Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat hoceneko

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti komentarisanja objave

Verzija 2.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
2.3.2020.	1.0	inicijalna verzija	Ognjen Šubarić
27.3.2020.	2.0	Ispravke	Ognjen Šubarić
09.06.2020	3.0	Konacna verzija	Ognjen Šubarić

<u>hoceneko</u>

Sadržaj

Specifikacija	a scenarija upotrebe funkcionalnosti komentarisanja objave	
storija izme	na	
1.	a scenarija upotrebe funkcionalnosti komentarisanja objave	. 4
1.1	Rezime	
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	. 4
1.3	Reference	. 4
1.4	Otvorena pitanja	. 4
2.	Scenario komentarisanja objave	
2.2	Tok dogadjaja	
2.3	Posebni zahtevi	. 4
2.4	Preduslovi	
2.5	Posledice	. 4

hoceneko 4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri komentarisanju objave, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlucajaUpotrebe kao pomocna literatura

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je potrebno praviti ekran sa porukom o uspesnosti komentarisanja objave?	
2	Da li korisnik dobije nekakvo obavestenje ako mu admin izbrise komentar?	

hoceneko 5

2. Scenario komentarisanja objave

2.1 Kratak opis

Komentari se nalaze ispod objava događaja. Uz svaki komentar stoji ime i prezime osobe koja ga je napisala. Korisnici koji imaju svoj nalog imaju mogućnost komentarisanja događaja. Ova opcija omogućava komunikaciju među korisnicima koja je neophodna bilo radi ozbiljnih dogovora, ili radi zabave, samim tim, komentar je javan. Moguće je ostavljati više komentara sa jednog naloga na istom događaju. Komentari mogu da budu uklonjeni ukoliko tim administratora oceni komentar kao neprimeren, zbog čega i nalog te osobe može snositi posledice.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno komentariše željenu objavu

- 1. Ispod objave nalazi se polje predviđeno za unošenje komentara korisnika, kao i dugme za potvrđivanje komentara.
- 2. Korisnik pronalazi određenu objavu na kojoj želi da ostavi svoj komentar.
- 3. Korsnik upisuje željeni komentar, i kada je zadovoljan njime, potvrđuje ga klikom na dugme za potvrdu komentara.
- 4. Komentar se pamti u bazi podataka i prikazuje ispod objave zajedno sa ostalim komentarima, poređanim hronološki.

2.2.2 Korisnik odustaje od komentarisanja objave

- 1. Akcije 1 i 2 iste kao u scenariju 2.2.1.
- Ukoliko ukoliko korisnik odustane od komentarisanja objave, ne treba da klikne na dugme za potvrdu, i dovoljno je da izbriše svoj komentar iz polja za tekst i nastavi sa pretraživanjem stranice (komentar se neće čuvati u bazi podataka)

2.3 <u>Posebni zahtevi</u>

Nema.

2.4 Preduslovi

Pre komentarisanja objave korisnik mora biti registrovan i najavljen na sistem (register, a potom i login

scenario uspešni).

2.5 Posledice

Komentar se belezi u bazu podataka i ostali korisnici mogu da ga vide.