

# Sprint Planning

Versione	Data	Descrizione
1.0	12 Dicembre 2025	Prima versione dello SprintPlanning, relativo agli Sprint #0,1,2

## Sprint #2

- Inizio: 1/12/25
- Fine: 14/12/25
- Durata: 2 settimane

### 1.Stato del prodotto, priorità e obiettivo

Il team non ha ancora iniziato a sviluppare il software, poiché l'obiettivo principale è quello di creare la documentazione fondamentale per il processo.

### 2.Selezione e scissione in task degli item dal Product Backlog

- Documentazione
  - GestioneDelProdotto 1.2
  - ProductBacklog 1.0
  - Sprint Planning 1.0

### 3.Ordine di esecuzione

I task potranno essere completati in parallelo poiché non dipendono l'uno dall'altro

### 4.Sprint Retrospective

La Sprint #2 ha rispettato le tempistiche, il team non riscontra nulla da migliorare

# Sprint #1

- Inizio: 24/11/25
- Fine: 30/11/25
- Durata: 1 settimana

## 1.Stato del prodotto, priorità e obiettivo

Il team non ha ancora iniziato a sviluppare il software, poiché l'obiettivo principale è quello di creare la documentazione fondamentale per il processo.

## 2.Selezione e scissione in task degli item dal Product Backlog

- Documentazione
  - Requisiti 1.0
  - GestioneDelProdotto 1.1
  - FinalStateMachine 1.0

## 3.Ordine di esecuzione

I task potranno essere completati in parallelo poiché non dipendono l'uno dall'altro

## 4.Sprint Retrospective

La Sprint #1 ha rispettato le tempistiche, il team non riscontra nulla da migliorare

## Sprint #0

- Inizio: 17/11/25
- Fine: 23/11/25
- Durata: 1 settimana

### 1.Stato del prodotto, priorità e obiettivo

Il team non ha ancora iniziato a sviluppare il software, poiché l'obiettivo principale è quello di creare la documentazione fondamentale per il processo.

### 2.Selezione e scissione in task degli item dal Product Backlog

- Documentazione
  - ProjectPlan 1.0
  - GestioneDelProdotto 1.0

### 3.Ordine di esecuzione

I task potranno essere completati in parallelo poiché non dipendono l'uno dall'altro

### 4.Sprint Retrospective

La Sprint #0 ha rispettato le tempistiche, il team non riscontra nulla da migliorare