# Summary

* [简介](preface.docx)
* [前言](intro.docx)

## 入门篇

* [第一章：起步](chapter1/index.docx)
  + [1.1：移动开发技术简介](chapter1/mobile_development_intro.docx)
  + [1.2：初识Flutter](chapter1/flutter_intro.docx)
  + [1.3：搭建Flutter开发环境](chapter1/install_flutter.docx)
  + [1.4：Dart语言简介](chapter1/dart.docx)
* [第二章：第一个Flutter应用](chapter2/index.docx)
  + [2.1：计数器示例](chapter2/first_flutter_app.docx)
  + [2.2：路由管理](chapter2/flutter_router.docx)
  + [2.3：包管理](chapter2/flutter_package_mgr.docx)
  + [2.4：资源管理](chapter2/flutter_assets_mgr.docx)
  + [2.5：调试Flutter APP](chapter2/flutter_app_debug.docx)
  + [2.6：Dart线程模型及异常捕获](chapter2/thread_model_and_error_report.docx)
* [第三章：基础组件](chapter3/index.docx)
  + [3.1：Widget简介](chapter3/flutter_widget_intro.docx)
  + [3.2：状态管理](chapter3/state_manage.docx)
  + [3.3：文本、字体样式](chapter3/text.docx)
  + [3.4：按钮](chapter3/buttons.docx)
  + [3.5：图片和Icon](chapter3/img_and_icon.docx)
  + [3.6：单选框和复选框](chapter3/radio_and_checkbox.docx)
  + [3.7：输入框和表单](chapter3/input_and_form.docx)
  + [3.8：进度指示器](chapter3/progress.docx)
* [第四章：布局类组件](chapter4/index.docx)
  + [4.1：布局类组件简介](chapter4/intro.docx)
  + [4.2：线性布局（Row、Column）](chapter4/row_and_column.docx)
  + [4.3：弹性布局（Flex）](chapter4/flex.docx)
  + [4.4：流式布局（Wrap、Flow）](chapter4/wrap_and_flow.docx)
  + [4.5：层叠布局（Stack、Positioned）](chapter4/stack.docx)
  + [4.6：对齐与相对定位（Align）](chapter4/alignment.docx)
* [第五章：容器类组件](chapter5/index.docx)
  + [5.1：填充（Padding）](chapter5/padding.docx)
  + [5.2：尺寸限制类容器（ConstrainedBox等）](chapter5/constrainedbox_and_sizebox.docx)
  + [5.3：装饰容器（DecoratedBox）](chapter5/decoratedbox.docx)
  + [5.4：变换（Transform）](chapter5/transform.docx)
  + [5.5：Container容器](chapter5/container.docx)
  + [5.6：Scaffold、TabBar、底部导航](chapter5/material_scaffold.docx)
  + [5.7：剪裁（Clip）](chapter5/clip.docx)
* [第六章：可滚动组件](chapter6/index.docx)
  + [6.1：可滚动组件简介](chapter6/intro.docx)
  + [6.2：SingleChildScrollView](chapter6/single_child_scrollview.docx)
  + [6.3：ListView](chapter6/listview.docx)
  + [6.4：GridView](chapter6/gridview.docx)
  + [6.5：CustomScrollView](chapter6/custom_scrollview.docx)
  + [6.6：滚动监听及控制（ScrollController）](chapter6/scroll_controller.docx)
* [第七章：功能型组件](chapter7/index.docx)
  + [7.1：导航返回拦截（WillPopScope）](chapter7/willpopscope.docx)
  + [7.2：数据共享（InheritedWidget）](chapter7/inherited_widget.docx)
  + [7.3： 跨组件状态共享（Provider）](chapter7/provider.docx)
  + [7.4：颜色和主题（Theme）](chapter7/theme.docx)
  + [7.5：异步UI更新（FutureBuilder、StreamBuilder）](chapter7/futurebuilder_and_streambuilder.docx)
  + [7.6：对话框详解](chapter7/dailog.docx)

