

Alienigena

- puesto_batalla : string

- num_medallas : int

+ getColorA() : string + getPuesto() : string

+ levitar() : void

+ getNumMedalla(): int

+ setColor(string) : void + setPuesto(string) : void

+ teletransportarse() : void + control_mental() : void

+ cambiar_forma() : void

+ setNumMedallas(int) : void

- color : string