

## Deliverable-02

Planning Report

Workgroup: E7.04

Date: 21/03/2022

### **Miembros:**

Baños González, Alejandro ([alebangon@alum.us.es](mailto:alebangon@alum.us.es))

Flores Rodríguez, Román ([romflorod@alum.us.es](mailto:romflorod@alum.us.es))

Grosso Gómez de Terreros, Javier ([javgrogom@alum.us.es](mailto:javgrogom@alum.us.es))

Gutiérrez Ceballos, Pablo ([pabgutceb@alum.us.es](mailto:pabgutceb@alum.us.es))

Ibáñez Montero, Julia ([julibamon@alum.us.es](mailto:julibamon@alum.us.es))

Roldán Cadena, Jesús ([jesrolcad@alum.us.es](mailto:jesrolcad@alum.us.es))

**Repositorio de Github:** <https://github.com/jesrolcad/Acme-Toolkits>

## Índice

1. Resumen ejecutivo	1
2. Tabla de control de cambios	2
3. Introducción	2
4. Desglose detallado de tareas	4
5. Presupuesto	12
5.1 Costes de las tareas	12
5.2 Amortizaciones	13
6. Conclusiones	14
7. Referencias bibliográficas	15

# 1. Resumen ejecutivo

En este documento se procede a realizar un cálculo presupuestario de nuestro proyecto.

Este cálculo está basado en dos pilares fundamentales: el presupuesto para las tareas del entregable y la amortización de los equipos y el software que utiliza el equipo. Estos dos pilares van a ser desglosados para ofrecer transparencia sobre nuestros métodos de cálculo.

El coste de las tareas se ha calculado con sueldos medio de mánager y analista igual a 25,00€ por hora de trabajo y 15,00€ por hora de trabajo para el resto de roles. Al realizar los cálculos pertinentes se ha obtenido un coste de realización de las tareas de 445,00€.

Para el cálculo de las amortizaciones, se ha tenido en cuenta una distribución lineal a lo largo de 3 años, que equivalen a 156 semanas. Como la duración del entregable corresponde a 3 semanas aproximadamente, se ha obtenido una amortización de 146,90€ durante este periodo.

Finalmente, el equipo concluye con que la elaboración del presupuesto es el primer paso a dar antes de realizar las tareas de un entregable, y que este ayuda a que el equipo se marque el objetivo de acabar las tareas dentro de la planificación.

## 2. Tabla de control de cambios

Número de revisión	Descripción	Fecha
1	Creación del documento con las secciones principales. Se ha completado parcialmente la sección "4. Desglose detallado de tareas"	03/03/2022
2	Se ha completado la sección "5. Presupuesto".	05/03/2022
3	Se han completado las secciones restantes del documento.	06/03/2022
4	Se ha realizado un cambio en el cálculo de las amortizaciones.	14/03/2022
5	Se han actualizado las fechas de inicio y fin de las tareas y los tiempos invertidos en ellas.	18/03/2022

### 3. Introducción

Este informe recoge las tareas a realizar durante el entregable y el presupuesto estimado por el equipo E7.04 que se debe destinar para la realización total de dichas tareas.

La sección 4. *Desglose detallado de tareas* consiste en el listado de tareas que se debe realizar durante el entregable. Por otro lado, en la sección 5. *Presupuesto* se adjunta el presupuesto necesario para abordar las tareas de este entregable, además de las amortizaciones de los equipos.

Las conclusiones obtenidas tras haber realizado este informe de planificación se encuentran en la sección 6. *Conclusiones*. Dicha sección sintetiza algunos aspectos claves sobre la planificación de las tareas y el presupuesto realizado.

La sección 7. *Referencias bibliográficas* recoge la bibliografía relevante que ha sido utilizada para la elaboración de este informe. Concretamente, esta sección se encuentra vacía en este documento, puesto que no se ha empleado ninguna bibliografía para elaborarlo.

Finalmente, este informe cuenta con la siguiente estructura: portada, índice, resumen ejecutivo, tabla de control de cambios, introducción, contenidos (dividido en las secciones *Desglose detallado de tareas* y *Presupuesto*, y esta última dividida en las subsecciones *Costes de las tareas* y *Amortizaciones*), conclusiones y referencias bibliográficas.

## 4. Desglose detallado de tareas

### Task 001: Principals with roles inventor and/or patron

Descripción: Los usuarios pueden tener los siguientes roles en el proyecto: inventor o patrocinador, además de los roles por defecto proporcionados por el framework. Los roles específicos deben tener perfiles con los siguientes datos: compañía (no debe estar en blanco, menos de 101 caracteres), un enunciado (no debe estar en blanco, menos de 256 caracteres), y un enlace opcional que incluya más información. El sistema debe ser entregado con una cuenta de administrador cuyas credenciales sean “administrator/administrator”.

