

Corso di Programmazione Web e Mobile

A.A. 2021-2022

Applicazione Web Meteo

Cucco Alessandro 941802

Repository GitHub:

<https://github.com/alecuccoUnimi/applicazione-web-meteo>

1 Introduzione

1.1 Obiettivi

Questo documento descrive il comportamento e i requisiti di un applicazione web per la consultazione delle condizioni meteo. L'applicazione consentirà a un utente di consultare le condizioni meteo di un qualsiasi tipo di località, sia essa sul territorio italiano, europeo o internazionale. Il seguente documento ha l'obiettivo di presentare in maniera chiara, coerente e completa i servizi e le funzionalità del sistema, i vincoli sotto i quali questo opera, definendo il dominio di applicazione, le interfacce tra l'applicazione e il mondo esterno, identificando anche i principali utilizzatori dell'applicazione e stabilendo le qualità che devono essere garantite dall'applicazione finale, sia in termini di usabilità e sia di performance. Per garantire una maggior comprensibilità e esaustività, e al tempo stesso un certo livello di formalismo, nel documento verrà utilizzato linguaggio naturale accompagnato da rappresentazioni grafiche per rappresentare il comportamento e la struttura del sistema.

1.2 Destinatari

Questo documento è rivolto a:

- Team di sviluppo: in modo da consentire alle persone coinvolte nel processo di produzione, ed a eventuali altre persone che dovranno intervenire sull'applicazione, di verificare che il prodotto venga realizzato in modo corretto, implementando tutte le funzionalità prefissate, e sia conforme rispetto vincoli presentati e alle qualità finali richieste.
- Utilizzatori: in modo da fornire agli utenti una descrizione sulle funzionalità e servizi che deve garantire l'applicazione.

1.3 Scopo del sistema

Il sistema da realizzare è un applicazione web per la consultazione delle condizioni meteo. Lo scopo principale del sistema è quello di garantire la consultazione delle condizioni meteorologiche di qualsiasi località, sia essa italiana, europea e internazionale. L'Applicazione deve garantire la visualizzazione delle condizioni meteo correnti e anche le condizioni meteo previste per le ore e giorni seguenti.

L'applicazione proposta deve essere intuitiva e di facile consultazione e comprensione, e quindi non deve richiedere conoscenze pregresse da parte dell'utilizzatore.

L'applicazione dovrà garantire certi requisiti di performance e di usabilità, richiedendo un minimo uso di banda e dovrà presentare un design responsivo in modo da massimizzare l'esperienza utente su qualsiasi tipo di piattaforma e dimensione dello schermo.

1.4 Glossario

Sono indicate una serie di definizioni di termini e acronimi usati in questo documento.

- Calcolatore: con questo termine indichiamo in maniera generale i "computer" sia che questi siano fissi, quindi dispositivi desktop, sia portatili, quindi laptop.
- Dispositivi mobili: con questo termine indichiamo tutti questi dispositivi di dimensioni ridotte e di facile mobilità, quali smartphone e tablet.
- Design responsivo: indica una tecnica per il realizzare di siti e applicazioni web in grado di adattarsi graficamente in modo automatico al dispositivo con il quale vengono visualizzati riducendo al minimo la necessità dell'utente di ridimensionare e scorrere i contenuti.
- Open data: si fa riferimento ad alcuni tipi di dati che possono essere liberamente utilizzati, riutilizzato e redistribuiti, secondo le indicazioni presenti nella licenza d'uso

- API (Application programming interface): sono un insieme di interfacce volte a risolvere uno specifico problema di comunicazione tra diversi computer o tra diversi software.

2 Caratteristiche del prodotto

2.1 Descrizione generale

L'applicazione web per le condizioni metereologiche consente di visualizzare le condizioni meteo di una determinata località. L'applicazione, nella sua pagina iniziale, presenta alcune località italiane e internazionali con il rispettivo meteo, oltre che alla possibilità di visualizzare il meteo della posizione dell'utente. L'applicazione presenta altre tre pagine in cui viene visualizzato il meteo di una serie di città italiane, europee e internazionali, oltre che alla possibilità di ricercare la città desiderata.

Poiché l'utente è di tipo attivo, ovvero partecipa direttamente per la ricerca delle informazioni, ed è un utente consapevole, ovvero ha un'idea chiara di quello che vuole visualizzare, la ricerca avviene tramite "Searching" con un campo di input.

L'applicazione fornisce anche una modalità Dark Mode per la gestione dei colori della pagina tramite un pulsante di tipo switch, con cui è possibile scegliere la modalità di visualizzazione. È possibile scegliere tra modalità light con colori più chiari, o una modalità dark con colori più scuri, e la preferenza espressa viene memorizzata e riproposta al successivo caricamento della pagina. La scelta viene mantenuta per un massimo di 20 giorni

2.2 Ambiente operativo

Trattandosi di un applicazione web non vi sono particolari limiti sulla tipologia di dispositivo utilizzabile per accedervi, ma richiede solo di aver installato un browser web sul dispositivo scelto.

2.3 Assunzioni, vincoli e dipendenze

L'applicazione per funzionare richiede una connessione e internet, sia per l'accesso iniziale e sia per la navigazione tra le varie pagine.

Inoltre, per consentire il visualizzare delle condizioni meteo della posizione corrente, è necessario fornire i permessi di accesso alla posizione.

L'applicazione si limita a salvare sul browser dell'utilizzatore la preferenza riguardo alla modalità di visualizzazione scelta. Nessun'altra informazione riguardo all'utente viene memorizzata in locale o su servizi esterni.

3 Analisi dei requisiti

3.1 Requisiti funzionali

Requisiti Utente

1. Il sistema deve garantire all'utente la possibilità di consultare il meteo corrente delle principali città italiane tramite la pagina specifica.
2. Il sistema deve garantire all'utente la possibilità di consultare il meteo delle principali città europee tramite la pagina specifica.
3. Il sistema deve garantire all'utente la possibilità di consultare il meteo corrente delle principali città internazionali tramite la pagina specifica.

4. Il sistema deve garantire all'utente la possibilità di eseguire una ricerca per consultare le condizioni meteo della città desiderata.
5. Il sistema deve garantire all'utente la possibilità di visualizzare il meteo corrente, il meteo per le successive ore della giornata odierna e per i successivi sette giorni della città selezionata.
6. Il sistema deve garantire la possibilità di modificare il tema colore di visualizzare della pagina, se una modalità Light mode con colori chiari, o una modalità Dark Mode con colori più scuri.

Requisiti di Sistema

- 1.1 Il sistema deve fornire una pagina specifica con il meteo delle principali città italiane.
- 2.1 Il sistema deve fornire una pagina specifica con il meteo delle principali città europee.
- 3.1 Il sistema deve fornire una pagina specifica con il meteo delle principali città internazionali.
- 4.1 Il sistema deve fornire un'interfaccia con la quale l'utente può inserire la città desiderata di cui consultare le condizioni meteo.
- 5.1 il sistema deve fornire un elenco con il meteo corrente della città selezionata, il meteo per i Successivi 7 giorni e un campo selezionabile contenente il meteo delle ore seguenti.
- 6.1 Il sistema deve garantire un'interfaccia con cui poter selezionare il tema colore dell'applicazione.

3.2 Requisiti non funzionali

Requisiti di Prodotto

- Requisiti di Usabilità
 - Il sistema deve essere utilizzabile su ogni tipologia di browser.
 - Il sistema deve garantire un comportamento responsivo.
 - Il sistema deve presentare tutte le informazioni in modo chiaro e diretto.
 - Il sistema non deve avere momenti di blocco e garantire una continua interazione da parte dell'utente.
- Requisiti di Performance
 - Il sistema deve garantire tempi di caricamento minimi.
 - Il sistema deve richiedere una connessione internet di basse prestazioni per permetterne il funzionamento.

3.3 Modello di valore

L'elemento principale dell'applicazione è la gestione dei dati usati per visualizzare le condizioni meteorologiche. Quello che distingue l'applicazione da altri prodotto della stessa tipologia presente sul mercato è l'organizzazione e visualizzazione dei dati sullo schermo, unita alla necessità di garantire sempre un'ottima esperienza d'uso e performance. Si tratta di un'applicazione semplice ma diretta, che permette subito di avere a schermo una visione chiara e completa di tutte le informazioni richieste e garantendo al tempo stesso un piacevole aspetto grafico, cosa che spesso non è garantita dato che molte pagine ricche di informazioni molto spesso risultato dispersive e difficilmente comprensibili. L'applicazione, inoltre, nonostante l'acquisizione dei dati e la manipolazione degli stessi, garantisce ottime performance e requisiti minimi da parte del dispositivo usato.

3.4 Flusso dei dati

I dati delle condizioni meteo sono open data messi a disposizione da OpenWeather, un servizio online che fornisce dati meteorologici globali. L'accesso ai dati avviene tramite API secondo quanto previsto dai protocolli REST. Quindi viene usato http come protocollo di comunicazione, i dati vengono restituiti con un formato di rappresentazione di risorse, in particolare viene usato il formato JSON, e ciascuna risorsa è indirizzata tramite un URI.

