# 15.1 Github客户端示例

本章新建一个Flutter工程，实现一个简单的Github客户端。这个实例的主要目标有两个：

1. 带领读者了解如何使用Flutter来开发一个完整APP，了解Flutter应用开发流程及工程结构等。
2. 对前面章节所学内容的一个应用及总结。

需要注意的是，由于Github本身功能非常多，我们的焦点并不是去实现Github的所有业务功能。因此，我们只需要实现一个APP的骨架，能达到上面这两点即可。下面对我们要实现的功能如下：

1. 实现Github账号登录、退出登录功能
2. 登录后可以查看自己的项目主页
3. 支持换肤
4. 支持多语言
5. 登录状态可以持久化；

要实现上面这些功能会涉及到如下技术点：

1. 网络请求；需要请求Github API。
2. Json转Dart Model类；
3. 全局状态管理；语言、主题、登录态等都需要全局共享。
4. 持久化存储；保存登录信息，用户信息等。
5. 支持国际化、Intl包的使用

现在，目标已经确定，在接下来章节中，我们将分模块一步一步实现上述功能。