Fecha Inicio: 03/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Alejandro Baños González

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:50m:00s

### Task 002: Create chirp entity

Descripción: Un chirp es un mensaje corto informal. El sistema debe almacenar la siguiente información sobre ellos: una fecha de creación, un título (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), un autor (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), un cuerpo (no debe estar en blanco, debe ser menos de 256 caracteres), y opcionalmente una dirección de correo electrónico. No se requiere que el autor tenga que corresponderse con el nombre de la cuenta que esté activa en ese momento.

Fecha Inicio: 11/03/2022

Fecha Fin: 12/03/2022

Asignado a: Julia Ibáñez Montero

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 00h:30m:00s

### Task 003: Create announcement entity

Descripción: Un anuncio (announcement) es una pieza formal de noticias. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: una fecha de creación (que debe estar en el pasado), un título (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), un cuerpo (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), un indicador (flag) que indica si los announcements son críticos o no, y un enlace opcional que proporcione más información.

Fecha Inicio: 11/03/2022

Fecha Fin: 12/03/2022

Asignado a: Julia Ibáñez Montero

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 00h:30m:00s

### Task 004: Create component entity

Descripción: Un componente (component) es una invención que no funciona por sí solo, sino que funciona junto a otros componentes. El sistema debe almacenar la siguiente información sobre ellos: un nombre (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), un código que sea único y siga el patrón  $^{[A-Z]\{3\}-[0-9]\{3\}-[A-Z]\{3\}}? \$$ , una tecnología (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), una descripción (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), un precio de venta (debe ser positivo), y un enlace opcional que proporcione más información.

Fecha Inicio: 05/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Javier Grosso Gómez de Terreros

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:06m:37s

## Task 005: Create tool entity

Descripción: Una herramienta (tool) es un artefacto que permite trabajar con componentes (component). El sistema debe almacenar la siguiente información sobre ellos: un nombre (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), un código que sea único y siga el patrón `^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$', una tecnología (no debe estar en blanco, debe contener menos de 101 caracteres), una descripción (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), un precio de venta (debe ser 0 o positivo), y un enlace opcional que proporcione más información.`

Fecha Inicio: 05/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Javier Grosso Gómez de Terreros

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 00h:54m:37s

## Task 006: Create toolkit entity

Descripción: Un kit de herramientas (toolkit) que poseen componentes (components) y herramientas (tools) que trabajan como un “todo”. El sistema debe contener la siguiente información sobre ellos: un código que sea único y siga el patrón `^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$', un título (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), notas de montaje (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), y un enlace opcional que proporcione más información. Un kit de herramientas (toolkit) puede tener varias instancias de un mismo componente (component), pero solo puede tener tener una instancia de una herramienta (tool) dada.`

Fecha Inicio: 08/03/2022

Fecha Fin: 17/03/2022

Asignado a: Javier Grosso Gómez de Terreros

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:13m:16s



## Task 007: Create patronage entity

Descripción: Un patrocinio (patronage) es un patrocinio financiero que se lo proporciona un patrocinador (patron) a un inventor (inventor). El sistema debe contener la siguiente información sobre ellos: un estado (propuesto, aceptado o denegado), un código que sea único y siga el patrón `^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$', asuntos legales (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), un presupuesto (positivo), un periodo de tiempo (al menos debe durar un mes, y debe comenzar al menos un mes después de que el patrocinio sea creado), y un enlace opcional que proporcione más información.`

Fecha Inicio: 05/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Alejandro Baños González

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 02h:09m:00s

## Task 008: Create patronage report entity

Descripción: Un informe de patrocinio (patronage report) consiste en una serie de mensajes intercambiados entre un inventor (inventor) y un patrocinador (patron) en relación a un patrocinio (patronage) particular. El sistema debe almacenar la siguiente información sobre ellos: un número de secuencia automático (no debe estar en blanco). Debe cumplir con el siguiente patrón: `"(patronage-code):(serial-number)"`, donde `(patronage-code)` es el código del patrocinio (patronage) correspondiente, y `(serial-number)` es el número de secuencia que empieza en "0001" y se incrementa con cada nuevo informe de patrocinio (patronage report). Se debe almacenar una fecha de creación (en el pasado), un memorándum (no debe estar en blanco, debe contener menos de 256 caracteres), y un enlace opcional que proporcione más información.

Fecha Inicio: 07/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Alejandro Baños González

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:00m:00s

## Task 009: Create patron dashboards

Descripción: El sistema debe manejar paneles de patrocinadores (patrons) con la siguiente información: número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados, media, desviación, mínimo y máximo presupuesto de patrocinios propuestos/aceptados/denegados agrupados por moneda.

