

En este ejercicio de la unidad UF1643 creamos una pequeña maqueta con la temática de la obra que vamos a realizar, a modo lluvia de ideas.

Con esta aplicación buscamos darle funcionalidades más sencillas e intuitivas a los trabajadores y trabajadoras del Servicio de Orientación Laboral (SOL) del ayuntamiento de Vigo, en este servicio los trabajadores gestionan las citas con las personas registradas en la aplicación y añaden a nuevas también, cuentas con empresas ya registradas y pueden añadirse nuevas a la base de datos, estas empresas proporcionan ofertas tanto de empleo en su gran mayoría, como también ofertas de formación.

Actualmente la aplicación cuenta con campos obsoletos y poco útiles, mi propuesta es eliminar los que sean no necesarios y añadir nuevos, como sería el caso de "fax" y "correo electrónico", a día de hoy prácticamente nadie usa el fax por ello lo eliminaría y no contamos con el campo de "correo electrónico" el cual ahora usamos en el día a día.

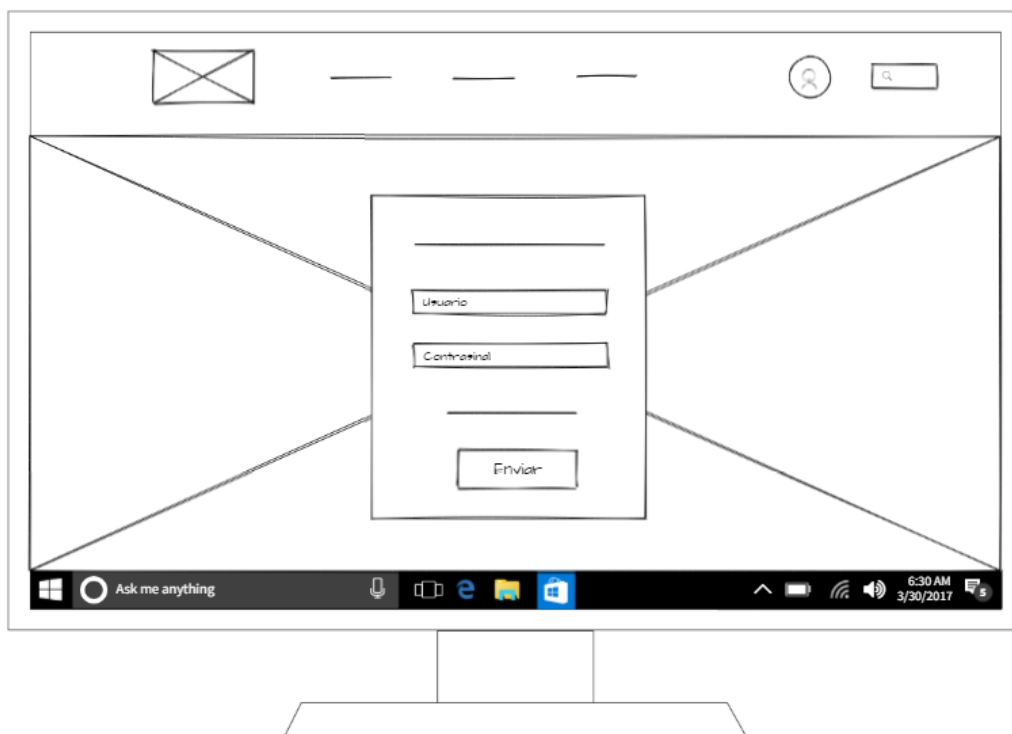
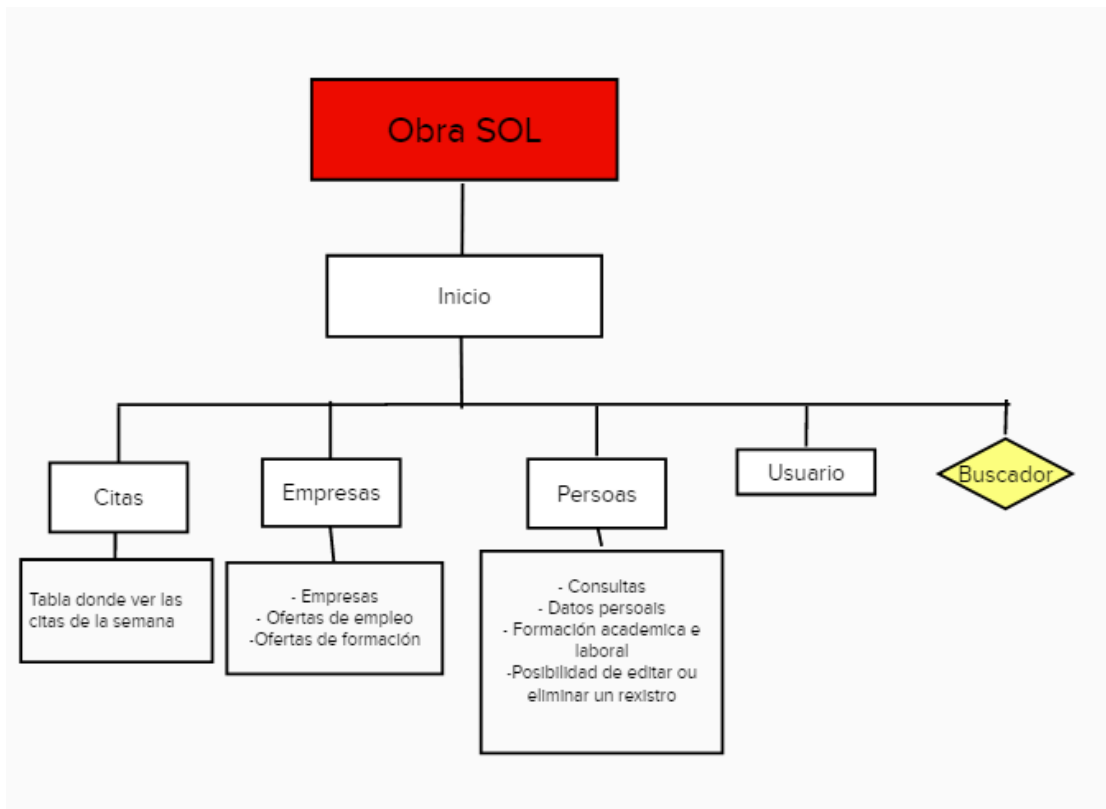
Estéticamente la aplicación es sencilla de mejorar; seguir una línea de diseño similar en las diferentes páginas, añadiendo colores neutros, textos legibles, campos de tamaño acorde a su importancia, resaltar aquellas partes necesarias para facilitar la lectura rápida al trabajador, ya que cuando están en una cita con el usuario les facilitara su trabajo si los titulares de los campos están más resaltados, a la hora de buscar la información que quiere transmitir o que el usuario le solicita en ese momento.

