

ALEJANDRO BOLAÑOS GARCÍA

Las Palmas de Gran Canaria, España

alebolanosgarcia@gmail.com · [linkedin.com/in/alejandro-bolaños-garcía](https://www.linkedin.com/in/alejandro-bolaños-garcía) · github.com/alebola

OBJETIVO

Graduado en Ciencia e Ingeniería de Datos (ULPGC), apasionado por la Inteligencia Artificial, el Aprendizaje Automático y las soluciones basadas en datos. Busco una posición junior en ciencia de datos o machine learning en la que aplicar mis habilidades técnicas y seguir desarrollándome profesionalmente.

EDUCACIÓN

Grado en Ciencia e Ingeniería de Datos, Universidad de Las Palmas de Gran Canaria 2021 - 2025
Trabajo Fin de Grado: *“Reconocimiento de fintas y lanzamientos en penaltis de balonmano mediante Transfer Learning en Deep Learning”*.

HABILIDADES

Lenguajes	Python, R, Java, SQL, Dart, JavaScript
Frameworks	PyTorch, scikit-learn, NumPy, Pandas, Flask, Apache Spark
Bases de Datos	MySQL, MongoDB, Pinecone
Herramientas	Git, Linux, Firebase, Docker
Soft Skills	Trabajo en equipo, adaptabilidad, pensamiento analítico, resolución de problemas
Idiomas	Español (nativo), Inglés (competencia profesional)

EXPERIENCIA

Prácticas de Ciencia de Datos Feb 2024 - May 2024
SIC4Change Las Palmas, España

- Desarrollo de **InclusIA**, aplicación multiplataforma (Flutter + Firebase) que integra **Gemini** para detectar y corregir sesgos de género en textos.
- Implementación de Cloud Functions (Node.js, Dart) para extracción de texto, registro de usuarios e integración con Firestore.
- Trabajo con **Gemma 3** (fine-tuning con LoRA y PPO) y exploración de sistemas RAG con Pinecone.
- Colaboración en backend y frontend en un entorno ágil.

Entrenador de Fútbol Infantil 2020 - 2024
CD Corazón de María Las Palmas, España

- Formación y motivación de jóvenes jugadores, fomentando el trabajo en equipo y la disciplina.
- Desarrollo de habilidades de liderazgo y organización en competiciones oficiales.

PROYECTOS

Predicción de fintas y lanzamientos en penaltis de balonmano (TFG). Desarrollo de modelos de aprendizaje profundo (GRU, LSTM, Transformers y TCN) aplicados a secuencias de vídeo para clasificar fintas y lanzamientos. Entrenamiento y validación con métricas de *accuracy* y F1-score, obteniendo buenos resultados.

YouTube al grano. Aplicación de **Recuperación Aumentada por Generación (RAG)** para responder preguntas sobre vídeos de YouTube mediante subtítulos. Integración de embeddings multilingües, base vectorial en Pinecone y Streamlit para la interfaz. Respuestas concisas con citas y enlaces directos al minuto exacto en el vídeo.

ACTIVIDADES EXTRA-CURRICULARES

- Monitor en campus de fútbol de verano (2023, Summa Temp Canarias).
- Desarrollo activo de proyectos personales en machine learning, visión por computador y análisis de datos.