

2020 Fall OS Project1

by bo6902034 黃柏諭

Design

利用 sched 中的 FIFO 模式實現 real time 排程,藉由調整不同process的優先度來決定現在該執行哪個。process scheduler 和 process都在同一顆 CPU 上運行。

讀入資料後藉由my_fifo.c my_sfj.c my_psjf.c my_rr.c 將執行順序與等待時間計算好之後再開始運行。

主要函式：

```
make(TSK *tsk):
fork an process with priority 1 which would not be run immediately, save the pid to tsk->pid.

run(TSK *tsk, int run_time):
increase the priority of tsk->pid to 3, run for run_time unit

clear(TSK *tsk):
parent wait(tsk->pid), used to avoid zombie process.
```

Kernel Version and Testing Platform

Kernel Version

4.14.25

Testing Platforms

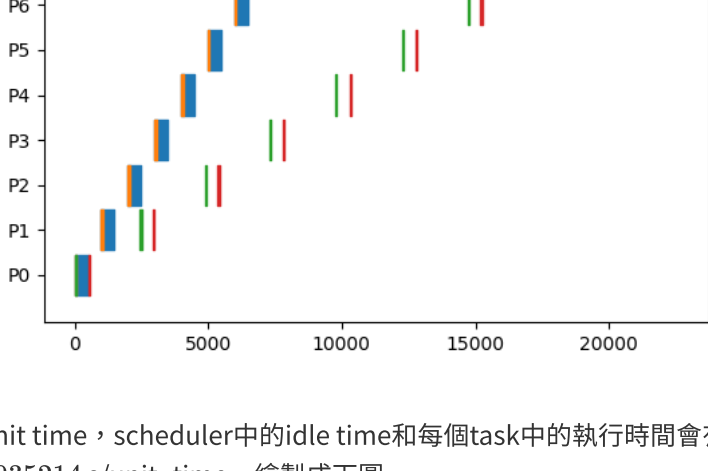
Ubuntu 16.04LTS on AMD Ryzen R5-3600 @ 3.6GHz