Per garantire invece la funzione di geolocalizzazione dell'utente vengono usate le Api messe a disposizione da Google Cloud, che permettono di ottenere il nome della località data la posizione in termini di latitudine e longitudine.

Infine, per dare maggior dinamicità, alcune immagini sono ottenute tramite chiamate API a unSplash, un servizio dedicato alla condivisione di fotografie.

4 Architettura

4.1 Tecnologie Usate

Le tecnologie usate nell'applicazione sono:

- **Node Js:** Node Js è un runtime system che permette l'esecuzione di codice javascript lato server, e in particolare viene usato Express Js, ovvero un framework per applicazioni web per Node Js. Node Js ci consente di gestire le politiche di routing per la nostra applicazione e di utilizzare Javascript per scrivere codice anche lato server, potendo così realizzare il contenuto per pagine web dinamiche prima che la pagina venga inviata al browser dell'utente. Inoltre, Node js si basa su un'architettura orientata agli eventi che permette quindi di gestire operazioni di I/O in modo asincrono. Questo è un elemento fondamentale per la nostra applicazione e che ci permette quindi di aumentarne le prestazioni, l'usabilità, e anche di rispettare il paradigma di divisione dei dati rispetto alla pagina.
- **WebWorker:** per massimizzare le prestazioni della nostra applicazione tutte le immagini più significative presenti vengono caricate nella pagina mediante un WebWorker, ovvero tramite uno script Javascript che viene eseguito in background all'interno della pagina HTML in modo indipendente dagli script dell'interfaccia utente.
- **LocalStorage:** per salvare in locale nella memoria del browser la preferenza relativa alla modalità di visualizzazione della pagina dell'utente.
- **Bootstrap:** per facilitare la creazione della struttura delle pagine e la loro formattazione è stato usato il framework Bootstrap, una raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni web, con accesso mediante link CDN.

4.2 Linguaggi Usati

Per la realizzazione dell'applicazione sono stati usati i seguenti linguaggi:

- **HTML:** per la realizzazione delle pagine web dell'applicazione. Nonostante l'uso di HTML le pagine presentano estensione ejs, un particolare tipo di formato che viene manipolato dal template engine di nodejs e che permette di garantire modularità alle pagine e realizzare pagine dinamiche.
- **CSS:** per la definizione delle regole di formattazione delle pagine HTML
- **Javascript:** per gli script usati nell'applicazione, sia lato client e sia lato server con NodeJS.

4.3 Diagramma risorse

L'applicazione si articola in due directory principali:

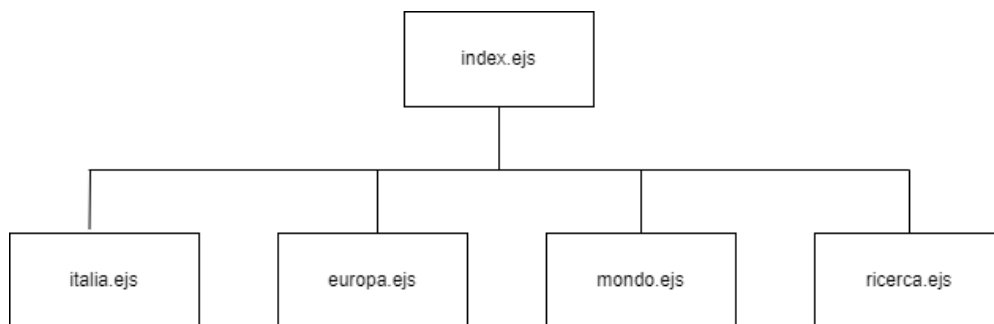
- View: contiene tutte le pagine ejs dell'applicazione, quindi quelle che definiscono la struttura della pagina, e sono tutte le risorse accessibili come risorse URI.
- Assets: contiene tre sottodirectory con i file css, javascript e immagini usate nell'applicazione.

Le pagine ejs sono le seguenti:

- Index.ejs: pagina statica. Home page dell'applicazione.
- Italia.ejs: pagina statica. Contiene le condizioni meteo di una serie di città italiane.
- europa.ejs: pagina statica. Contiene le condizioni meteo di una serie di città europee.
- mondo.ejs: pagina statica. Contiene le condizioni meteo di una serie di città internazionali.
- ricerca.ejs: pagina dinamica costruita tramite nodejs. Contiene le condizioni meteo delle città ricercata.

