ALGORITMOS DE COMPUTACIÓN EVOLUTIVA MULTIOBJETIVO

# Índice

1. Introducción
2. Solución para implementación general
3. Función ZDT3
4. Función CF6

# Introducción

El algoritmo ha sido implementado en Python con motivo de la sencillez del lenguaje y por permitir manejar complejas estructuras de datos con gran facilidad. Además tengo mayor soltura con este lenguaje que con otros. Como consecuencia de esto para poder ejecutar el algoritmo es necesario tener instalado Python en su equipo.

En contraposición a lo anterior he tenido problemas al desarrollar funciones recursivas que he tenido que adaptar y convertir a iterativas ya que Python no soporta bien la recursividad.

El código se divide en dos ficheros: “ZDT3\_main.py” y “CF6\_main.py”. Estos tienen una estructura prácticamente idéntica cambiando únicamente la función de evaluación “gte” y la función de la que se extraen los objetivos del algoritmo: ZDT3 y CF6.

Al ejecutar el código se solicitan ciertos parámetros para controlar: la proporción de mutaciones, crossover, tamaño de la población, número de generaciones y proporción de vecinos.

Los resultados se muestran en una gráfica de la librería mathplotlib de Python la cual es necesario tener instalada para poder visualizar los resultados.