Result

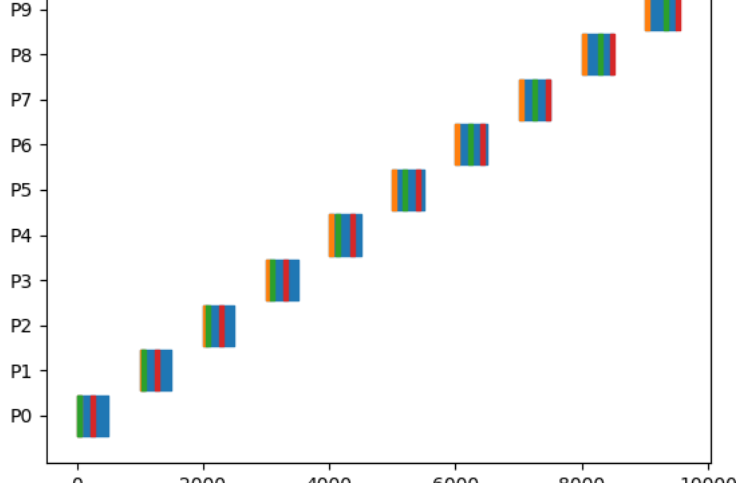
Unit time caculate

將所有TIME_MEASUREMENT.txt 中的所有的task執行時間總和/5000得到 0.0005060483932495117 s/unit_time

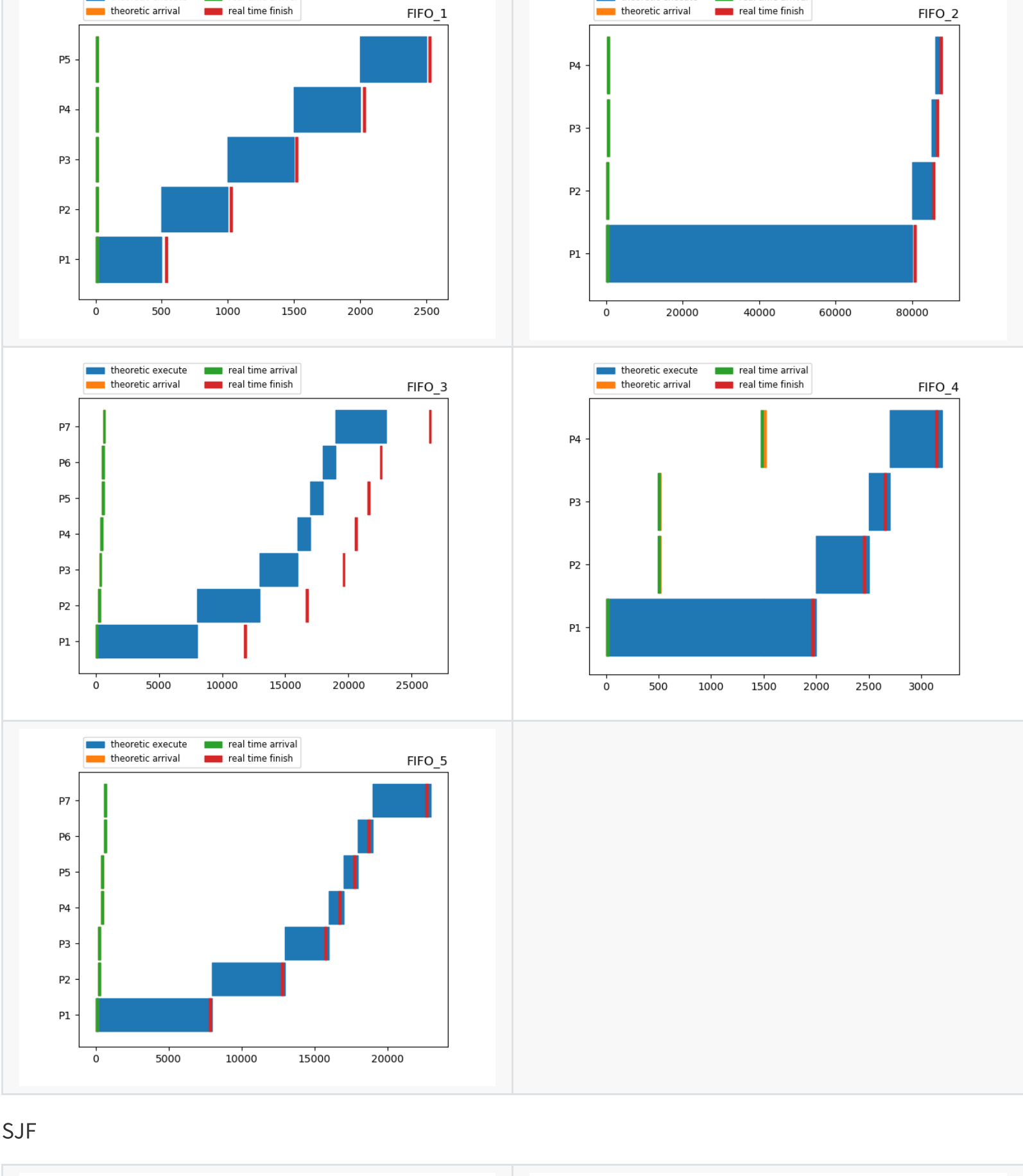
