

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat oceneko

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
ocenjivanja korisnika**

**Verzija 2.0**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
2.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	Ognjen Šubarić
27.3.2020.	2.0	Ispravke	Ognjen Šubarić

## Sadržaj

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanja korisnika .....	1
Istorija izmena .....	2
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime .....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3 Reference .....	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario ocenjivanja korisnika .....	5
2.2 Tok događaja.....	5
2.3 Posebni zahtevi .....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice .....	5

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju korisnika, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlučajaUpotrebe kao pomocna literatura

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li ce se korisnicima prikazivati odnos lajkova i dislajkova određenog korisnika kao procenat, ili ce se prikazivati konkretno njihov broj?	
2	Sem sto ce pri pretrazi ljudi sa slabijim ocenama imati slabiji prioritet, hoce li biti jos nekog mehanizma kaznjavanja ljudi sa jako velikim brojem dislajkova?	

## 2. Scenario ocenjivanja korisnika

### 2.1 Kratak opis

Korisnici koji imaju svoj nalog imaju opciju ocenjivanja korisnika. Ova funkcionalnost služi kako bi ljudi koji prvi put komuniciraju sa nekom osobom stekle poverenje u nju i prevazisli strah od prevare. Takođe služi radi sto vernijeg i prevednijem sortiranju kao i zastupljenosti u listi događaja iste kategorije. Samo jednu istu ocenu je moguće dati sa jednog naloga, i ona se pamti (nije moguće dati lajk više puta istoj osobi), radi izbegavanja zloupotreba.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik ocenjuje drugog korisnika lajkom

1. Korisnik koji želi da oceni drugog korisnika prvo ulazi na njegov profil klikom na ime tog korisnika ili njegovu sliku.
2. Na profilu korisnika koji se ocenjuje nalaze se njegovi podaci, statistika, kao i dva dugmeta od koga jedan predstavlja dugme za lajk, a drugi dugme za dislajk.
3. Korisnik pritiskom na dugme za lajk daje pozitivnu ocenu korisniku na čijem je profilu.
4. Pozitivna ocena se pamti u bazi podataka.

#### 2.2.2 Korisnik neuspesno ocenjuje drugog korisnika lajkom

1. Akcije 1, 2 i 3 su iste kao i u scenariju 2.2.1
2. Posto je korisnik već jednom ocenio datog korisnika, ne može da ga oceni opet.
3. Drugim klikom na dugme za lajk, korisnik je ponistio prethodni lajk.
4. Promena se pamti u bazi podataka.

#### 2.2.3 Korisnik uspešno ocenjuje drugog korisnika dislajkom

1. A Sve isto kao i u scenariju 2.2.1 osim što korisnik u koraku 3 pritiskom na dugme za dislajk daje negativnu ocenu korisniku na čijem je profilu.

#### 2.2.4 Korisnik neuspesno ocenjuje drugog korisnika dislajkom

1. Sve je isto kao u scenariju 2.2.2 sem što klikom drugi put na dislajk korisnika koga je već ocenio dislajkom rezultuje ponistavanjem dislajka.

### 2.3 **Posebni zahtevi**

Dati prioritet pri testiranju.

### 2.4 **Preduslovi**

Pre ocenjivanja korisnik mora biti registrovan i najavljen na sistem (register , a potom i login scenario uspešan.

### 2.5 **Posledice**

Ocene se beleže u bazi podataka. Ovo ima za posledicu zastupljenost objava ocenjenog korisnika pri pretraživanju i ostavlja dobar ili loš utisak na ostale korisnike, potencijalne goste događaja.