

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio III

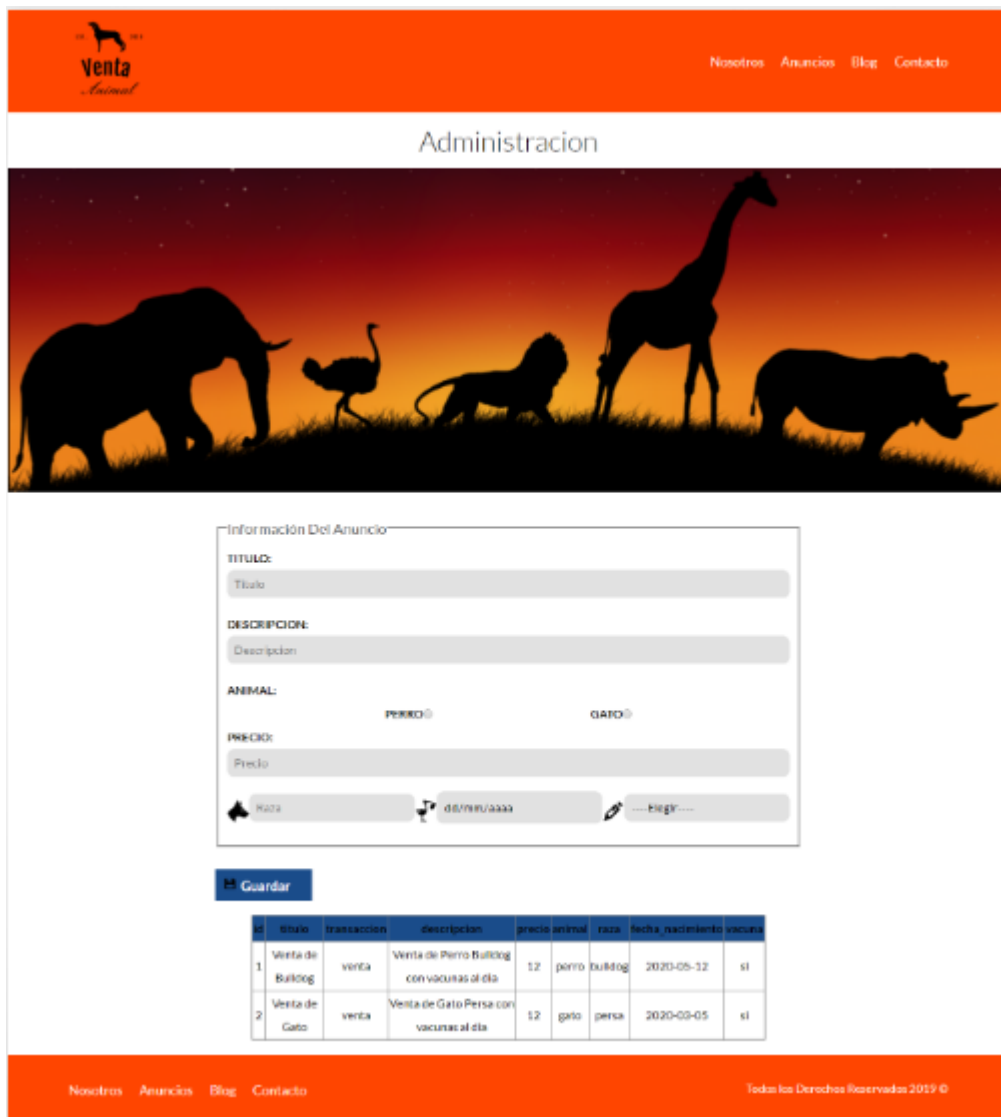
Apellido:		Fecha:	3/12/2021
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Baus/Mutti
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div>PP</div> <div></div> <div>RPP</div> <div>X</div> <div>SP</div> <div></div> <div>RSP</div> <div></div> <div>FIN</div> <div></div> </div>		

(1) Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**) . Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Realizar una ABM de Anuncios de Mascotas.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta (mostrar un spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.



Especificaciones

header



1) Crear un Logo de la marca

2) Agregar un navbar

3) A partir de cierto ancho de pantalla, cambiar (a gusto, usando media queries) la manera en la que se muestran las opciones de navegación. Ejemplo:



título

Administracion



- 1)Agregar un encabezado de Administración
- 2)Una foto relacionada al negocio de Animales.

form

Información Del Anuncio

TITULO:

Titulo

DESCRIPCION:

Descripción


ANIMAL:


PERRO


GATO

PRECIO:

Precio

 Raza

 dd/mm/aaaa

 ----Elegir----

 Guardar

1)Respetar los controles de la imagen(el posicionamiento es a gusto).

- El control de vacunas es un select con opciones de “Si” y “No”.

2)Agregar iconos a los input de características de la mascota.

3)Agregar icono al botón de “Guardar”.

tabla

 Guardar

titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al dia	12	perro	bulldog	2020-05-12	si
Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con vacunas al dia	12	gato	persa	2020-03-05	si

1)pintar por css el encabezado

2)centrar la tabla en la pantalla

3)No mostrar el id por pantalla.

footer



1)Respetar posicionamiento

spinner



1)Agregar un spinner acorde al negocio de Animales.

Javascript

1)Utilizar una clase “Anuncio” que contenga los atributos:

- id
- título
- transaccion(por defecto todas van a ser ventas)
- descripcion
- precio

2)Utilizar una clase “Anuncio_Mascota” que herede de “Anuncio” con el resto de los atributos necesarios

Backend

- El backend será en localStorage. Agregar delay de 3 segundos en cada operación, de manera de poder visualizar el spinner.

PAGINA PRINCIPAL

Como ya tenemos nuestro ABM funcionando, ahora se deben mostrar los elementos almacenados en la página principal de la aplicación.

Crear una página principal que consuma los datos del localStorage y genere dinámicamente los anuncios.



- Agregar una imagen de background que ocupe el 100% del viewport.
- Mantener el mismo navbar que en la página de administración.

Mascotas en Venta y Adopcion

Venta de Bulldog

Venta de Perro Bulldog con vacunas al día

\$12



bulldog



2020-05-12



Si

Ver Mascota

Venta de Gato

Venta de Gato Persa con vacunas al día

\$12



persa



2020-03-05



Si

Ver Mascota

- Para cada elemento almacenado en localStorage, crear un artículo en la sección principal de la página.
- El diseño es a gusto.

RECUPERATORIO 1

- Agregar al formulario algun campo que soporte checkboxes(multi selección). Los valores seleccionados deberán ser parte del ABM existente.
- Todos los campos del formulario deberán tener validaciones de “requerido” para poder submitir el formulario.
- Por cada acción (alta/baja/modificación) se deberá mostrar una alerta custom en pantalla. **No usar el “alert” por default.**

- Cada control input debe ser del “type” que corresponda según la información a ingresar.
- Usar media queries para ocultar la imagen de “Administración” en pantallas pequeñas.

RECUPERATORIO 2

- Agregar al formulario algún campo que soporte radiobuttons(selección única). El valor seleccionado deberá ser parte del ABM existente, y debe ser mostrado en la tabla.
- Utilizar media queries para alterar la manera en la que se muestran el header y el footer en pantallas pequeñas.
- El header debe estar siempre visible.
- Usar CSS transition para mostrar y ocultar la alerta con una animación.

Ejemplo de alerta custom:

