

## Background

No ha sido desapercibido que el contexto actual es muy delicado en el mundo del fútbol. La audiencia y la falta de un 2020 sin la venta de entradas ha hecho que muchos clubes tengan una postura económica muy delicada. Para ello se nos encomienda una tarea de suma responsabilidad, crear un sistema que permita asignar precios a jugadores de forma objetiva, evitando la especulación. Los datos asociados a este enunciado son [estos](#).

Pensando en un aplicativo para solucionar este problema, cada equipo tiene que proporcionar una solución innovadora dentro de su modalidad.

### Backend

El objetivo aquí será construir el backend y los casos de uso que servirán para después diseñar el front de la solución.

Algunas recomendaciones

- Utilizar desde el principio Github o el que más os guste
- Generar unas tareas básicas
- Llevar preparado todo la idea para que el día de la final podáis programar allí y sobresalir
- Llevar algunas dudas ready para el día de la final así posibles problemas que salgan se pueden resolver
- Utilizar algún skeleton que os ayude a ir más rápidos y ágiles.

### Frontend

El objetivo aquí será conseguir un web app que permita controlar esto. Al ser un equipo de front preguntaros las siguientes cosas:

- ¿Qué vistas necesito para hacer esto?
- ¿Necesito un panel de administrador?
- ¿Muestro estadísticas?

Algunas recomendaciones

- Utilizar desde el principio Github o el que más os guste
- Generar unas tareas básicas
- Llevar preparado todo la idea para que el día de la final podáis programar allí y sobresalir
- Llevar algunas dudas ready para el día de la final así posibles problemas que salgan se pueden resolver
- Utilizar algún skeleton que os ayude a mejorar la vista
- Hacer deploy de lo que tengáis

### Data Science

El objetivo es poder predecir los precios de los futbolistas de una manera precisa.

## Algunas recomendaciones

- Utilizar desde el principio Github o el que más os guste
- Generar unas tareas básicas
- Llevar preparado todo la idea para que el día de la final podáis programar allí y sobresalir
- Llevar algunas dudas ready para el día de la final así posibles problemas que salgan se pueden resolver

## Entregable en el día del reto

El entregable aquí consistirá en una presentación de vuestra solución (la mayoría de los criterios estarán relacionados en cómo habéis trabajado, cuál ha sido vuestra solución, qué metodología habéis utilizado para entenderos, qué tecnologías habéis decidido usar, etc. Los criterios se os detallarán más específicamente el 31 de mayo en JOBarcelona (el Camp Nou)).

## Equipos

Nombre de usuario en Nuwe	Equipo en JOBarcelona
sergiogt93	Adidas - Back
alberdiibai	Adidas - Back
IronDif	Adidas - Back
ovisan	Adidas - Data
locoxsoco	Adidas - Data
InakiUrzz	Adidas - Data
dev_marc12	Adidas - Data
mireia.recasens	Adidas - Front - 1
manuel_fe1977	Adidas - Front - 1
darioscattolini	Adidas - Front - 1
luismateo2416	Adidas - Front - 2
iigunchev	Adidas - Front - 2
aepolbaq	Adidas - Front - 2
paulasarr	Diputació - Data
DSmiquel	Diputació - Data
kylajuett	Diputació - Data
Vanesa_P	Diputació - Front
v.ortegaferres	Diputació - Front
BlankFlorit	Diputació - Front
isaaccllmona	Freepik - Data
ivanl.g.27	Freepik - Data
MarcHumet	Freepik - Data
rogerpujolnavarro	Freepik - Front
pauguerrero	Freepik - Front
cesardaviddev	Freepik - Front
Bryanlc1	Freepik - Front
polgracia	Telefonica - Data
arnaupuche	Telefonica - Data
aleremoto	Telefonica - Data
goodie	Telefonica - Data
alexandrt100	Telefónica - Front
hannakpa	Telefónica - Front
Balhus	Telefónica - Front
Bob-Lennon	Werfen - Back

isabel160609	Werfen - Back
Vanet	Werfen - Back
casujo18	Werfen - Back
Pietrooz123	Werfen - Data
vsmirn00	Werfen - Data
eljoerass	Werfen - Data
Jcarbonells	Werfen - Data