## 进阶篇

* [第八章：事件处理与通知](chapter8/index.docx)
  + [8.1：原始指针事件处理](chapter8/listener.docx)
  + [8.2：手势识别](chapter8/gesture.docx)
  + [8.3：全局事件总线](chapter8/eventbus.docx)
  + [8.4：通知(Notification)](chapter8/notification.docx)
* [第九章：动画](chapter9/index.docx)
  + [9.1：Flutter动画简介](chapter9/intro.docx)
  + [9.2：动画结构](chapter9/animation_structure.docx)
  + [9.3：自定义路由过渡动画](chapter9/route_transition.docx)
  + [9.4：Hero动画](chapter9/hero.docx)
  + [9.5：交织动画](chapter9/stagger_animation.docx)
  + [9.6：通用“动画切换”组件（AnimatedSwitcher）](chapter9/animated_switcher.docx)
  + [9.7：动画过渡组件](chapter9/animated_widgets.docx)
* [第十章：自定义组件](chapter10/index.docx)
  + [10.1：自定义组件方法简介](chapter10/intro.docx)
  + [10.2：组合现有组件](chapter10/combine.docx)
  + [10.3：组合实例：TurnBox](chapter10/turn_box.docx)
  + [10.4：自绘组件（CustomPaint与Canvas）](chapter10/custom_paint.docx)
  + [10.5：自绘实例：圆形渐变进度条(自绘)](chapter10/gradient_circular_progress_demo.docx)
* [第十一章：文件操作与网络请求](chapter11/index.docx)
  + [11.1：文件操作](chapter11/file_operation.docx)
  + [11.2：Http请求-HttpClient](chapter11/http.docx)
  + [11.3：Http请求-Dio package](chapter11/dio.docx)
  + [11.4：实例：Http分块下载](chapter11/download_with_chunks.docx)
  + [11.5：WebSocket](chapter11/websocket.docx)
  + [11.6：使用Socket API](chapter11/socket.docx)
  + [11.7：Json转Dart Model类](chapter11/json_model.docx)
* [第十二章：包与插件](chapter12/index.docx)
  + [12.1：开发package](chapter12/develop_package.docx)
  + [12.2：平台通道简介](chapter12/platform-channel.docx)
  + [12.3：开发Flutter插件](chapter12/develop_plugin.docx)
  + [12.4：插件开发：实现Android端API](chapter12/android_implement.docx)
  + [12.5：插件开发：实现IOS端API](chapter12/ios_implement.docx)
  + [12.6：Texture和PlatformView](chapter12/texture_platformview.docx)
* [第十三章：国际化](chapter13/index.docx)
  + [13.1：让App支持多语言](chapter13/multi_languages_support.docx)
  + [13.2：实现Localizations](chapter13/locallization_implement.docx)
  + [13.3：使用Intl包](chapter13/intl.docx)
  + [13.4：国际化常见问题](chapter13/faq.docx)
* [第十四章：Flutter核心原理](chapter14/index.docx)
  + [14.1：Flutter UI系统](chapter14/flutter_ui_system.docx)
  + [14.2：Element和BuildContext](chapter14/element_buildcontext.docx)
  + [14.3：RenderObject与RenderBox](chapter14/render_object.docx)
  + [14.4：Flutter从启动到显示](chapter14/flutter_app_startup.docx)
  + [14.5：Flutter图片加载与缓存](chapter14/image_and_cache.docx)

## 实例篇

* [第十五章：一个完整的Flutter应用](chapter15/intro.docx)
  + [15.1：应用简介](chapter15/intro.docx)
  + [15.2：APP代码结构](chapter15/code_structure.docx)
  + [15.3：Model类定义](chapter15/models.docx)
  + [15.4：全局变量及共享状态](chapter15/globals.docx)
  + [15.5：网络请求封装](chapter15/network.docx)
  + [15.6：App入口及首页](chapter15/entry.docx)
  + [15.7：登录页](chapter15/login_page.docx)
  + [15.8：多语言和多主题](chapter15/language_and_theme_setting.docx)