

# PlayZone

Alejandro Cruz Vidal

Curso 2019/20

# Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto .....	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación .....	1
1.2. Objetivos generales .....	1
2. Elemento de innovación .....	1
3. Catálogo de requisitos .....	1
3.1. Cuadro resumen .....	20

# 1. Descripción general del proyecto

El objetivo de PlayZone será reunir a personas que tengan en común un mismo juego, brindándoles un lugar donde poder conocer a otras personas que jueguen al mismo juego. Dando la opción a los usuarios de que añadan los videojuegos a los que juegan desde una lista. La idea es que los jugadores se dividan por zonas geográficas para asegurar de que podréis jugar al mismo juego de forma totalmente óptima. También se podrán encontrar noticias sobre lanzamientos recientes de juegos.

## 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

Permitir a los usuarios encontrar a otros usuarios de su entorno con los que puedan entablar una conversación a través de un muro, conocer sus ID de los juegos para poder añadirlos como amigos en estos y jugar juntos. Los jugadores también podrán revisar las estadísticas de sus juegos. Los administradores podrán postear noticias y controlar todos los mensajes de los posibles muros que haya.

## 1.2. Objetivos generales

- Objetivo: "Visualizar las estadísticas de los videojuegos que juegan e interactuar con otros usuarios."
- Casos de uso: . Invitados: "Registrarse", "Ver noticias", "Buscar perfiles de usuarios".
  1. Usuarios: "Iniciar sesión", "Cerrar sesión", "Eliminar usuario", "Añadir un juego", "Escribir en el muro", "Buscar otros usuarios", "Comentar una noticia", "Borrar comentario de una noticia", "Valorar una noticia", "Ver usuarios de un juego".
  2. Administradores: "Iniciar sesión", "Cerrar sesión", "Eliminar usuario", "Crear noticias", "Modificar noticias", "Borrar noticias", "Borrar comentarios", "Borrar mensajes", "Ver usuarios registrados", "Eliminar usuarios", "Añadir juegos", "Eliminar juegos".

# 2. Elemento de innovación

Integración de una API externa de un juego en la que se reciba información para procesarla dentro de la aplicación para mostrar a los usuarios sus estadísticas sobre este. La principal idea es usar la API de desarrollo de Riot Games.

# 3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

<b>R1</b>	<b>Requisitos como incidencias</b>
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R2</b>	<b>Código fuente</b>
<b>Descripción</b>	Código fuente publicado en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R3</b>	<b>Estilo del código</b>
<b>Descripción</b>	Estilo del código según las normas internas de Yii2 para el código y para las plantillas de las vistas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R4</b>	<b>Tres lanzamientos</b>
<b>Descripción</b>	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R5</b>	<b>README.md</b>
<b>Descripción</b>	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R6</b>	<b>Documentación</b>
<b>Descripción</b>	Documentación generada con yii2-apidoc y publicada en GitHub Pages a partir del contenido del directorio /docs: - Contenido: - Guía general. - API. - Formato: GitHub flavored Markdown (fuente) y HTML (resultado). - Usar make docs para crear la documentación. - Opcional: conversión a PDF.

<b>R6</b>	<b>Documentación</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R7</b>	<b>Incidencias en GitHub</b>
<b>Descripción</b>	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R8</b>	<b>Etiquetas e hitos</b>
<b>Descripción</b>	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R9</b>	<b>Rama master</b>
<b>Descripción</b>	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en Heroku corresponderá siempre con el último commit de la rama master (usar los deploys automáticos de Heroku conectando la aplicación de Heroku con la rama master de GitHub).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R10</b>	<b>Gestión del proyecto</b>
<b>Descripción</b>	Usar Waffle o similar para la gestión general del proyecto.

