

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat oceneko

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
postavljanja objava**

**Verzija 1.1**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
3.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	Nikola Miličević
27.3.2020.	1.1	Verzija nakon FR	Nikola Miličević

## Sadržaj

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti postavljanja objava.....	1
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario postavljanja objave.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice.....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri postavljanju objava tj. događaja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlučajaUpotrebe

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li će korisnici pored postavljanja objave gde traže društvo moći da postavljaju i objave gde se nude za određenu aktivnost.	

# 2. Scenario postavljanja objave

## 2.1 Kratak opis

Korisnici koji imaju svoj nalog imaju opciju postavljanja objava u kojima je opisan događaj. U odeljku „Dodaj objavu“ će se nalaziti forma u kojoj korisnik unosi kojoj kategoriji pripada njegov događaj, koliko mu je potrebno članova, datum, vreme i mesto održavanja tog događaja, kao i kratak opis. Obavezno će biti da se popune svi podaci.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspešno postavlja objavu

1. Korisnik odlazi na stranicu „Dodaj objavu“.
2. Korisnik obavezno popunjava naziv objave sa ne više od 30 karaktera.
3. Korisnik obavezno bira kategoriju.
4. Korisnik obavezno unosi pozitivan broj potrebnih članova.
5. Korisnik obavezno bira datum u budućnosti.
6. Korisnik obavezno bira vreme.
7. Korisnik obavezno unosi mesto održavanja.
8. Korisnik opciono dodaje i opis događaja, do 200 karaktera.
9. Korisnik pritiskom na dugme objavi postavlja objavu i dobija obavest od sistema za uspešnost.

#### **2.2.2 Korisnik neuspesno postavlja objavu.**

1. Korisnik nije uneo nešto iz koraka 1,2,3,4,5,6,7 iz prethodnog scenarija.
2. Sistem ga obaveštava porukom da nisu sva obavezna polja popunjena.
3. Korisnik je vraćen da popuni preostala polja i pokuša ponovo.

### **2.3 Posebni zahtevi**

Dati prioritet pri testiranju zbog mnogih ograničenja.

### **2.4 Preduslovi**

Pre postavljanja objave korisnik mora biti registrovan i najavljen na sistem (register, a potom i login scenario uspešan) i takođe ne sme biti banovan.

### **2.5 Posledice**

Objava se unosi u bazu i pojavljuje se na stranici odgovarajuće kategorije.