Fecha Inicio: 12/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Román Flores Rodríguez

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:00m:00s

## Task 010: Create administrator dashboards

Descripción: El sistema debe manejar paneles de administradores (administrators) con los siguientes indicadores: número total de componentes, media, desviación, mínimo y máximo precio de venta de componentes (components), agrupados por tecnología y por moneda; número total de herramientas (tools); media, desviación, mínimo y máximo precio de venta de herramientas, agrupadas por moneda; número total de patrocinios (patronages) propuestos/aceptados/denegados, media, desviación, mínimo y máximo presupuesto de los patrocinios (patronages) propuestos/aceptados/denegados.

Fecha Inicio: 15/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Román Flores Rodríguez

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:00m:00s

## Task 011: Configure the system with initial data

Descripción: La configuración del sistema debe incluir los siguientes datos iniciales:

- Un sistema de moneda, que debe ser “EUR” por defecto.
- Una lista de monedas aceptadas, la cual debe ser inicializada en “EUR”, “USD” y “GBP”.
- Una lista de términos fuertes de spam, que debe incluir “sex”, “hard core”, “viagra”, “cialis”, y sus correspondientes traducciones al español, por defecto.
- Un umbral referido a los términos de spam fuertes, el cual debe ser del 10% por defecto.
- Una lista de términos débiles de spam, que debe incluir “sexy”, “nigeria”, “you’ve won”, “one mil-lion”, y sus correspondientes traducciones al español, por defecto.
- Un umbral referido a los términos débiles de spam, que debe ser del 25% por defecto.

Fecha Inicio: 17/03/2022

Fecha Fin: 17/03/2022

Asignado a: Jesús Roldán Cadena

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 01h:05m:51s

## Task 012: Produce a planning report

Descripción: Redactar un informe de planificación. Es importante que siga el anexo localizado en el documento “Group deliverables”.

Fecha Inicio: 03/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Jesús Roldán Cadena

Rol o roles que realizan la tarea: Manager

Tiempo invertido: 03h:00m:00s

### Task 013: Produce a progress report

Descripción: Redactar un informe de progreso. Es importante que siga el anexo localizado en el documento “Group deliverables”.

Fecha Inicio: 03/03/2022

Fecha Fin: 20/03/2022

Asignado a: Jesús Roldán Cadena

Rol o roles que realizan la tarea: Manager

Tiempo invertido: 01h:00m:00s

### Task 014: Produce a UML domain model

Descripción: Diseñar un modelo de dominio UML en relación a los requisitos de información.

Fecha Inicio: 03/03/2022

Fecha Fin: 19/03/2022

Asignado a: Pablo Gutiérrez Ceballos

Rol o roles que realizan la tarea: Analista

Tiempo invertido: 01h:57m:21s

### Task 015: Produce assorted sample data methodologically

Descripción: Añadir una muestra de datos variada de manera metodológica. Las credenciales de las cuentas de usuario de los datos de muestra debe seguir el patrón “inventor1/inventor1”, “patron1/patron1”, “inventor2/inventor2”, “patron2/patron2”, y similares.

Fecha Inicio: 17/03/2022

Fecha Fin: 20/03/2022

Asignado a: Pablo Gutiérrez Ceballos

Rol o roles que realizan la tarea: Desarrollador

Tiempo invertido: 03h:00m:00s

## Task 016: Check the deliverable

Descripción: El manager debe comprobar el estado del entregable y si los requisitos se han completado satisfactoriamente. En caso de que se encuentren errores, estos deben ser corregidos aplicando la metodología.

Fecha Inicio: 20/03/2022

Fecha Fin: 20/03/2022

Asignado a: Jesús Roldán Cadena

Rol o roles que realizan la tarea: Manager

Tiempo invertido: 0h:30m:00s

## Task 017: Package and upload the deliverable

Descripción: El operador debe “empaquetar” el entregable siguiendo las instrucciones del documento “On your deliverables”. Además, debe subir el entregable a la enseñanza virtual.

Fecha Inicio: 20/03/2022

Fecha Fin: 20/03/2022

Asignado a: Jesús Roldán Cadena

Rol o roles que realizan la tarea: Operador

Tiempo invertido: 0h:05m:00s

## 5. Presupuesto

### 5.1 Costes de las tareas

Para este entregable, el equipo está compuesto de un total de 6 miembros, entre los que distinguimos un manager, dos analistas y tres desarrolladores. El manager, operador y los analistas también poseen los roles de desarrolladores, por lo que concretamente hay seis desarrolladores.

