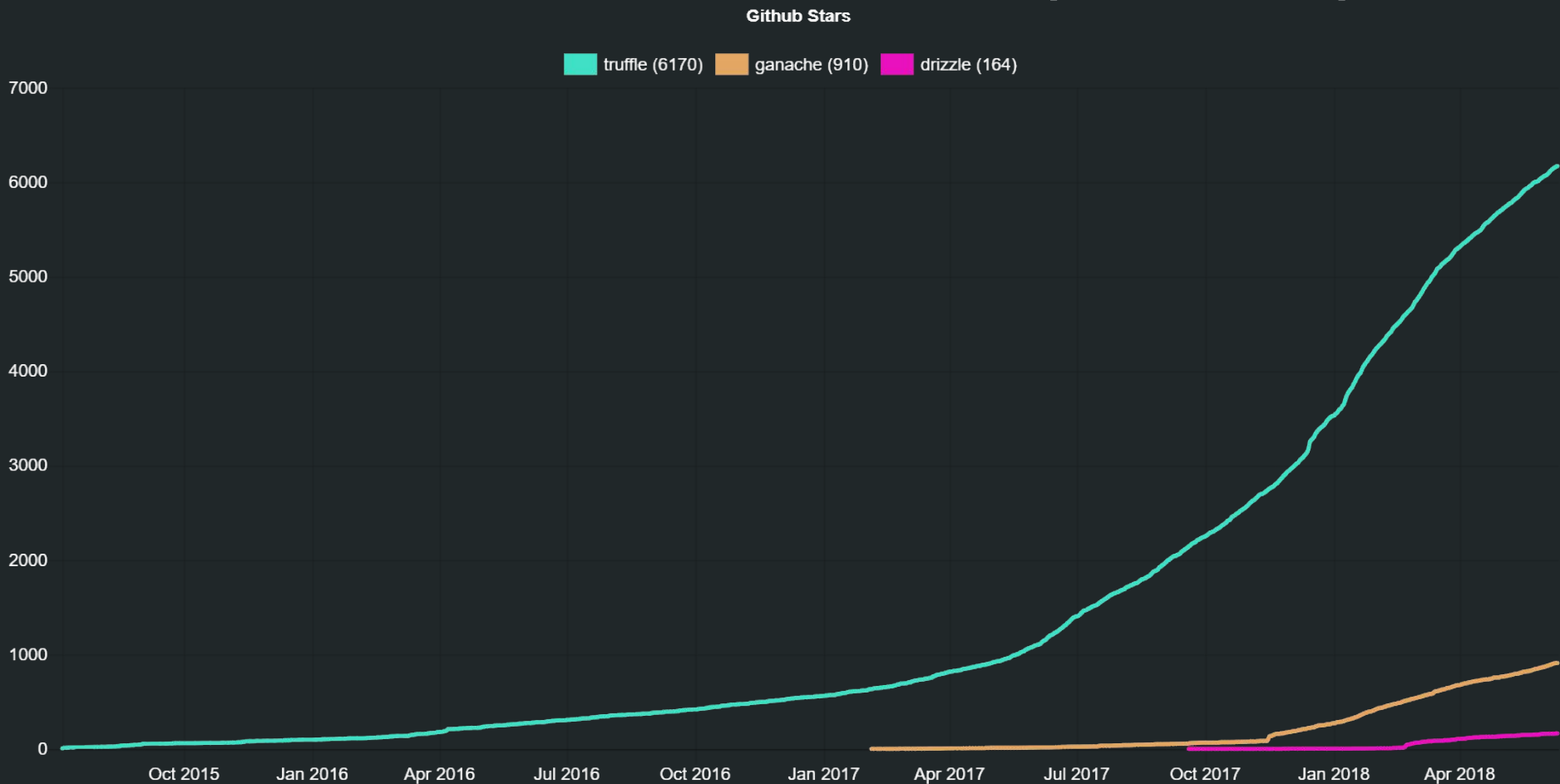
Hay actualmente 70.000 Descargas mensuales del framework Truffle para desarrollo Ethereum.



# Estadísticas - Truffle (framework) - Descargas



# Estadísticas - Github Stars - Truffle,Ganache,Drizzle



# Transacciones/segundo vs Visa y PayPal



## Article & Sources:

<https://howmuch.net/articles/crypto-transaction-speeds-compared>  
<https://howmuch.net/sources/crypto-transaction-speeds-compared>

# Precio de Ethereum vs BTC/USD - 3 años de vida

Zoom 1d 7d 1m 3m 1y YTD ALL

From Aug 7, 2015 To Jun 10, 2018



# Videos

Creación de ICO's:

[https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=79&v=ac1P3GXkFxc](https://www.youtube.com/watch?time_continue=79&v=ac1P3GXkFxc)

Desarrollo de Ethereum:

<https://www.youtube.com/watch?v=V0XfleKJSXM>

# Referencias

<http://truffleframework.com/>

<https://coinmarketcap.com/>

<http://www.ethdocs.org/en/latest/>

[https://ethereum.gitbooks.io/frontier-guide/content/example\\_script.html](https://ethereum.gitbooks.io/frontier-guide/content/example_script.html)

[https://github.com/etherdelta/smart\\_contract/blob/master/etherdelta.sol](https://github.com/etherdelta/smart_contract/blob/master/etherdelta.sol)





Preguntas?