In aggiunta l'header e footer della pagina, essendo i medesimi per tutte le pagine, sono memorizzati in due file separati contenuti nella cartella partials e aggiunti nella pagina tramite un'attività di pre-processing da parte di node Js.

Di seguito è presentata un'immagine sull'architettura dell'applicazione con le risorse indirizzabili:



Lo stile di tutte le pagine viene gestito tramite bootstrap via CDN e tramite il foglio di stile esterno `style.css`

Sono poi presenti una serie di file javascript:

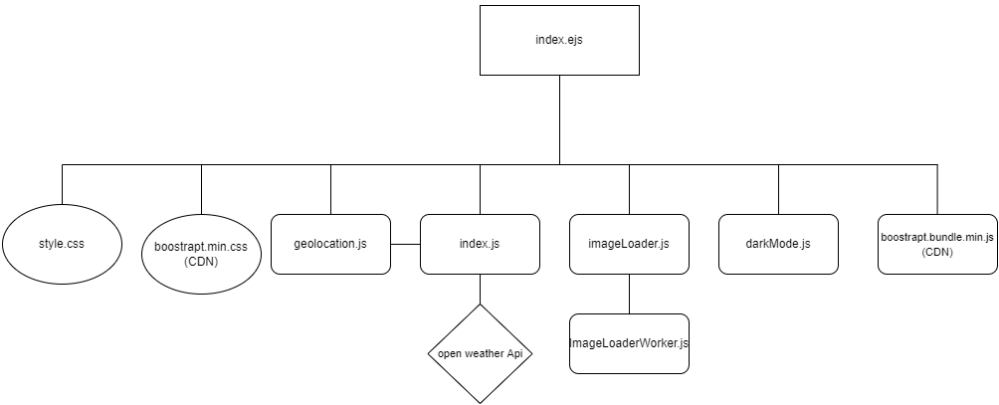
- `geolation.js`: contiene il codice javascript per gestire la geolocalizzazione dell'utente e le richieste alle Api di google.
- `imageLoader.js`: contiene il codice javascript per creare l'istanza del `webWorker` `imageLoaderWorker` e per interagire con esso.
- `imageLoaderWorker`: `webWorker` per il caricamento della immagini presente nella pagina
- `darkMode.js`: contiene il codice per gestire la modalità di visualizzazione della pagina e il salvataggio della preferenza espressa nel `localStorage`.
- `index.js`, `italia.js`, `mondo.js`, `europa.js`: contengono il codice javascript per eseguire le chiamate API al servizio del meteo e manipolare le risorse restituite per la pagina corrispondente.

Ogni pagina presenta, inoltre, un collegamento via CDN al javascript messo a disposizione da bootstrap per la gestione degli aspetti grafici della pagina.

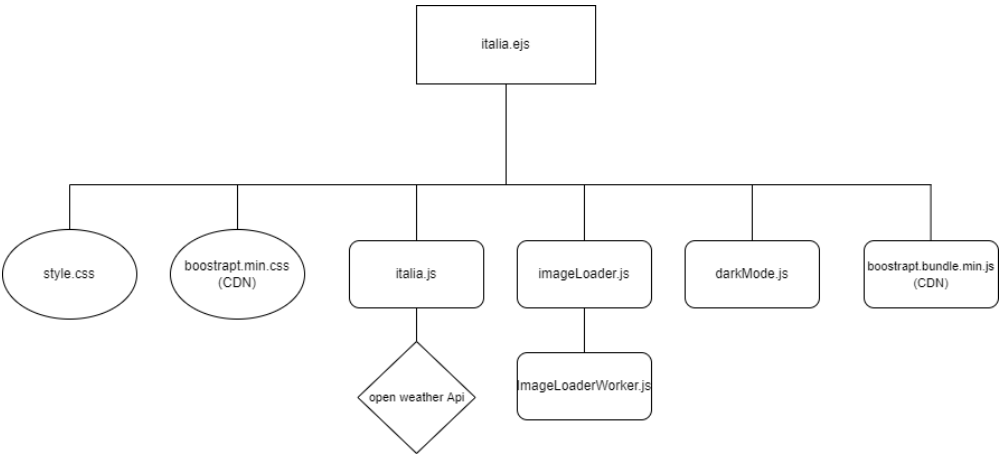
Il file `server.js` contiene le impostazioni di configurazione di node js, la gestione delle politiche di routing e le operazioni per le chiamate alle api e costruzione per la pagina dinamica `ricerca.ejs`.