<b>R10</b>	<b>Gestión del proyecto</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Final de cada iteración</b>
<b>Descripción</b>	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R12</b>	<b>Validación de formularios</b>
<b>Descripción</b>	Validación de los campos de los formularios.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R13</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R14</b>	<b>Manejo de eventos</b>
<b>Descripción</b>	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R14</b>	<b>Manejo de eventos</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R15</b>	<b>DOM</b>
<b>Descripción</b>	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R16</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R17</b>	<b>jQuery, jQuery UI</b>
<b>Descripción</b>	Uso de la librería jQuery, jQuery UI.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R18</b>	<b>Plugin no trabajado en clase</b>
<b>Descripción</b>	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R20</b>	<b>ECMAScript2015 (ES6)</b>
<b>Descripción</b>	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R21</b>	<b>PHP</b>
<b>Descripción</b>	Usar PHP 7.3 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R22</b>	<b>Yii2 Framework</b>
<b>Descripción</b>	Usar Yii2 Framework versión 2.0.29 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R23</b>	<b>PostgreSQL</b>
<b>Descripción</b>	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R24</b>	<b>Heroku</b>
<b>Descripción</b>	Despliegue de la aplicación en la plataforma Heroku.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico



<b>R24</b>	<b>Heroku</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R25</b>	<b>Codeception</b>
<b>Descripción</b>	Pruebas funcionales con Codeception.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R26</b>	<b>Code Climate</b>
<b>Descripción</b>	Estilo y mantenibilidad del código fuente validados por Code Climate.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R27</b>	<b>Aplicación escalable</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación ha de ser escalable.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R28</b>	<b>Tecnología AJAX</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación debe hacer en algún momento un uso apropiado de la tecnología AJAX.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R29</b>	<b>Etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Descripción</b>	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R29</b>	<b>Etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Entrega</b>	v1
<b>R30</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Descripción</b>	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R31</b>	<b>Diseño flexible</b>
<b>Descripción</b>	El diseño será flexible.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R32</b>	<b>Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Descripción</b>	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R33</b>	<b>Uso de microdatos</b>
<b>Descripción</b>	Uso de microdatos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R34</b>	<b>Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad</b>
<b>Descripción</b>	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R34</b>	<b>Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R35</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R36</b>	<b>Varios navegadores</b>
<b>Descripción</b>	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Internet Explorer. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R37</b>	<b>Despliegue en un Host</b>
<b>Descripción</b>	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R38</b>	<b>Despliegue en un servidor local</b>
<b>Descripción</b>	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R38</b>	<b>Despliegue en un servidor local</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R39</b>	<b>Crear base de datos</b>
<b>Descripción</b>	Diseño, creación e implementación de la base de datos que será usada por los usuarios.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Información
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R40</b>	<b>Añadir un género</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un género, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R41</b>	<b>Modificar un género</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un género, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R42</b>	<b>Eliminar un género</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un género que no deberá estar vinculado a un videojuego.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R43</b>	<b>Añadir un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un videojuego, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.

<b>R43</b>	<b>Añadir un videojuego</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R44</b>	<b>Modificar un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un videojuego, deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R45</b>	<b>Eliminar un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un videojuego que no deberá estar vinculado a un usuario ni a género.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R46</b>	<b>Añadir un administrador</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un administrador que cumpla con las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R47</b>	<b>Modificar un administrador</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un administrador, que deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R48</b>	<b>Eliminar un administrador</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un administrador de la base de datos.

<b>R48</b>	<b>Eliminar un administrador</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R49</b>	<b>Añadir un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un usuario que cumpla con las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R50</b>	<b>Modificar un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Modificar un usuario, que deberá cumplir las reglas SQL especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R51</b>	<b>Eliminar un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un usuario de la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R52</b>	<b>Añadir una noticia</b>
<b>Descripción</b>	Añadir una noticia, que deberá cumplir con las reglas especificadas en la base de datos.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R53</b>	<b>Modificar una noticia</b>
<b>Descripción</b>	Modificar una noticia, que deberá cumplir con las reglas especificadas en la base de datos.

<b>R53</b>	<b>Modificar una noticia</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R54</b>	<b>Eliminar una noticia</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar una noticia.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R55</b>	<b>Buscar un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Buscar un videojuego por diferentes parámetros: "género, año de lanzamiento, estudio de desarrollo, etc".
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R56</b>	<b>Buscar un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Buscar un usuario por diferentes parámetros: "nombre, videojuegos, etc".
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R57</b>	<b>Ordenar videojuegos</b>
<b>Descripción</b>	Ordenar un videojuego por diferentes parametros: "género, año de lanzamiento, estudio de desarrollo, etc".
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R58</b>	<b>Registrarse como usuario</b>
<b>Descripción</b>	Registrarse como usuario de la aplicación web.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R59</b>	<b>Eliminar a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Acceder a la pagina web con un nombre de usuario y una contraseña que se almacenará con un método de encriptación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R60</b>	<b>Log In</b>
<b>Descripción</b>	Acceder a la pagina web con un nombre de usuario y una contraseña que se almacenará con un método de encriptación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R61</b>	<b>Log Out</b>
<b>Descripción</b>	Método para desconectarse del modo usuario de la aplicación web.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R62</b>	<b>Seguir a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Seguir a otro usuario dentro de la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2



