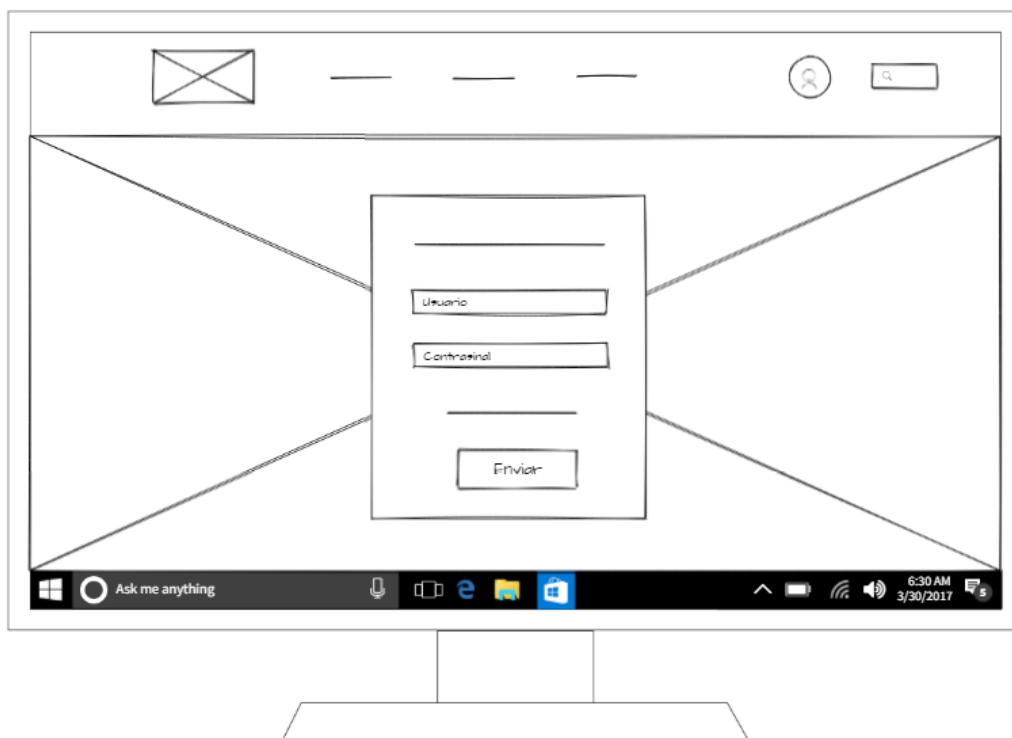


En este ejercicio de la unidad UF1643 creamos una pequeña maqueta con la temática de la obra que vamos a realizar, a modo lluvia de ideas.

He creado un wireframe con el cual podemos visualizar la pantalla inicial que verá el usuario a la hora de entrar en la aplicación, en el podemos ver un pequeño cuadro de registro, donde el trabajador o trabajadora añadirá su usuario y contraseña para poder iniciar sesión en la misma.

En la maqueta observamos esta misma pantalla de registro, que cuenta con un menú superior navegable una vez iniciada la sesión, también vemos una pequeña muestra del registro de los nuevos usuarios para nuestra aplicación, con datos básicos a cubrir como nombre, dni, teléfono, etc.

Es un diseño sencillo, ya que pienso que al ser una aplicación que los trabajadores y trabajadoras verán a diario, no puede ser un diseño muy cargado de contenido y colores para no abrumar al empleado.



CONCELLO  
DE VIGO

Inicio

Citas

Empresas

Persoas

Usuario

Buscador

Inicio de sesión

Usuario

Correo

Contraseña

[Esqueceu o contrasinal](#)

Iniciar sesión

CONCELLO  
DE VIGO

Inicio

Citas

Empresas

Persoas

Usuario

Buscador

Formulario de rexistro

Nome

Nome

Apelidos

Apelidos

Correo electrónico

Correo electrónico

Teléfono

Teléfono