做出下圖



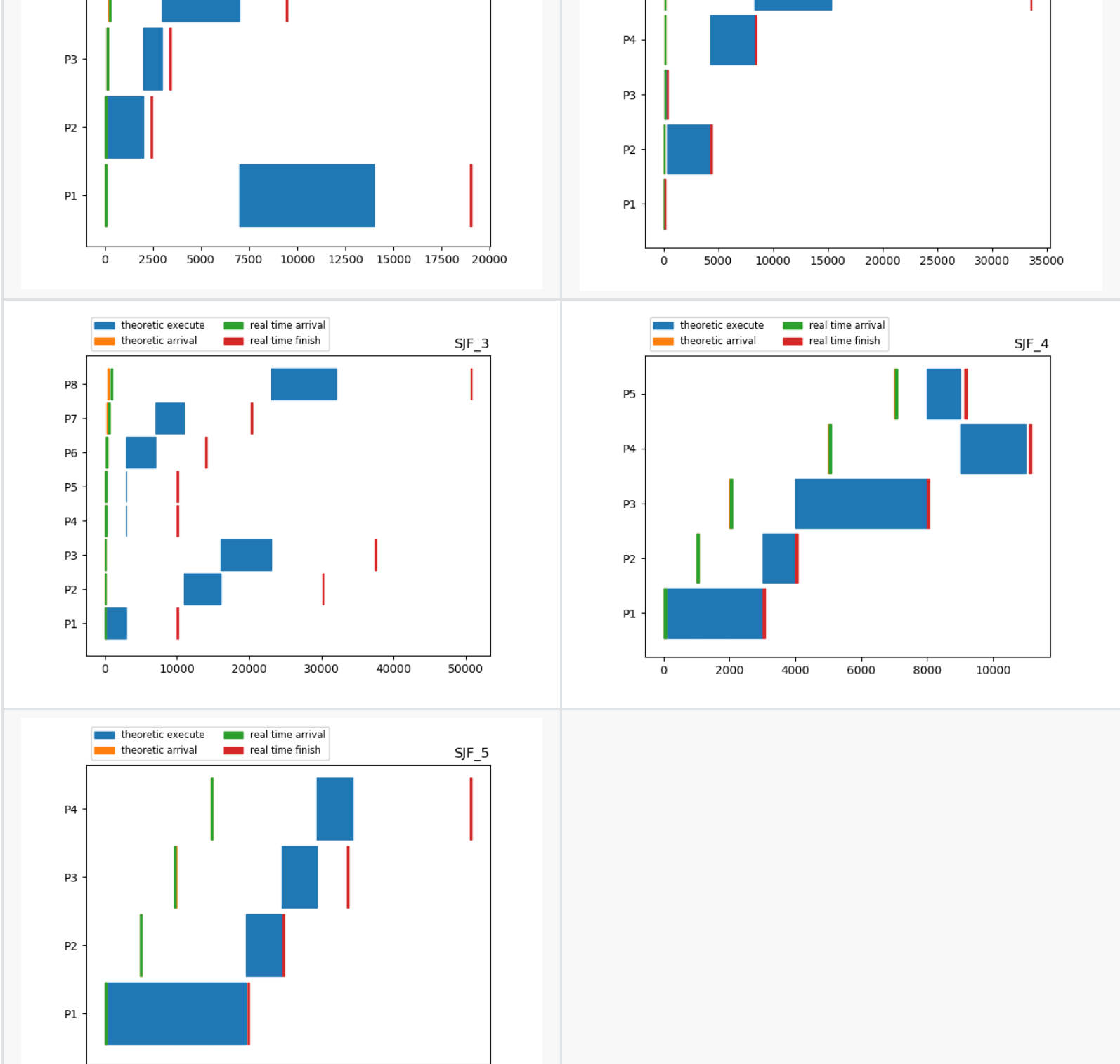
觀察到偏移原因是因為儘管都是500unit time，scheduler中的idle time和每個task中的執行時間會有差別，因此應該拿包含idle time的時間去平均，會得到0.001201750807935214 s/unit_time。繪製成下圖。



