# Caso de Uso: Comprar entrada

ID: C.U.1

R.F. Asoc.: R.F.

Versión: 1.0.0

Descripción: Permite a un usuario comprar una entrada para una película.

Precondición: La película debe existir y debe haber una butaca libre

### Secuencia normal:

- 1. El usuario selecciona una película y una sala.
- 2. El sistema muestra las butacas disponibles para esa película y sala.
- 3. El usuario elige una butaca disponible.
  - 3.1 Butaca normal
  - 3.2 Butaca VIP
- 4. El usuario puede optar por agregar complementos (máximo 3).
- 5. El usuario proporciona la información de pago.
  - 5.1 Pago con tarjeta
  - 5.2 Pago con PayPal
- 6. El sistema procesa el pago utilizando el sistema de pago externo.
- 7. El sistema reserva la butaca seleccionada y registra la compra.
- 8. Se imprime la entrada

## Secuencia alternativa:

- Si no hay butacas disponibles, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay entradas disponibles para esa película y sala.
- Si el pago no se puede procesar, el sistema muestra un mensaje de error y devuelve al usuario al paso de selección de butacas.

Postcondición: La entrada se adquirió correctamente

## Caso de Uso: Actualizar Butaca

ID: C.U.2

R.F. Asoc.: R.F.

Versión: 1.0.0

Descripción: Este caso de uso permite al administrador del cine actualizar la información de una butaca específica.

Precondición: La butaca debe de existir en el sistema y el administrador se debe de haber logueado anteriormente

#### Secuencia normal:

- 1. El administrador del cine selecciona la butaca que desea actualizar.
- 2. El administrador proporciona la nueva información para la butaca, como el estado (disponible, mantenimiento, fuera de servicio, ocupado, reserva).
- 3. El sistema actualiza la información de la butaca en la base de datos.

## Secuencia alternativa:

- Si la butaca especificada no existe, el sistema muestra un mensaje de error indicando que la butaca no se encontró.
- Si hay un problema al actualizar la información de la butaca, el sistema muestra un mensaje de error.