

# Gestione del prodotto

Versione	Data	Descrizione
1.0	23 Novembre 2025	Prima versione ufficiale del documento GestioneDelProdotto
1.1	26 Novembre 2025	Pianificazione degli Sprint: aggiunti dettagli Sprint #0
1.2	12 Dicembre 2025	Pianificazione degli Sprint: aggiunti dettagli Sprint #1,2
1.3	27 Dicembre 2025	Pianificazione degli Sprint: aggiunti dettagli Sprint #3

## 1. Software Life Cycle

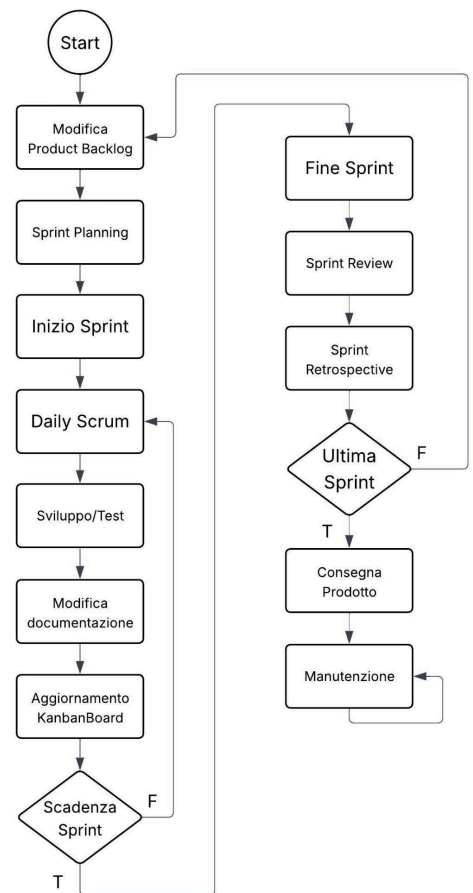
### Modello di processo

Per il processo di sviluppo del software utilizzeremo il framework Scrum, poiché:

- garantisce uno sviluppo incrementale
- alla fine di ogni sprint il prodotto è funzionante
- favorisce la comunicazione e il feedback degli stakeholder in modo da facilitare l'adattamento del prodotto ai requisiti richiesti

Ogni Sprint segue un flusso preciso:

- Sprint Planning: il team seleziona quali requisiti sviluppare dal Product Backlog e ogni task viene assegnato ai membri
- Daily Scrum: riunione quotidiana di 15 minuti in cui si aggiorna lo stato dei task e ci si coordina
- Esecuzione dei task: implementazione delle funzionalità e aggiornamento dello Sprint Backlog
- Code Review e Pull Request: integrazione nel branch main solo dopo test di approvazione
- Sprint Review e Retrospective: presentazione dell'incremento al cliente e analisi del processo per definire dei miglioramenti



### Approccio MDA

Per alcune classi di codice utilizzeremo uno sviluppo Model Driven Architecture:

- modello CIM: raccolta dei requisiti nel product backlog
- modello PIM: descrizione delle relazioni, dei comportamenti e delle proprietà dei componenti tramite UML
- modello PSM: generato in automatico con Papyrus e controllato dal team di sviluppo

### Pianificazione degli Sprint

Sprint	Durata	Inizio Fine	Obiettivi pianificati
0	1 settimana	17/11/25 23/11/25	<ul style="list-style-type: none"><li>● Sviluppo e rilascio dei documenti:<ul style="list-style-type: none"><li>○ ProjectPlan 1.0</li><li>○ GestioneDelProdotto 1.0</li></ul></li></ul>
1	1 settimana	24/11/25 30/11/25	<ul style="list-style-type: none"><li>● Sviluppo e rilascio dei documenti:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Requisiti 1.0</li><li>○ GestioneDelProdotto 1.1</li></ul></li><li>● Modellazione UML<ul style="list-style-type: none"><li>○ Final state machine diagram 1.0</li></ul></li></ul>
2	2 settimane	1/12/25 14/12/25	<ul style="list-style-type: none"><li>● Sviluppo e rilascio dei documenti:<ul style="list-style-type: none"><li>○ GestioneDelProdotto 1.2</li><li>○ ProductBacklog 1.0</li><li>○ Sprint Planning 1.0</li></ul></li></ul>
3	5 giorni	2/1/26 7/1/26	<ul style="list-style-type: none"><li>● Sviluppo e rilascio dei documenti:<ul style="list-style-type: none"><li>○ GestioneDelProdotto 1.3</li><li>○ SprintPlanning 1.1</li></ul></li><li>● Sviluppo software</li></ul>

## 2.Configuration Management

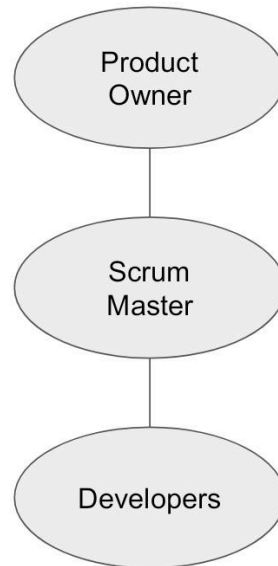
Useremo la piattaforma GitHub per:

- gestire la configurazione e le versioni del software
  - branch e merge per sviluppare nuove funzionalità
  - commit per gestire la repo remota
  - issue per gestire i problemi e i task
- monitorare lo stato di avanzamento del processo di sviluppo (Kanban Board) attraverso gli issue.

**RIPORTARE STATISTICHE FINALI**

### 3. People Managements and Team Organization

Le persone e il lavoro sono organizzati secondo il framework SCRUM, come riportato nel documento ProjectPlan.



<b><i>RUOLO</i></b>	<b><i>PERSONALE</i></b>	<b><i>RESPONSABILITÀ</i></b>
Scrum Master	Alessandro Cardillo Ottaviano	Facilita e garantisce il processo Scrum promuovendo il miglioramento del team.
Product Owner	Alessandro Cardillo Ottaviano Dolete Marian Stefan Leonardo Forchini Oleh Kalkovets Cestonaro	Simulare i bisogni e le aspettative del cliente compilando il product backlog e gestendo le priorità dei requisiti. Aggiornare questo documento in base allo stato dello sviluppo.
Developers	Alessandro Cardillo Ottaviano Dolete Marian Stefan Leonardo Forchini Oleh Kalkovets Cestonaro	Redigere la documentazione necessaria. Sviluppare e testare il codice. Modellare con UML.