

PlayZone

Alejandro Cruz Vidal

Curso 2019/20

Tabla de contenidos

- 1. Descripción general del proyecto 1
 - 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación 1
 - 1.2. Objetivos generales 1
- 2. Elemento de innovación 1
- 3. Catálogo de requisitos 1
 - 3.1. Cuadro resumen 19

1. Descripción general del proyecto

El objetivo de PlayZone será reunir a personas que tengan en común un mismo juego, brindándoles un lugar donde poder conocer a otras personas que jueguen al mismo juego. Dando la opción a los usuarios de que añadan los videojuegos a los que juegan desde una lista. La idea es que los jugadores se dividan por zonas geográficas para asegurar de que podréis jugar al mismo juego de forma totalmente óptima. También se podrán encontrar noticias sobre lanzamientos recientes de juegos.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

Permitir a los usuarios encontrar a otros usuarios de su entorno con los que puedan entablar una conversación a través de un muro, conocer sus ID de los juegos para poder añadirlos como amigos en estos y jugar juntos. Los jugadores también podrán revisar las estadísticas de sus juegos. Los administradores podrán postear noticias y controlar todos los mensajes de los posibles muros que haya.

1.2. Objetivos generales

- Objetivo: "Visualizar las estadísticas de los videojuegos que juegan e interactuar con otros usuarios."
- Casos de uso: . Invitados: "Registrarse", "Ver noticias", "Buscar perfiles de usuarios".
 1. Usuarios: "Iniciar sesión", "Cerrar sesión", "Eliminar usuario", "Añadir un juego", "Escribir en el muro", "Buscar otros usuarios", "Comentar una noticia", "Borrar comentario de una noticia", "Valorar una noticia", "Ver usuarios de un juego".
 2. Administradores: "Iniciar sesión", "Cerrar sesión", "Eliminar usuario", "Crear noticias", "Modificar noticias", "Borrar noticias", "Borrar comentarios", "Borrar mensajes", "Ver usuarios registrados", "Eliminar usuarios", "Añadir juegos", "Eliminar juegos".

2. Elemento de innovación

Integración de una API externa de un juego en la que se reciba información para procesarla dentro de la aplicación para mostrar a los usuarios sus estadísticas sobre este. La principal idea es usar la API de desarrollo de Riot Games.

3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R1	Requisitos como incidencias
Entrega	v1
R2	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R3	Estilo del código
Descripción	Estilo del código según las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R4	Tres lanzamientos
Descripción	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R5	README.md
Descripción	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R6	Documentación
Descripción	Documentación generada con yii2-apidoc y publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs: - Contenido: - Guía general. - API. - Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado). - Usar make docs para crear la documentación. - Opcional: conversión a PDF.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R6 Documentación	
Entrega	v1

R7 Incidencias en GitHub	
Descripción	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R8 Etiquetas e hitos	
Descripción	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R9 Rama master	
Descripción	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10 Gestión del proyecto	
Descripción	Usar Waffle o similar para la gestión general del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Final de cada iteración
Descripción	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Validación de formularios
Descripción	Validación de los campos de los formularios.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Manejo de eventos
Descripción	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	DOM
Descripción	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R15	DOM
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	jQuery, jQuery UI
Descripción	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R18	Plugin no trabajado en clase
Descripción	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R19	Utilización de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Descripción	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R21	PHP
Descripción	Usar PHP 7.3 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Yii2 Framework
Descripción	Usar Yii2 Framework versión 2.0.29 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	PostgreSQL
Descripción	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Heroku
Descripción	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Codeception
Descripción	Pruebas funcionales con Codeception.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R26	Code Climate
Descripción	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R26	Code Climate
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R27	Aplicación escalable
Descripción	La aplicación ha de ser escalable.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Tecnología AJAX
Descripción	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R29	Etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Presentación mediante CSS
Descripción	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R31	Diseño flexible
Descripción	El diseño será flexible.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Uso de microdatos
Descripción	Uso de microdatos.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R34	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad
Descripción	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Diseño para varias resoluciones
Descripción	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R36	Varios navegadores
Descripción	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R37	Despliegue en un Host
Descripción	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R38	Despliegue en un servidor local
Descripción	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Crear base de datos
Descripción	Diseño, creación e implementación de la base de datos que será usada por los usuarios.
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Añadir un género
Descripción	Añadir un género, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R41	Modificar un género
Descripción	Modificar un género, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante

R41	Modificar un género
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R42	Eliminar un género
Descripción	Eliminar un género que no deberá estar vinculado a un videojuego.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R43	Añadir un videojuego
Descripción	Añadir un videojuego, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R44	Modificar un videojuego
Descripción	Modificar un videojuego, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R45	Eliminar un videojuego
Descripción	Eliminar un videojuego que no deberá estar vinculado a un usuario ni a género.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R46	Añadir un administrador
Descripción	Añadir un administrador que cumpla con las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante

R46	Añadir un administrador
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R47	Modificar un administrador
Descripción	Modificar un administrador, que deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R48	Eliminar un administrador
Descripción	Eliminar un administrador de la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R49	Añadir un usuario
Descripción	Añadir un usuario que cumpla con las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R50	Modificar un usuario
Descripción	Modificar un usuario, que deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R51	Eliminar un usuario
Descripción	Eliminar un usuario de la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R51	Eliminar un usuario
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R52	Añadir una noticia
Descripción	Añadir una noticia, que deberá cumplir con las reglas especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R53	Modificar una noticia
Descripción	Modificar una noticia, que deberá cumplir con las reglas especificadas en la base de datos.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R54	Eliminar una noticia
Descripción	Eliminar una noticia.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R55	Buscar un videojuego
Descripción	Buscar un videojuego por diferentes parámetros: "género, año de lanzamiento, estudio de desarrollo, etc".
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R56	Buscar un usuario
Descripción	Buscar un usuario por diferentes parámetros: "nombre, videojuegos, etc".
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media

R56	Buscar un usuario
Entrega	v1
R57	Ordenar videojuegos
Descripción	Ordenar un videojuego por diferentes parametros: "género, año de lanzamiento, estudio de desarrollo, etc".
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1
R58	Registrarse como usuario
Descripción	Registrarse como usuario de la aplicación web.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1
R59	Eliminar a un usuario
Descripción	Acceder a la pagina web con un nombre de usuario y una contraseña que se almacenará con un método de encriptación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1
R60	Log In
Descripción	Acceder a la pagina web con un nombre de usuario y una contraseña que se almacenará con un método de encriptación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R61	Log Out
Descripción	Método para desconectarse del modo usuario de la aplicación web.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R62	Seguir a un usuario
Descripción	Seguir a otro usuario dentro de la aplicación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R63	Ser seguido por otro usuario
Descripción	Ser seguido por otro usuario de la aplicación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R64	Dejar de seguir a un usuario
Descripción	Dejar de seguir a un usuario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R65	Bloquear a un usuario
Descripción	Denegar a otro usuario que pueda seguir tu cuenta o entrar en tu perfil.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R66	Valorar una noticia
Descripción	Dar una puntuación del 1 al 10 a una noticia.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R67	Comentar una noticia
Descripción	Dejar un comentario en una noticia. El comentario tendrá visibilidad global.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional

R67	Comentar una noticia
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R68	Eliminar un comentario de una noticia
Descripción	Eliminar un comentario del usuario logueado escrito en una noticia.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R69	Valorar un videojuego
Descripción	Dar una puntuación del 1 al 5 a un videojuego.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R70	Comentar un videojuego
Descripción	Dejar un comentario en un videojuego. El comentario tendrá visibilidad global.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R71	Eliminar un comentario de un videojuego
Descripción	Eliminar un comentario del usuario logueado escrito en un videojuego.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R72	Comentar en el muro de un usuario
Descripción	Dejar un comentario en el muro de un usuario. El comentario tendrá visibilidad global.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media

R72	Comentar en el muro de un usuario
Entrega	v2

R73	Eliminar un comentario del muro de un usuario
Descripción	Eliminar un comentario del usuario logueado escrito en el muro de un usuario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R74	Añadir un videojuego a un usuario
Descripción	Permitir al usuario añadir un juego a su perfil para que pueda ser encontrado a través de este juego.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R75	Eliminar un videojuego a un usuario
Descripción	Permitir al usuario eliminar un juego que esté añadido a su perfil.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R76	Añadir un nickname de un videojuego
Descripción	Permitir al usuario añadir su nickname de un videojuego previamente añadido.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R77	Modificar un nickname de un videojuego
Descripción	Permitir al usuario modificar su nickname de un videojuego previamente añadido.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media

