Backtracking e Job Scheduling Problem

Backtracking: implementazione e applicazione al problema dell'assemblaggio nella catena di montaggio

Alessandro Bonciani Aprile 2024

1 Introduzione

Questa relazione descrive il lavoro svolto per l'esercizio assegnato di Intelligenza Artificiale. L'assegnazione prevede: di implementare l'algoritmo di Backtracking e MAC e di applicarlo al problema di Job Scheduling (descritto in §6.1.2 di R&N 2021), ovvero della ricerca di una serie di assegnazioni che permettano di svolgere i compiti in un dato tempo massimo.

2 Analisi dell'algoritmo

La versione dell'algoritmo a cui si fa riferimento è quella vista durante la lezione del 2023-10-4:

```
Backtrack(A,CSP)
 1
 2
     if A is complete return success or failure
     var = select var(CSP,A)
 3
     for value in order domain(var,A,CSP)
 4
         if value is consistent with A
 5
             A = A \cup \{var = value\}
 6
7
             inf = inferences (CSP, var, value)
             if inf != failure
8
                 add inf to A
9
                  result = Backtrack(A,CSP)
10
                 if result != failure
11
                      return result
12
             else remove assignment and inferences from A
13
     return failure
```

dove le funzioni per gestire le inferenze sono state definite come:

removeDomains() e putRemovedDomains() con cui si vanno a ridurre i domini delle singole variabili che devono essere ancora assegnate..

3 Implementazione

L'algoritmo è stato implementato in Python, riceve in input il problema e restituisce la soluzione. Dove possibile, si è cercato di rimanere il più vicini possibile allo pseudocodice fornito a lezione. L'algoritmo utilizza il costruttore della classe per prendere in input variabili, domini e vincoli del problema. Successivamente viene effettuata la prima chiamata di

backtracking_search(CSP,A,Richiesta) che procede al prendere una variabile tra quelle non assegnate utilizzando una funzione di scelta di variabile

ChooseVariable(VariabiliNonAssegnate) e tenta di assegnarle un valore fino a che non ne viene trovata una che soddisfi tutti i vincoli tramite checkAllConstraints(CSP,A). Dopo aver trovato una variabile che soddisfa i vincoli, vengono ridotti i domini di tutte le altre variabili e si ripete ricorsivamente la ricerca per ogni variabile. Per la modellazione dei problemi, è stato seguito il riferimento fornito (§6.1.2 di R&N 2021). Le variabili e i loro domini sono stati inseriti usando una hash table in cui le variabili sono state inserite come chiavi e gli elementi erano i domini stessi. Dopo aver trovato una soluzione, l'algoritmo continua a cercarne altre, fino a trovarne un numero uguale alla richiesta o le cerca tutte se il valore passato inizialmente è 0 o un numero negativo. Infine, che abbia trovato tutte le soluzioni o che si sia fermato ad un certo numero definito dalla richiesta, viene chiamato findBestSolution(CSP) che restituisce le soluzioni migliori, ovvero quelle che finiscono nel minor tempo possibile. I vincoli, composti da disequazioni e una disgiunzione, sono stati rappresentati come una doppia hash table in cui, per ogni variabile, è possibile vedere quali siano le variabili con cui essa ha un vincolo e che tipo di vincolo sia.

4 Test e risultati

E' stato effettuato un ulteriore test sulla correttezza dell'algoritmo utilizzando un altro problema generato randomicamente di 17 variabili tutte con un dominio: $N=\{x\in\mathbb{N}\ t.c.\ 1\leq x\leq 50\}$ e con i seguenti vincoli:

```
Var2 + 9 ≤ Var6
                       Var2 + 9 ≤ Var7
                       Var2 + 9 ≤ Var8
                       Var2 + 7 ≤ Var17
(Var2 + 10 \le Var1) or (Var1 + 10 \le Var2)
Var3 + 15 ≤ Var9
                      Var4 + 15 ≤ Var10
Var3 + 7 ≤ Var 17
                       Var4 + 7 ≤ Var17
Var5 + 15 ≤ Var11
                       Var6 + 15 ≤ Var12
Var5 + 7 ≤ Var17
                       Var6 + 7 ≤ Var17
                       Var8 + 15 ≤ Var14
Var7 + 7 ≤ Var17
                       Var8 + 7 ≤ Var17
Var9 + 15 \le Var15,
                       Var10 + 15 ≤ Var16
Var9 + 7 ≤ Var17
                       Var10 + 7 ≤ Var17
Var11 + 7 ≤ Var17 ,
                       Var12 + 7 ≤ Var17
Var13 + 7 ≤ Var17
                       Var14 + 7 ≤ Var17
Var15 + 7 ≤ Var17 .
                       Var16 + 7 ≤ Var17
```

```
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 40, 'Var17': 47}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 40, 'Var17': 48}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 40, 'Var17': 49}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 41, 'Var17': 48}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 41, 'Var17': 49}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 42, 'Var17': 49}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 41, 'Var16': 40, 'Var17': 48}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 41, 'Var16': 40, 'Var17': 49}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 41, 'Var16': 41, 'Var17': 48}
{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 41, 'Var16': 41, 'Var17': 49}
La soluzione migliore è:
[{'Var1': 1, 'Var2': 11, 'Var3': 10, 'Var4': 10, 'Var5': 10, 'Var6': 20, 'Var7': 20, 'Var8': 20, 'Var9': 25,
'Var10': 25, 'Var11': 25, 'Var12': 35, 'Var13': 35, 'Var14': 35, 'Var15': 40, 'Var16': 40, 'Var17': 47}]
```

Attraverso i test, che sono stati effettuati su tutti e 3 i problemi, è stato possibile notare che la prima soluzione trovata risulta essere sempre tra le soluzioni migliori, per come vengono scelti i valori per ogni variabili. Visto il dominio piuttosto ampio delle variabili, il primo problema supera le 100'000 soluzioni. Per facilitare il testing, il programma salva solamente le soluzioni diverse da quella già trovate.

5 Bibliografia

Russell, S. J., and Norvig, P. (2020). Artificial Intelligence: A Modern Approach. Pearson education limited.