# 7.1 导航返回拦截（WillPopScope）

为了避免用户误触返回按钮而导致APP退出，在很多APP中都拦截了用户点击返回键的按钮，然后进行一些防误触判断，比如当用户在某一个时间段内点击两次时，才会认为用户是要退出（而非误触）。Flutter中可以通过WillPopScope来实现返回按钮拦截，我们看看WillPopScope的默认构造函数：

const WillPopScope({  
 ...  
 @required WillPopCallback onWillPop,  
 @required Widget child  
})

onWillPop是一个回调函数，当用户点击返回按钮时被调用（包括导航返回按钮及Android物理返回按钮）。该回调需要返回一个Future对象，如果返回的Future最终值为false时，则当前路由不出栈(不会返回)；最终值为true时，当前路由出栈退出。我们需要提供这个回调来决定是否退出。

### 示例

为了防止用户误触返回键退出，我们拦截返回事件。当用户在1秒内点击两次返回按钮时，则退出；如果间隔超过1秒则不退出，并重新记时。代码如下：

import 'package:flutter/material.dart';  
  
class WillPopScopeTestRoute extends StatefulWidget {  
 @override  
 WillPopScopeTestRouteState createState() {  
 return new WillPopScopeTestRouteState();  
 }  
}  
  
class WillPopScopeTestRouteState extends State<WillPopScopeTestRoute> {  
 DateTime \_lastPressedAt; //上次点击时间  
  
 @override  
 Widget build(BuildContext context) {  
 return new WillPopScope(  
 onWillPop: () async {  
 if (\_lastPressedAt == null ||  
 DateTime.now().difference(\_lastPressedAt) > Duration(seconds: 1)) {  
 //两次点击间隔超过1秒则重新计时  
 \_lastPressedAt = DateTime.now();  
 return false;  
 }  
 return true;  
 },  
 child: Container(  
 alignment: Alignment.center,  
 child: Text("1秒内连续按两次返回键退出"),  
 )  
 );  
 }  
}

读者可以运行示例看看效果。