<b>R63</b>	<b>Ser seguido por otro usuario</b>
<b>Descripción</b>	Ser seguido por otro usuario de la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R64</b>	<b>Dejar de seguir a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Dejar de seguir a un usuario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R65</b>	<b>Bloquear a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Denegar a otro usuario que pueda seguir tu cuenta o entrar en tu perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R66</b>	<b>Valorar una noticia</b>
<b>Descripción</b>	Dar una puntuación del 1 al 10 a una noticia.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R67</b>	<b>Comentar una noticia</b>
<b>Descripción</b>	Dejar un comentario en una noticia. El comentario tendrá visibilidad global.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R68</b>	<b>Eliminar un comentario de una noticia</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un comentario del usuario logueado escrito en una noticia.

<b>R68</b>	<b>Eliminar un comentario de una noticia</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R69</b>	<b>Valorar un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Dar una puntuación del 1 al 5 a un videojuego.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R70</b>	<b>Comentar un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Dejar un comentario en un videojuego. El comentario tendrá visibilidad global.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R71</b>	<b>Eliminar un comentario de un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un comentario del usuario logueado escrito en un videojuego.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R72</b>	<b>Comentar en el muro de un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Dejar un comentario en el muro de un usuario. El comentario tendrá visibilidad global.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R73</b>	<b>Eliminar un comentario del muro de un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar un comentario del usuario logueado escrito en el muro de un usuario.

<b>R73</b>	<b>Eliminar un comentario del muro de un usuario</b>
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R74</b>	<b>Añadir un videojuego a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Permitir al usuario añadir un juego a su perfil para que pueda ser encontrado a través de este juego.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R75</b>	<b>Eliminar un videojuego a un usuario</b>
<b>Descripción</b>	Permitir al usuario eliminar un juego que esté añadido a su perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R76</b>	<b>Añadir un nickname de un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Permitir al usuario añadir su nickname de un videojuego previamente añadido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R77</b>	<b>Modificar un nickname de un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Permitir al usuario modificar su nickname de un videojuego previamente añadido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R78</b>	<b>Modificar un nickname de un videojuego</b>
<b>Descripción</b>	Permitir al usuario eliminar su nickname de un videojuego previamente añadido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R79</b>	<b>Implementar restricciones de usuarios</b>
<b>Descripción</b>	Según el rol que posean los usuarios podrán llevar a cabo ciertas acciones o no.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R80</b>	<b>Integración de la API externa para estadísticas de los videojuegos</b>
<b>Descripción</b>	Integración de la API para que los usuarios puedan ver sus estadísticas de los videojuegos de una empresa.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R81</b>	<b>Integración de la API a la base de datos</b>
<b>Descripción</b>	Añadir reglas a la base de datos para que solo los usuarios que tenga añadido el videojuego puedan ver sus estadísticas.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R82</b>	<b>Cambiar contraseña</b>
<b>Descripción</b>	Añadir la posibilidad de cambiar la contraseña.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R83</b>	<b>Buzón de sugerencias</b>
<b>Descripción</b>	Añadir un apartado para recibir sugerencias.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R84</b>	<b>Los administradores pueden gestionar las sugerencias</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de sugerencias por parte de los administradores.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R85</b>	<b>Añadir imagen de perfil</b>
<b>Descripción</b>	Añadir una imagen de perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R86</b>	<b>Modificar imagen de perfil</b>
<b>Descripción</b>	Modificar una imagen de perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R87</b>	<b>Eliminar imagen de perfil</b>
<b>Descripción</b>	Eliminar una imagen de perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R88</b>	<b>Chat entre usuarios</b>
<b>Descripción</b>	Posibilidad de crear una ventana de chat entre usuarios.

