

Fehlerprotokoll:

Derzeit funktioniert die Entscheidungsfindung des MinMax-Algorithmus leider fehlerhaft. Dem Projektteam ist es leider nicht gelungen, den Fehler rechtzeitig ausfindig zu machen. Daher sind die Schwierigkeitsgrade Medium und Hard derzeit nicht korrekt implementiert und führen zu Programmabbrüchen. Zum Testen der Spielmechaniken macht die "KI" im Easy-Modus zufällige Züge. Alle weiteren Funktionen, die im Lastenheft gefordert sind, wurden vollständig implementiert.