

Surf, shop, bank, browse, download music and chat safely rocking the company of t

Jarek Jarcec Čecho <jaroslav.cecho@avg.com>



Důvody vedoucí ke vzniku práce

- Snaha ulehčit práci lidským pracovníkům, automatizací některých úloh
 - Statická analýza jednodušších vzorků malware
- Možnost behaviour detekce na straně klienta
 - Jednodušší možnost detekce malware na základě jeho chování



Expertní systémy

- Počítačový program pro simulaci lidského experta
- Dvě části:
 - báze znalostí (pravidla)
 - rozhodovací algoritmus (jak pravidla aplikovat)
- Rozhoduje se na základě znalostí a vstupů
 - Výstup je rozhodnutí a jeho zdůvodnění
- Příklad:
 - Pravidlo: "Pokud je nějaké zvíře savec, potom i jeho potomek je savec"
 - Vstup: "Pes je savec."
 - Vstup: "Štěně je potomek psa."
 - Výstup: "Štěně je savec."

- Systém pro tvorbu expertních systému
- Vytvořen v NASA v 90. letech
- Nápsán v C
- Dnes jako "public domain" software
- Syntaxe rozhraní podobná LISPu:
 - Závorkové "šílenství"
 - (defrule X ?fact <- (savec ?zvire) => (retract ?fact) (assert (zvire ?zvire)))

AVG CLIPS - "reálný" příklad

```
(defrule savci
     (savec ?rodic) ?f <- (potomek ?rodic ?</pre>
mlade)
     (assert (savec ?mlade) (retract ?f))
(assert (savec pes))
(assert (potomek pes stene))
(run)
(facts)
f-0 (savec pes)
f-1 (savec stene)
```

AVG rbClips

- LISP syntaxe CLIPS se nám nelíbila
- Chtěli jsme CLIPS ovládat z výššího jazyka
 - nejlepé skriptovacího
 - vysoká úrověň abstrakce a "jednoduchost" práce
 - garbage collector
 - možnost použít ostatní knihovny jazyka:
 - přístup do databáze (MySQL)
 - spouštění externích AV skenerů
- Zvažovali jsme skriptovací jazyky
 - perl
 - python
 - ruby

- Mladý dynamický skriptovací jazyk
- Autorem je japonec Yukihiro "Matz" Matsumoto
- Plně objektový (na rozdíl od Javy a dalších)
 - zajímavost: I třída sama je objekt (=instance jiné třídy)
- Otevřený (třídy lze libovolně rozšiřovat)
 - podobně jako JavaScript
 - včetně vestavěných tříd
 - včetně jednotlivých instancí tříd
- Čitelná syntaxe
 - žádné "perloviny" jako '\$_', '\$@', '@_'
 - závorky okolo argumentů method jsou nepovinné na místech kde to není syntakticky nejednoznačné

- Bloky
 - v podstatě anonymní fce
 - nesou si s sebou vazby na proměné (bindings)
- každá jazyková konstrukce je výraz
 - včetně konstrukci if, while, ... (tedy i ony něco vrací)
- Inspirace jazykem scheme
 - metody jsou chápány jako posílání zpravy objektu (ten ji buď rozumí nebo ne)
- Nejen písmena jsou povolena v názvu metod (zpráv)
 - Object#nil?
 - Array#map!

- Dvě možnosti integrace CLIPS do ruby:
 - automaticky nebo ručně
- Automaticky projekt SWIG
 - pouze zapouzdření volání CLIPS fcí z ruby
 - rychlé
 - "ošklivé", žádné objekty, procedurální chování
- Manuálně:
 - napsat propojující rozhraní ručně
 - velká časová (finanční) náročnost
 - na výstupu je "krásný" ruby kód (plně objektový)
 - rozhodli jsme se pro tuto možnost (a tuto práci)



Fáze projektu

- Nastudovat API CLIPS pro použití v aplikacích
- Nastudovat API ruby pro možnosti binárních rozšíření
- Navrhnout jak bude výsledná knihovna pracovat
- Naimplementovat
 - Aktivní část
- Otestovat
 - Automatické testy jsou tvořeny z návrhu a testovány už při implementaci



Implemtace detailně

- Hotovo:
 - Fact
 - Environment
 - Constraint
- Chybí:
 - Rule
- Budnoucnost:
 - Zabudovat podporu pro COOL, objektový jazyk CLIPS

rbClips - ukázka

```
require 'rbclips'
rule = Clips::Rule.new 'savci' do |r|
r.pattern 'savec', [:rodic]
r.retract 'potomek', [:rodic, :potomek]
r.assert 'savec', [:potomek]
end
```

Clips::Fact.new('savci', 'pes').save

Clips::Fact.new('potomek', %w(pes stene)).save

Clips::Base.run



Konec

Dotazy?

Surf, shop, bank, browse, download music and chat safely online with AVG