Di seguito sono presentate delle immagini in cui vengono visualizzate le risorse esterne usate da ogni pagina dell'applicazione.

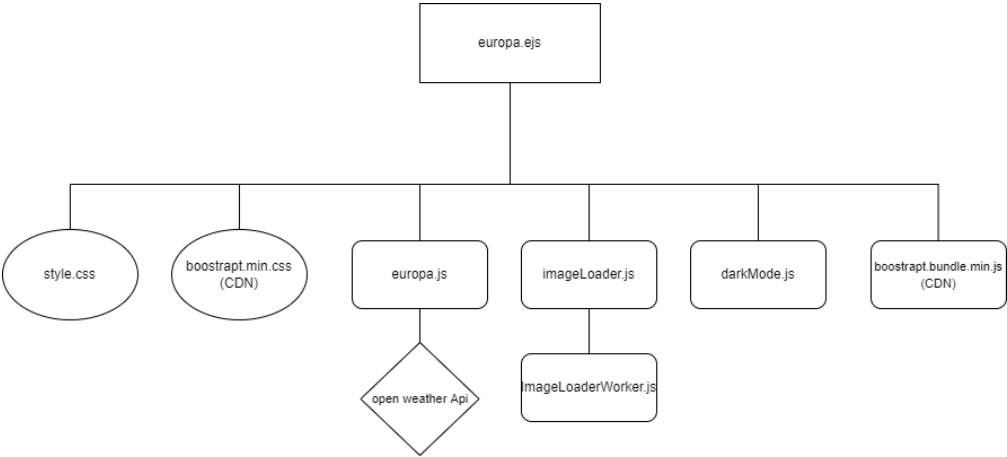
Index.ejs



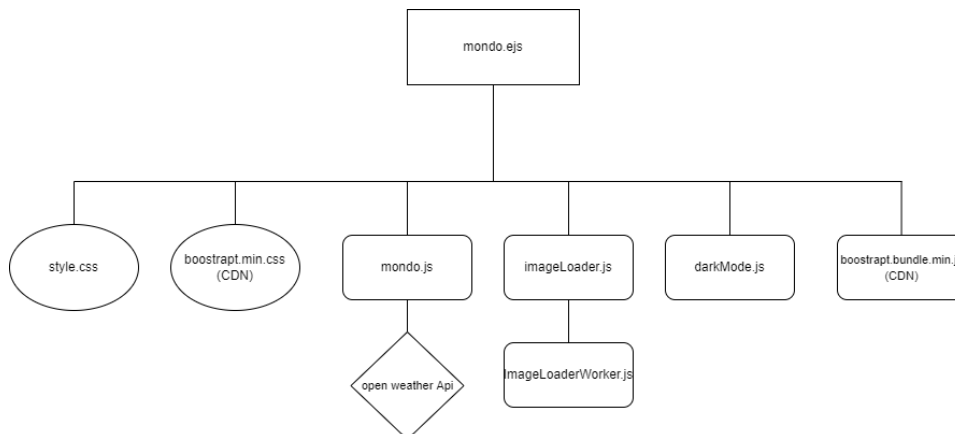
Italia.ejs



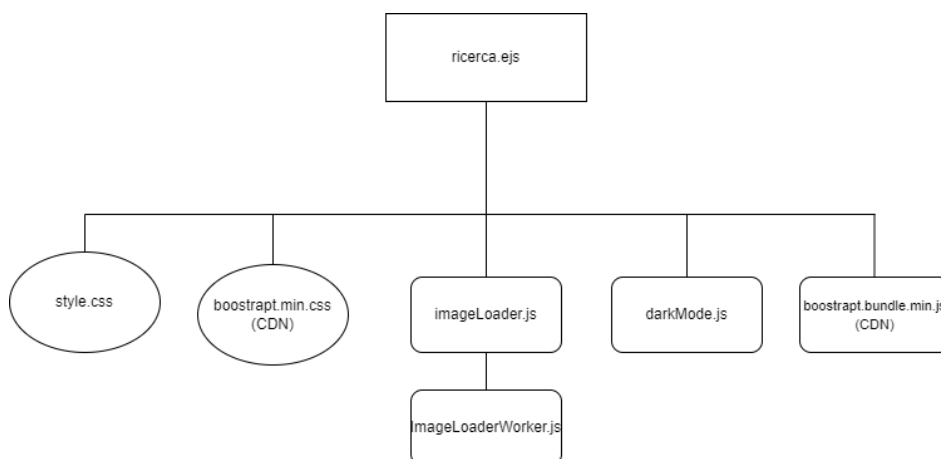
europa.ejs



mondo.ejs



ricerca.ejs



4.4 Descrizione delle risorse

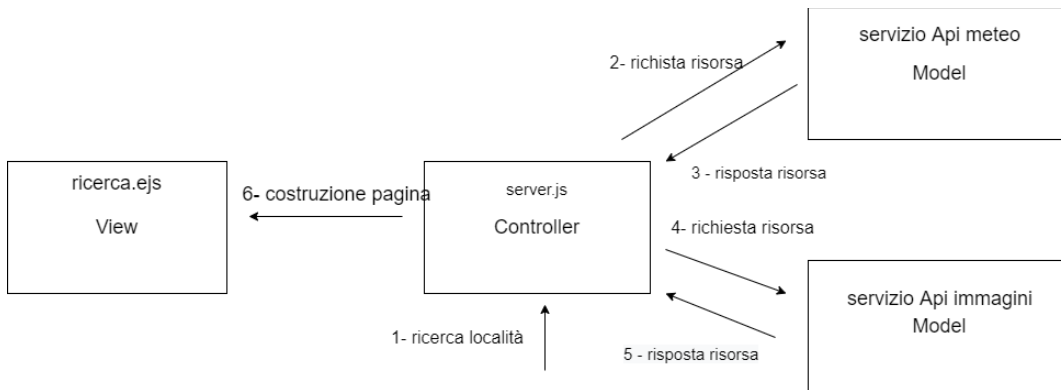
Gestione API

Al caricamento della pagina il codice javascript associato si preoccupa di eseguire le chiamate API al servizio del meteo, usando un approccio asincrono, e a inserire i dati restituiti nella struttura della pagina tramite i metodi messi a disposizione dal DOM.



Costruzione pagina

Quando l'utente effettua una ricerca delle condizioni meteo di una località il server js si preoccupa di catturare la richiesta e di gestirla. In questa circostanza è il server che effettua le chiamate API al servizio del meteo e inserisce i dati all'interno della pagina sfruttando il motore ejs, costruendo così la pagina in modo dinamico.



5 Interfacce

L'applicazione è composta tra quattro pagine principali statiche e una pagina costruita dinamicamente in seguito alla ricerca effettuata dall'utente.

Ciascuna pagina dell'applicazione presenta un'interfaccia divisa in tre zone principali:

- Barra di navigazione: nella parte superiore dello schermo è presente una barra di navigazione che consente di spostarsi tra le diverse pagine, modificare la modalità di visualizzazione del colore della pagina ed effettuare la ricerca di una città. La barra di navigazione è la stessa per ogni pagina dell'applicazione.
- Area centrale del contenuto: nell'area centrale della pagina viene visualizzato il contenuto della pagina corrispondente.
- Piè di pagina: parte inferiore della pagina dove è possibile nuovamente navigare tra le diverse pagine e vengono visualizzare delle informazioni sulla creazione dell'applicazione.

Le pagine si distinguono tra di loro rispetto all'area del contenuto.

Index.js

Home Page dell'applicazione web. Nella parte superiore della pagina viene proposto uno slideshow con tre città italiane e le relative condizioni meteo attuali.

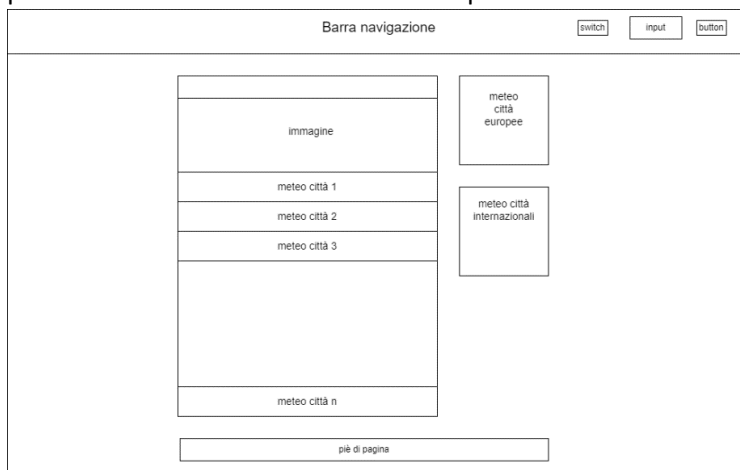
Successivamente viene proposta una sezione con il meteo della posizione dell'utente, se questo ha accettato i permessi di condivisione della posizione. In caso di errore o permesso di accesso non concesso allora verrà visualizzato un messaggio di avviso. È possibile cliccare in alto a destra per accedere alla pagina completa delle condizioni meteo.

