

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat oceneko

## **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti logovanja**

**Verzija 1.1**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
4.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	Nikola Miličević
27.3.2020.	1.1	Verzija nakon FR	Nikola Miličević

## Sadržaj

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti logovanja .....	1
	Istorija izmena 2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario logovanja.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.3 Posebni zahtevi .....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlučajaUpotrebe

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li treba obezbediti da se lozinka zaštiti u bazi odredjenim protokolom	

# 2. Scenario logovanja

## 2.1 Kratak opis

Korisnici koji u ulozi gosta pregledaju sajt mogu da se loguju tj. najave na sistem, pod uslovom da su registrovani.

## 2.2 Tok dogadjaja

### 2.2.1 Korisnik se uspešno loguje.

1. Korisnik odlazi na stranicu „Uloguj se“.
2. Korisnik popunjava polje „Korisničko ime“.
3. Korisnik popunjava polje „Lozinka“.
4. Korisnik se pritiskom na dugme „Uloguj se“ loguje i prebacuje na početnu stranicu u režimu ulogovanog korisnika.

#### 2.2.2 Korisnik se neuspješno loguje jer nije popunio polje „Korisničko ime“.

1. Korisnik popunjava polje „Lozinka“.
2. Korisnik pritiska dugme „Uloguj se“, a da nije uneo korisničko ime.
3. Sistem ga obaveštava porukom da mora da unese korisničko ime.
4. Korisnik je vraćen da popuni polja ponovo.

#### 2.2.3 Korisnik se neuspješno loguje jer nije popunio polje „Lozinka“.

1. Korisnik popunjava polje „Korisničko ime“.
2. Korisnik pritiska dugme „Uloguj se“, a da nije uneo lozinku.
3. Sistem ga obaveštava porukom da mora da unese lozinku.
4. Korisnik je vraćen da popuni polja ponovo.

#### 2.2.4 Korisnik se neuspješno loguje jer je neispravno popunio polja

1. Korisnik izvršava akcije 1,2,3 iz 2.2.1.
2. Sistem ga obaveštava porukom da je korisničko ime/lozinka neispravna.
3. Korisnik je vraćen da popuni polja ponovo.

### **2.3 Posebni zahtevi**

Dati prioritet pri testiranju zbog mnogih ograničenja.

### **2.4 Preduslovi**

Pre logovanja korisnik mora biti registrovan.

### **2.5 Posledice**

Korisnik se unosi u bazu podataka.