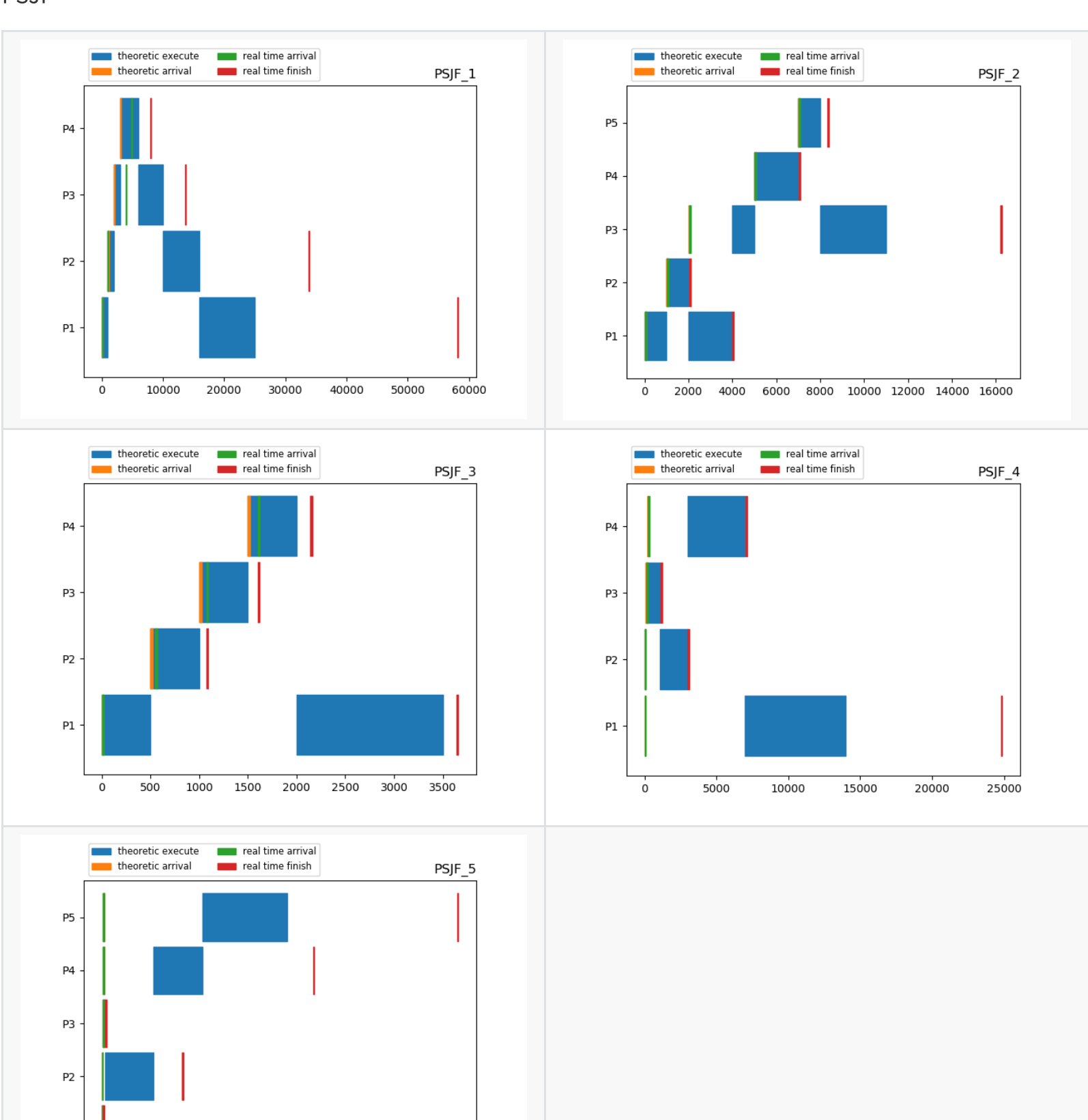
FIFO



SJF



PSJF



RR



Analysis

實際結果的相對時間關係與理論的一致，但實際的執行時間會隨著整體時間的變長誤差越來越大，實際完成時間會比起理論完成時間晚更多。

可能的差異原因

- scheduler和task的時間單位會因為執行的process不同而不一致，儘管可以用pipe或signal的方式解決，但這就不符作業的對於單位時間的定義了
- fork(), exec()及傳遞時間所需要的時間並沒有被計算在理論執行時間中，因此實際的執行時間會隨著整體時間的變長而變長是必然的
- 運行程式時的其他工作負載，比如瀏覽器或文字編輯器等，也可能會影響scheduler的運行
- CPU效率並不是一直固定的，會受到變頻的影響，或是不同的C state有不同的功耗，執行同樣task的時間也不盡相同

Reference

Linux Man Page: <https://linux.die.net/man/>

The Linux Kernel Archive: <https://www.kernel.org/>

How to get to the GRUB menu at boot-time: <https://askubuntu.com/questions/16042/how-to-get-to-the-grub-menu-at-boot-time>