Entrega 2 – Escuela de Jiu-Jitsu

Descripción de la temática de la base de datos

La base de datos desarrollada tiene como objetivo gestionar de forma eficiente las operaciones internas de una escuela de Jiu-Jitsu. Abarca el registro de alumnos, asistencias a clases, cinturones, instructores, torneos, pagos e inscripciones. Está diseñada bajo el modelo relacional y busca representar las principales entidades y relaciones que se dan en el funcionamiento cotidiano de este tipo de institución.

Introducción

Este proyecto propone el diseño de una base de datos relacional para una escuela de Jiu-Jitsu. El mismo busca organizar la información de manera estructurada y sin redundancia, permitiendo acceder fácilmente a los datos relevantes para la gestión de clases, alumnos, torneos y pagos.

Objetivo

El objetivo es desarrollar un sistema de base de datos que permita a la escuela registrar y gestionar sus alumnos, instructores, clases, asistencias, inscripciones a torneos y pagos, con el fin de mejorar la eficiencia operativa y brindar una mejor trazabilidad de la información.

Situación problemática

Actualmente, muchas escuelas de artes marciales gestionan sus operaciones mediante herramientas informales o manuales, como planillas de cálculo, anotaciones en papel o sistemas no integrados. Esto genera riesgos de pérdida de información, errores en los registros de asistencia o pagos y dificulta el seguimiento del progreso de los alumnos. Implementar una base de datos permite solucionar estas brechas.

Modelo de negocio

La organización ficticia representada es una escuela de Jiu-Jitsu que ofrece clases grupales a diferentes niveles. Cada alumno se inscribe y abona una mensualidad. Se registra su asistencia, su cinturón actual (nivel), y puede participar en torneos. La escuela cuenta con varios instructores que dictan clases según horarios establecidos. El sistema está pensado para que la administración de la escuela pueda gestionar toda esta información de manera simple y centralizada.

Listado de Tablas

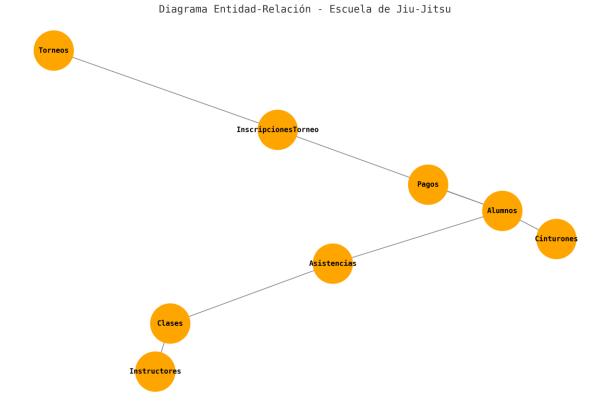
A continuación se presenta el listado de las tablas que conforman la base de datos de la escuela de Jiu-Jitsu. Se incluyen los nombres de las tablas, su descripción, los campos con su nombre abreviado y completo, tipo de dato y tipo de clave si corresponde.

Tabla	Descripción	Campo (abreviado)	Campo (completo)	Tipo de dato	Clave
Alumnos	Información personal de los alumnos de la escuela	id_alumno	ID del alumno	INT	PK
Alumnos		nombre	Nombre del alumno	VARCHAR(1 00)	
Alumnos		apellido	Apellido del alumno	VARCHAR(1 00)	
Alumnos		fecha_nacimi ento	Fecha de nacimiento	DATE	
Alumnos		cinturon_id	ID del cinturón actual	INT	FK
Cinturones	Cinturones disponibles según el nivel del alumno	id_cinturon	ID del cinturón	INT	PK
Cinturones		color	Color del cinturón	VARCHAR(5 0)	
Cinturones		nivel	Nivel asociado	INT	
Instructores	Instructores que dictan las clases	id_instructor	ID del instructor	INT	PK
Instructores		nombre	Nombre del instructor	VARCHAR(1 00)	
Instructores		apellido	Apellido del instructor	VARCHAR(1 00)	
Clases	Clases dictadas en la escuela	id_clase	ID de la clase	INT	PK
Clases		fecha	Fecha de la clase	DATE	
Clases		hora	Hora de la clase	TIME	
Clases		id_instructor	ID del instructor	INT	FK
Asistencias	Registro de asistencias de los alumnos a las clases	id_asistencia	ID del registro de asistencia	INT	PK
Asistencias		id_alumno	ID del alumno	INT	FK
Asistencias Asistencias		id_clase presente	ID de la clase Asistencia	INT BOOLEAN	FK

			registrada		
Torneos	Torneos organizados o en los que participa la escuela	id_torneo	ID del torneo	INT	PK
Torneos		nombre	Nombre del torneo	VARCHAR(1 00)	
Torneos		fecha	Fecha del torneo	DATE	
Inscripciones Torneo	Inscripción de alumnos a torneos	id_inscripcion	ID de la inscripción	INT	PK
Inscripciones Torneo		id_torneo	ID del torneo	INT	FK
Inscripciones Torneo		id_alumno	ID del alumno	INT	FK
Pagos	Pagos realizados por los alumnos	id_pago	ID del pago	INT	PK
Pagos		id_alumno	ID del alumno	INT	FK
Pagos		monto	Monto del pago	DECIMAL(10 ,2)	
Pagos		fecha_pago	Fecha del pago	DATE	

Diagrama Entidad-Relación

A continuación se presenta el diagrama Entidad-Relación del proyecto. Este representa las entidades principales de la base de datos de la escuela de Jiu-Jitsu y las relaciones entre ellas, según el modelo relacional utilizado.