En el esquema podemos ver una idea inicial de cómo estaría distribuida la aplicación, con una breve descripción de qué nos encontraríamos en cada página y algunas de sus posibles funcionalidades, como por ejemplo eliminación de registros o la elaboración de consultas, las cuales nos proporcionarán resultados estadísticos en función de las consultas que realicen, por ejemplo diferencia de cuantos hombres o mujeres solicitan los servicios de SOL, consultar por edades para una familia laboral concreta, etc.

He creado un wireframe con el cual podemos visualizar la pantalla inicial que vería el usuario a la hora de entrar en la aplicación, en el podemos ver un pequeño cuadro de registro, donde el trabajador o trabajadora añadirá su usuario y contraseña para poder iniciar sesión en la misma.

En la maqueta observamos esta misma pantalla de registro, que cuenta con un menú superior navegable una vez iniciada la sesión, también vemos una pequeña muestra del registro de los nuevos usuarios para nuestra aplicación, con datos básicos a cubrir como nombre, dni, teléfono, etc.

Es un diseño sencillo, ya que pienso que al ser una aplicación que los trabajadores y trabajadoras verán a diario, no puede ser un diseño muy cargado de contenido y colores para no abrumar al empleado. Me parecería interesante, antes de entregar la aplicación final a los trabajadores y trabajadoras, darles a probar la misma, para que ellos pudieran decirnos puntos fuertes o débiles que ven en la aplicación y cambios que les faciliten el desarrollo de su trabajo, de esta manera podríamos mejorar la aplicación para ellos buscando la excelencia.



CONCELLO
DE VIGO

Inicio

Citas

Empresas

Persoas

Usuario

Buscador

Inicio de sesión

Usuario

Correo

Contraseña

[Esqueceu o contrasinal](#)

Iniciar sesión

CONCELLO
DE VIGO

Inicio

Citas

Empresas

Persoas

Usuario

Buscador

Formulario de rexistro

Nome

Nome

Apelidos

Apelidos

Correo electrónico

Correo electrónico

Teléfono

Teléfono