

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat oceneko

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
pridruživanja događaju**

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
5.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	Nikola Miličević
27.3.2020.	1.1	Verzija nakon FR	Nikola Miličević

Sadržaj

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pridruživanja događaju.....	1
1. Uvod.....	4
1.1 Rezime.....	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario pridruživanja događaju.....	4
2.2 Tok događaja.....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi.....	5
2.5 Posledice.....	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pridruživanju događaju, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlučajaUpotrebe

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li banovan korisnik sme da se pridružuje drugim događajima.	

2. Scenario pridruživanja događaju

2.1 Kratak opis

Korisnici koji su prijavljeni na sistem mogu da se pridruže određenom događaju, tj. da se subscribe-uju.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se uspešno prijavljuje na događaj

1. Korisnik odlazi na stranicu pojedinačnog događaja.
2. Korisnik pritiska dugme „Dodaj me“.
3. Broj mesta na datom događaju je dovoljan da primi i ovog korisnika.
4. Postavljač objave mora da odobri pristup i ako on to uradi korisnik se uspešno dodao na dati događaj.
5. Korisnik dobija potvrdu da je prihvaćen na datom događaju.

2.2.2 Korisnik se neuspešno prijavljuje na događaj jer je odbijen.

1. Korisnik izvršava akcije 1 i 2, a 3 je zadovoljeno iz 2.2.1.
2. Postavljač objave odlučuje da ne želi datog korisnika na događaju i poništava mu zahtev za dodavanje na događaj.
3. Korisnik dobija obaveštenje o odbijanju.

2.2.3 Korisnik se neuspešno prijavljuje na događaj jer nema slobodnih mesta

1. Korisnik izvršava akcije 1 i 2, ali 3 nije zadovoljeno iz 2.2.1.
2. Korisnik dobija obaveštenje da su sva mesta popunjena.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan.

2.5 Posledice

Korisnik se dodaje na listu učesnika na datom događaju .