Infine, viene proposta un'ultima sezione con sei città internazionali e le rispettive condizioni meteo attuali. Cliccando sull'immagine è possibile accedere alla pagina con le condizioni meteo complete.



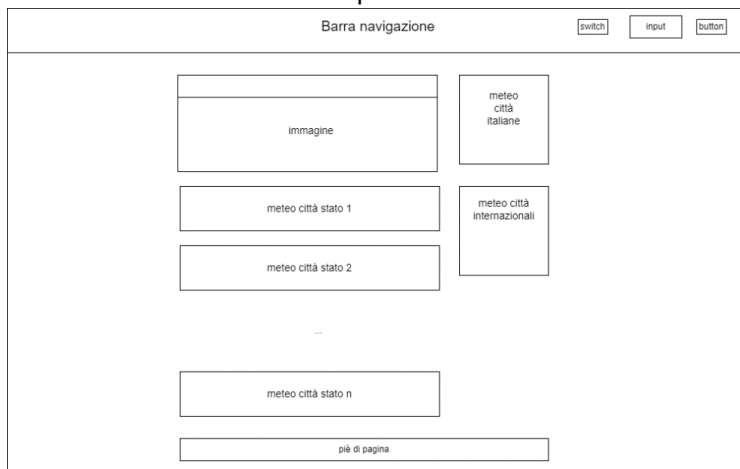
Italia.ejs

Pagina che contiene un elenco delle principali città italiane con le relative condizioni meteo attuali. È possibile cliccare sulla città desiderata per accedere alle condizioni meteo complete.



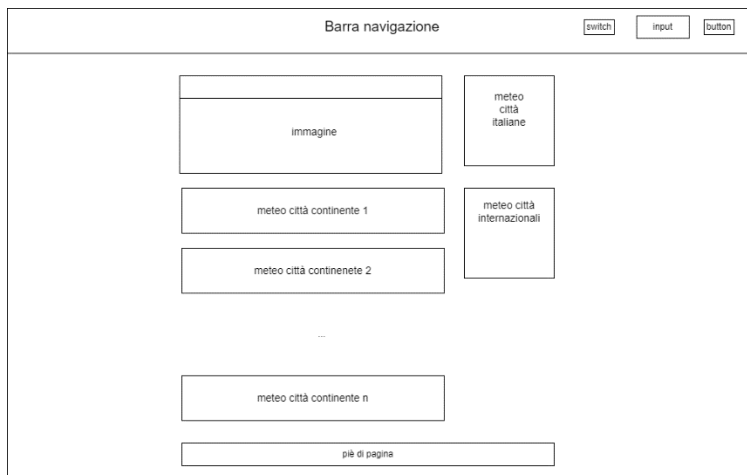
europa.ejs

la pagina mostra le condizioni meteo di alcune delle principali città europee, divise per nazione. È possibile cliccare sulla città desiderata per accedere alle condizioni meteo complete.



mondo.ejs

La pagina mostra le condizioni meteo di alcune delle principali città internazionali, divise per continente. È possibile cliccare sulla città desiderata per accedere alle condizioni meteo complete.



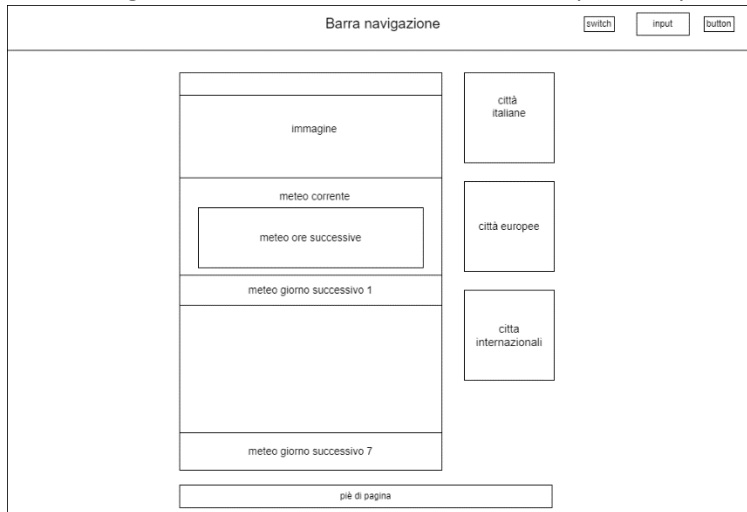
ricerca.ejs

Pagina web dinamica costruita tramite Node Js con il meteo della città di cui è stata effettuata la ricerca. La pagina quindi presenta un template di base che poi viene riempito con i dati specifici a seconda della città desiderata. Questa è la medesima pagina che viene visualizzata quando si vuole accedere alle condizioni meteo complete di una città nelle pagine indicate in precedenza.

