Voxes

Compra lo que necesites

Aclaraciones

El usuario mockeado es el siguiente:

```
id: 0,
email: "Dummy@gmail.com",
username: "Dummy123",
password: "123Dummy321",
},
```

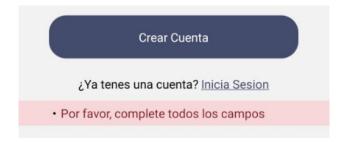
Con el nombre de usuario *Dummy123* y la contraseña *123Dummy321* va a poder acceder a las funcionalidades del sistema.

- Es posible registrar un nuevo usuario, el cual se guardará en un array que representa una "Base de Datos".
- Tanto para el login como para el registro existen verificaciones y sus correspondientes errores que son mostrados en sus screens correspondientes

Ejemplo 1)

¿Ya tenes una cuenta? Inicia Sesion • La contraseña debe ser mayor a 6 caracteres • El nombre de usuario debe ser mayor a 5 caracteres • Por favor verifique la direccion de mail ingresada

Ejemplo 2)



 Una vez que se ingresa en el sistema con los datos correspondientes a un usuario registrado se muestra la pantalla de inicio (*Home*).
 En ella además de ver los productos disponibles para la venta, hay varias opciones/botones que me gustaría destacar:



 Los productos en cualquiera de las screens (En Home o en Categoría) tienen una opción para agregarlas al carrito.

La idea es que el usuario primero pueda agregar el/los productos que desea comprar.

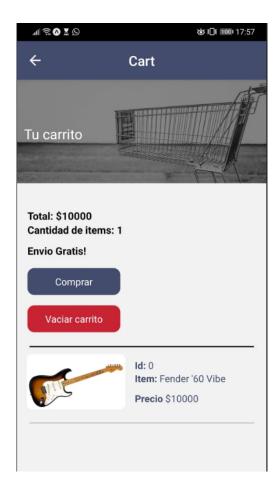
Cuando agregue un elemento, el contador de ítems del carrito en **Home** se actualizará y mostrará la nueva cantidad.

Ejemplo en categoría.



- Si el usuario desea agregar dos veces el mismo producto saldrá un mensaje alert que informara que el producto ya se encuentra en el carrito
- La idea general de la vista del carrito es tener un panorama de los elementos que el usuario desea comprar y poder brindar las opciones de confirmar la compra o vaciar el carrito si así lo prefiere.

(Recordar que accedemos al carrito apretando el botón circular en la pantalla **Home**)



Con respecto a las imágenes.

No me di cuenta del tamaño excesivamente grande de varias imágenes hasta momentos antes de realizar la entrega. Creo haber reducido lo suficiente el tamaño como para que no genere problemas al cargar la *screen* (sobre todo en la primera carga)

Es un detalle a tener en cuenta, si en algun momento en el inicio de la carga de la *screen* sale un espacio aparentemente vacio (de color gris) en lugar de la imagen, es porque esta ultima esta siendo cargada.

Podría llegar a notar este comportamiento en las unicas imagenes que no pude optimizar, correspondientes a *WelcomeScreen*, ya que son varias imágenes que aparecen en un patrón **aleatorio** y son las que tienen mayor cobertura en la pantalla.

 A continuación dejo capturas de las screens tal como se visualizan en mi celular por si surge algún problema en la visualización del contenido. (Aunque lo probe en dos celulares extra y no pareció existir problemas en el layout)

WelcomeScreen

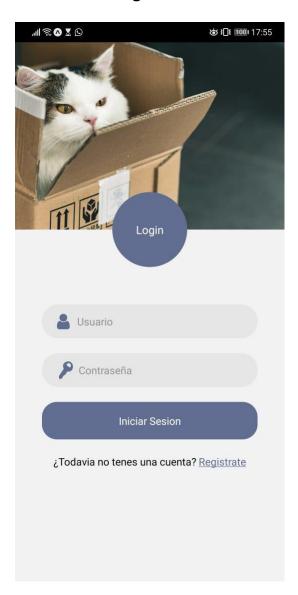


(El fondo de pantalla es aleatorio entre tres imágenes disponibles)

Registro



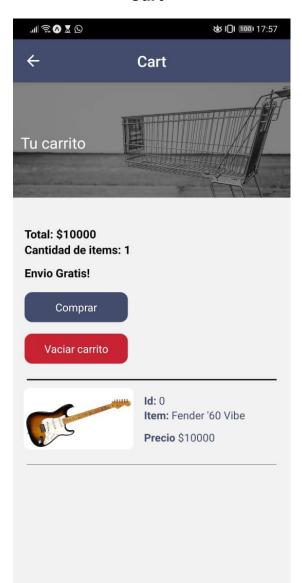
Login



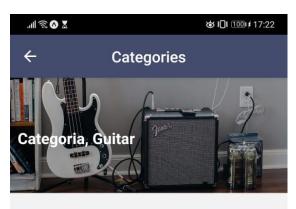


Home

Cart



Category (Guitar)





User

(No había tiempo para agregar más funcionalidad, quedó como una tarea pendiente las opciones de modificar los datos de usuario)