<b>R88</b>	<b>Chat entre usuarios</b>
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R89</b>	<b>Registro mediante cuenta Google</b>
<b>Descripción</b>	Posibilidad de registrarse a través de una cuenta Google.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R90</b>	<b>Verificación en dos pasos a través de email</b>
<b>Descripción</b>	Verifiación en dos pasos a través de email.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

<b>R91</b>	<b>Verificación en dos pasos a través de Google Authenticator</b>
<b>Descripción</b>	Verifiación en dos pasos a través Google Authenticator.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v3

### 3.1. Cuadro resumen

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R1)</b> Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R2)</b> Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R3)</b> Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R4)</b> Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R5)</b> README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R6)</b> Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R7)</b> Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R8)</b> Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R9)</b> Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R10)</b> Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R11)</b> Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R12)</b> Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R13)</b> Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R14)</b> Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R15)</b> DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R16)</b> Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R17)</b> jQuery, jQuery UI	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R18)</b> Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R19)</b> Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R20)</b> ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R21)</b> PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Yii2 Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R23)</b> PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Heroku	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R25)</b> Codeception	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R26)</b> Code Climate	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R27)</b> Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R28)</b> Tecnología AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R29)</b> Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R30)</b> Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R31)</b> Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R32)</b> Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R33)</b> Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R34)</b> Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R35)</b> Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R36)</b> Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R37)</b> Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R38)</b> Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R39)</b> Crear base de datos	Importante	Información	Fácil	v1
<b>(R40)</b> Añadir un género	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R41)</b> Modificar un género	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R42)</b> Eliminar un género	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R43)</b> Añadir un videojuego	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R44)</b> Modificar un videojuego	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R45)</b> Eliminar un videojuego	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R46)</b> Añadir un administrador	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R47)</b> Modificar un administrador	Importante	Funcional	Fácil	v1



<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R48)</b> Eliminar un administrador	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R49)</b> Añadir un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R50)</b> Modificar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R51)</b> Eliminar un usuario	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R52)</b> Añadir una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R53)</b> Modificar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R54)</b> Eliminar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R55)</b> Buscar un videojuego	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R56)</b> Buscar un usuario	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R57)</b> Ordenar videojuegos	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R58)</b> Registrarse como usuario	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R59)</b> Eliminar a un usuario	Importante	Funcional	Media	v1
<b>(R60)</b> Log In	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R61)</b> Log Out	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R62)</b> Seguir a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R63)</b> Ser seguido por otro usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R64)</b> Dejar de seguir a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R65)</b> Bloquear a un usuario	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R66)</b> Valorar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v2
<b>(R67)</b> Comentar una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v2
<b>(R68)</b> Eliminar un comentario de una noticia	Importante	Funcional	Fácil	v2

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R69)</b> Valorar un videojuego	Importante	Funcional	Fácil	v2
<b>(R70)</b> Comentar un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R71)</b> Eliminar un comentario de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R72)</b> Comentar en el muro de un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R73)</b> Eliminar un comentario del muro de un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R74)</b> Añadir un videojuego a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R75)</b> Eliminar un videojuego a un usuario	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R76)</b> Añadir un nickname de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R77)</b> Modificar un nickname de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R78)</b> Modificar un nickname de un videojuego	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R79)</b> Implementar restricciones de usuarios	Importante	Funcional	Difícil	v2
<b>(R80)</b> Integración de la API externa para estadísticas de los videojuegos	Importante	Técnico	Difícil	v3
<b>(R81)</b> Integración de la API a la base de datos	Importante	Funcional	Difícil	v3
<b>(R82)</b> Cambiar contraseña	Importante	Funcional	Fácil	v3
<b>(R83)</b> Buzón de sugerencias	Opcional	Funcional	Fácil	v3

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R84)</b> Los administradores pueden gestionar las sugerencias	Opcional	Funcional	Fácil	v3
<b>(R85)</b> Añadir imagen de perfil	Importante	Funcional	Fácil	v3
<b>(R86)</b> Modificar imagen de perfil	Importante	Funcional	Fácil	v3
<b>(R87)</b> Eliminar imagen de perfil	Importante	Funcional	Fácil	v3
<b>(R88)</b> Chat entre usuarios	Opcional	Técnico	Difícil	v3
<b>(R89)</b> Registro mediante cuenta Google	Opcional	Técnico	Difícil	v3
<b>(R90)</b> Verificación en dos pasos a través de email	Opcional	Técnico	Difícil	v3
<b>(R91)</b> Verificación en dos pasos a través de Google Authenticator	Opcional	Técnico	Difícil	v3