Vistas

vista alumnos cinturon

```
Descripción: Muestra los datos básicos de los alumnos junto con su cinturón actual.
Tablas utilizadas: Alumnos, Cinturones
```

Código SQL:

```
CREATE VIEW vista_alumnos_cinturon AS
SELECT
    a.id_alumno,
    a.nombre,
    a.apellido,
    c.color AS cinturon,
    c.nivel
FROM Alumnos a
JOIN Cinturones c ON a.cinturon_id = c.id_cinturon;
```

vista_asistencias_por_clase

Descripción: Visualiza cuántos alumnos asistieron a cada clase, agrupado por fecha y hora.

Tablas utilizadas: Asistencias, Clases

Código SQL:

```
CREATE VIEW vista_asistencias_por_clase AS
SELECT
    c.id_clase,
    c.fecha,
    c.hora,
    COUNT(a.id_asistencia) AS total_asistentes
FROM Clases c
LEFT JOIN Asistencias a ON c.id_clase = a.id_clase AND a.presente = TRUE
GROUP BY c.id_clase, c.fecha, c.hora;
```

vista_pagos_alumnos

Descripción: Muestra los pagos realizados por los alumnos con sus datos personales.

Tablas utilizadas: Pagos, Alumnos

Código SQL:

CREATE VIEW vista_pagos_alumnos AS SELECT

```
p.id_pago,
a.nombre,
a.apellido,
p.monto,
p.fecha_pago
FROM Pagos p
JOIN Alumnos a ON p.id_alumno = a.id_alumno;
```

vista_torneos_por_alumno

Descripción: Muestra qué torneos disputó cada alumno.

Tablas utilizadas: InscripcionesTorneo, Torneos, Alumnos

Código SQL:

```
CREATE VIEW vista_torneos_por_alumno AS
SELECT
    a.nombre,
    a.apellido,
    t.nombre AS torneo,
    t.fecha
FROM InscripcionesTorneo i
JOIN Alumnos a ON i.id_alumno = a.id_alumno
JOIN Torneos t ON i.id_torneo = t.id_torneo;
```

Funciones Personalizadas

cantidad_torneos_alumno

WHERE id_alumno = id;

Descripción: Devuelve la cantidad de torneos en los que ha participado un alumno según su ID. Tablas utilizadas: InscripcionesTorneo Código SQL: **DELIMITER \$\$** CREATE FUNCTION cantidad_torneos_alumno(id INT) **RETURNS INT DETERMINISTIC READS SQL DATA BEGIN** DECLARE total INT; SELECT COUNT(*) INTO total FROM InscripcionesTorneo WHERE id_alumno = id; RETURN total; END \$\$ **DELIMITER**; total_pagado_alumno Descripción: Devuelve el total en pesos que ha abonado un alumno según su ID. Tablas utilizadas: Pagos Código SQL: **DELIMITER \$\$** CREATE FUNCTION total_pagado_alumno(id INT) RETURNS DECIMAL(10,2) **DETERMINISTIC READS SQL DATA BEGIN** DECLARE total DECIMAL(10,2); SELECT SUM(monto) INTO total **FROM Pagos**

RETURN IFNULL(total, 0.00); END \$\$

DELIMITER;

Procedimientos Almacenados (Stored Procedures)

registrar_pago

```
Descripción: Registra un nuevo pago realizado por un alumno.
Tablas utilizadas: Pagos
Código SQL:
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE registrar_pago (
  IN alumno_id INT,
  IN monto_pago DECIMAL(10,2),
  IN fecha_pago DATE
)
BEGIN
  INSERT INTO Pagos (id alumno, monto, fecha pago)
  VALUES (alumno_id, monto_pago, fecha_pago);
END $$
DELIMITER;
inscribir_en_torneo
Descripción: Inscribe a un alumno en un torneo determinado.
Tablas utilizadas: InscripcionesTorneo
Código SQL:
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE inscribir_en_torneo (
  IN alumno_id INT,
  IN torneo_id INT
)
BEGIN
  INSERT INTO InscripcionesTorneo (id_alumno, id_torneo)
  VALUES (alumno_id, torneo_id);
END $$
DELIMITER;
```

Triggers

log_asistencia

Descripción: Cada vez que se registra una nueva asistencia, se inserta automáticamente un registro en la tabla LogAsistencias, guardando la fecha, el ID del alumno y el ID de la clase. Esto permite auditar los ingresos de asistencia.

```
Tablas utilizadas: Asistencias, LogAsistencias
Código SQL:
CREATE TABLE LogAsistencias (
  id_log INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  id_alumno INT,
  id clase INT,
  fecha_registro DATETIME
);
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER log_asistencia
AFTER INSERT ON Asistencias
FOR EACH ROW
BEGIN
  INSERT INTO LogAsistencias (id_alumno, id_clase, fecha_registro)
  VALUES (NEW.id_alumno, NEW.id_clase, NOW());
END $$
DELIMITER;
```