R77	Modificar un nickname de un videojuego
Entrega	v2

R78	Modificar un nickname de un videojuego
Descripción	Permitir al usuario eliminar su nickname de un videojuego previamente añadido.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R79	Implementar restricciones de usuarios
Descripción	Según el rol que posean los usuarios podrán llevar a cabo ciertas acciones o no.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R80	Integración de la API externa para estadísticas de los videojuegos
Descripción	Integración de la API para que los usuarios puedan ver sus estadísticas de los videojuegos de una empresa.
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R81	Integración de la API a la base de datos
Descripción	Añadir reglas a la base de datos para que solo los usuarios que tenga añadido el videojuego puedan ver sus estadísticas.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R82	Cambiar contraseña
Descripción	Añadir la posibilidad de cambiar la contraseña.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil

R82	Cambiar contraseña
Entrega	v3
R83	Buzón de sugerencias
Descripción	Añadir un apartado para recibir sugerencias.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3
R84	Los administradores pueden gestionar las sugerencias
Descripción	Gestión de sugerencias por parte de los administradores.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3
R85	Añadir imagen de perfil
Descripción	Añadir una imagen de perfil.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3
R86	Modificar imagen de perfil
Descripción	Modificar una imagen de perfil.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3
R87	Eliminar imagen de perfil
Descripción	Eliminar una imagen de perfil.
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R88	Chat entre usuarios
Descripción	Posibilidad de crear una ventana de chat entre usuarios.
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R89	Registro mediante cuenta Google
Descripción	Posibilidad de registrarse a través de una cuenta Google.
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R90	Verificación en dos pasos a través de email
Descripción	Verificación en dos pasos a través de email.
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R91	Verificación en dos pasos a través de Google Authenticator
Descripción	Verificación en dos pasos a través Google Authenticator.
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R17) jQuery, jQuery UI	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R18) Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R19) Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R20) ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R21) PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Yii2 Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R23) PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R25) Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R26) Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R27) Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R28) Tecnología AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R29) Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R30) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R31) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R32) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R33) Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R34) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R35) Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R36) Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R37) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R38) Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R39) Crear base de datos	Importante	Información	Fácil	v1
(R40) Añadir un género	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R41) Modificar un género	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R42) Eliminar un género	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R43) Añadir un videojuego	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R44) Modificar un videojuego	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R45) Eliminar un videojuego	Importante	Funcional	Media	v1
(R46) Añadir un administrador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R47) Modificar un administrador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R48) Eliminar un administrador	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R49) Añadir un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R50) Modificar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R51) Eliminar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R52) Añadir una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R53) Modificar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R54) Eliminar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R55) Buscar un videojuego	Importante	Funcional	Media	v1
(R56) Buscar un usuario	Importante	Funcional	Media	v1
(R57) Ordenar videojuegos	Importante	Funcional	Media	v1
(R58) Registrarse como usuario	Importante	Funcional	Media	v1
(R59) Eliminar a un usuario	Importante	Funcional	Media	v1
(R60) Log In	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R61) Log Out	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R62) Seguir a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R63) Ser seguido por otro usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R64) Dejar de seguir a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R65) Bloquear a un usuario	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R66) Valorar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R67) Comentar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R68) Eliminar un comentario de una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R69) Valorar un videojuego	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R70) Comentar un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R71) Eliminar un comentario de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
(R72) Comentar en el muro de un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R73) Eliminar un comentario del muro de un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R74) Añadir un videojuego a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R75) Eliminar un videojuego a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
(R76) Añadir un nickname de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
(R77) Modificar un nickname de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
(R78) Modificar un nickname de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
(R79) Implementar restricciones de usuarios	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R80) Integración de la API externa para estadísticas de los videojuegos	Importante	Técnico	Difícil	v3
(R81) Integración de la API a la base de datos	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R82) Cambiar contraseña	Importante	Funcional	Fácil	v3
(R83) Buzón de sugerencias	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R84) Los administradores pueden gestionar las sugerencias	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R85) Añadir imagen de perfil	Opcional	Funcional	Difícil	v3

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R86) Modificar imagen de perfil	Opcional	Funcional	Difícil	v3
(R87) Eliminar imagen de perfil	Opcional	Funcional	Difícil	v3
(R88) Chat entre usuarios	Opcional	Técnico	Difícil	v3
(R89) Registro mediante cuenta Google	Opcional	Técnico	Difícil	v3
(R90) Verificación en dos pasos a través de email	Opcional	Técnico	Difícil	v3
(R91) Verificación en dos pasos a través de Google Authenticator	Opcional	Técnico	Difícil	v3