Para estimar los costes personales del proyecto, se ha estipulado que los sueldos son:

- Manager 25 €/h
- Analista 25 €/h
- Desarrollador 15 €/h
- Tester 15€/h
- Operador 15€/h

En la siguiente tabla se muestran las tareas a realizar durante el entregable, con la persona asignada, rol, tiempo estimado de trabajo y coste por tarea.

Tarea	Persona asignada	Tiempo de trabajo Estimado	Rol encargado	Coste por tarea
Task 001: Principals with roles inventor and/or patron	Alejandro Baños González	1:00:00	Desarrollador	15,00 €
Task 002: Create chirp entity	Julia Ibáñez Montero	0:45:00	Desarrollador	11,25 €
Task 003: Create announcement entity	Julia Ibáñez Montero	0:45:00	Desarrollador	11,25 €
Task 004: Create component entity	Javier Grosso Gómez de Terreros	0:50:00	Desarrollador	12,50 €
Task 005: Create tool entity	Javier Grosso Gómez de Terreros	0:50:00	Desarrollador	12,50 €
Task 006: Create toolkit entity	Javier Grosso Gómez de Terreros	1:30:00	Desarrollador	22,50 €
Task 007: Create patronage entity	Alejandro Baños González	0:50:00	Desarrollador	12,50 €
Task 008: Create patronage report entity	Alejandro Baños González	0:50:00	Desarrollador	12,50 €
Task 009: Create patron dashboards	Román Flores Rodríguez	1:00:00	Desarrollador	15,00 €
Task 010: Create administrator dashboards	Román Flores Rodríguez	1:00:00	Desarrollador	15,00 €
Task 011: Configure the system with initial data	Jesús Roldán Cadena	1:00:00	Desarrollador	15,00 €
Task 012: Produce a planning report	Jesús Roldán Cadena	3:00:00	Manager	75,00 €
Task 013: Produce a progress report	Jesús Roldán Cadena	3:00:00	Manager	75,00 €
Task 014: Produce a UML domain model	Pablo Gutiérrez Ceballos	3:00:00	Analista	75,00 €
Task 015: Produce assorted sample data methodologically	Pablo Gutiérrez Ceballos	3:00:00	Desarrollador	45,00 €
Task 016: Check the deliverable	Jesús Roldán Cadena	0:45:00	Manager	18,75 €
Task 017: Package and upload the deliverable	Jesús Roldán Cadena	0:05:00	Operador	1,25 €

En la siguiente tabla se muestra el salario por hora para cada rol, así como las horas totales estimadas de trabajo y el coste total.

Rol	Salario/hora	Total de horas estimadas	Coste
Manager	25,00 €	6:45:00	168,75 €
Desarrollador	15,00 €	13:20:00	200,00 €
Tester	15,00 €	0:00:00	0,00 €
Analista	25,00 €	3:00:00	75,00 €
Operador	15,00 €	0:05:00	1,25 €
		TOTAL	445,00 €

Se ha obtenido, por tanto, un coste total de 445,00€ para la realización de las tareas de este entregable.

## 5.2 Amortizaciones

Para los equipos informáticos, se ha calculado una amortización que se distribuye linealmente a lo largo de 3 años. En la siguiente tabla se muestran los equipos informáticos utilizados para el desarrollo del proyecto, así como su precio.

Equipos informáticos	Precio
msi gl-62m 7rdx	1050 €
HP 250 G6 Notebook	650 €
lenovo v17 g2 itl	875€
Lenovo IdeaPad Gaming 3 Gen 6	764€
Acer Nitro 5	1200€
Lenovo ThinkPad X1Carbon Gen 9	3100€

Se ha calculado el valor del conjunto de los equipos informáticos de cada uno de los miembros del equipo, ascendiendo este a un total de 7.639 €. Teniendo en cuenta que la amortización se distribuye a lo largo de 3 años, que equivalen a 156 semanas, la amortización semanal corresponde a 48,96€. Como el entregable posee una duración aproximada de 3 semanas, la amortización corresponde a  $48,96€ \times 3 = 146,90€$ .

## 6. Conclusiones

El presupuesto obtenido es el resultado de la realización de todas las tareas del entregable más la amortización. El equipo concluye en los siguientes aspectos clave:

- Realizar un desglose detallado de tareas ayuda a los miembros del equipo a saber qué hacer y quién debe hacer cada tarea.
- La realización del presupuesto es el primer paso que debe realizar el equipo (concretamente el mánager) antes de comenzar a trabajar en las siguientes tareas del entregable.
- El equipo ha centrado todos sus esfuerzos en realizar las tareas dentro del presupuesto planificado.
- Las amortizaciones son algo elevadas, debido a que los equipos utilizados para el desarrollo del entregable poseen un precio elevado.



## 7. Referencias bibliográficas