Nella porzione in alto della pagina è presente un'immagine differente a seconda delle condizioni attuali della città richiesta ottenuta tramite il servizio di immagini Unplash, oltre che a un'informazione sull'orario della città.

Vengono poi visualizzate le condizioni meteo attuali della città con la possibilità di visualizzare il meteo per le prossime successive della giornata odierna.

Infine vengono visualizzate le condizioni meteo previste per i successivi 7 giorni.



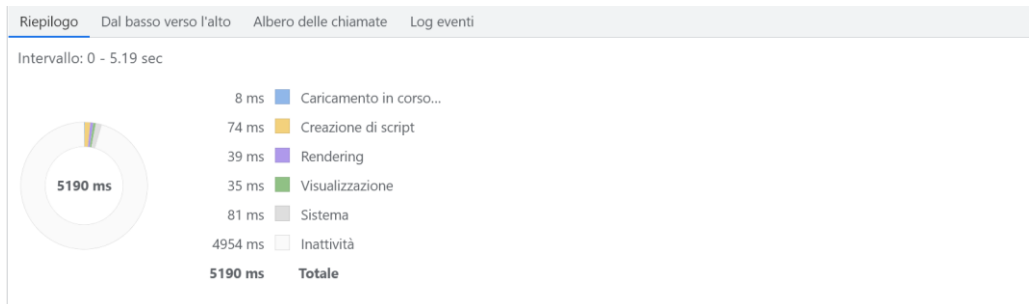
6 Vantaggi in termini di prestazioni

Tutte le chiamate a servizi o risorse esterne sono state effettuate sfruttando il paradigma della programmazione a eventi e usando un approccio asincrono. L'utilizzo di questi strumenti ci permette di garantire un comportamento non bloccante dell'applicazione e quindi, una volta effettuata la richiesta alle risorse necessarie, l'applicazione non deve attendere che queste siano disponibili, rendendo di conseguenza non interagitile e consultabile la pagina, ma è possibile continuare a usare l'applicazione mentre che le risorse vengono acquisite. Questo inoltre permette di non dover aggiornare la pagina in un

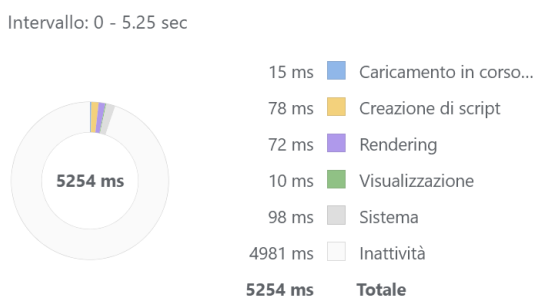
secondo momento, causando un possibile disorientamento dell'utente, ma solo aggiornare i dati contenuti, e anche di rispettare il paradigma di separazione dei dati dalla struttura della pagina.

Un altro strumento usato è il webWorker, utilizzato per il caricamento delle immagini più significative presenti nella pagina. Vediamo due immagini sulla differenza di prestazioni nel caricamento della pagina index del sito, ottenute con lo strumento "Prestazioni" messo a disposizione da Google Chrome

Usando il web Worker:



Senza Web Worker:



Infine, per massimizzare ulteriormente il caricamento delle immagini, tutte le immagini di maggior dimensioni sono in un particolare formato webp pensato per il mondo web, che consente di comprimere le immagini risparmiando spazio ma senza perdere troppo in termini di qualità.

Inoltre tutte le pagine sono state convalidate tramite lo strumento "validator" messo a disposizione dal W3C per garantire un markup ben strutturato.

7 Note per l'installazione e l'utilizzo

Per utilizzare l'applicazione è necessario installare node js sulla propria macchina. Una volta scaricata, all'interno della directory contenente i file dell'applicazione, digitare da riga di comando:

```
npm install
```

per installare tutti i moduli e dipendenze necessarie per usare l'applicazione web. Fatto questo è sufficiente avviare il server digitando, sempre da riga di comando e all'interno della directory principale,

```
node server.js
```

oppure

```
nodemon server.js
```

Ora tramite il browser e digitando l'indirizzo locale localhost:3000 è possibile accedere all'applicazione.

In caso di errore è necessario installare ejs separatamente digitando il comando

```
npm install ejs
```