介紹

這次的作業是要透過分組,做出一個自動販賣機,並且利用所學的Java再配合 OOP的實作,做出這次的作業,不僅是在程式設計上要有一定的了解,另外也要有團 隊合作的能力,因此在初期時就要訂定好每個API的規則,以及物件的設計與變數等 配置,也體驗了一次開發的過程

- Attribute介紹
 - 1. private int[] deposit_bill
 - 儲存使用者所放入的鈔票
 - 2. private int[] deposit_coin
 - 儲存使用者所放入的硬幣
 - 3. private double deposit_total
 - 儲存使用者所放入的總金額
 - 4. private int∏ orders
 - 記錄每個物品使用者所想購買的數量
 - 5. private double order_total
 - 使用者所購買全部商品的總金額
 - 6. private double[] prices = {1.65, 3.50, 2.80, 1.50, 1.85, 1.00, 3.25, 3.40}
 - 存入每個商品的價格
- API介紹
 - 1. private void deposit()
 - 提供儲存投入金額的服務
 - 2. private void refund()
 - 提供退款的服務
 - 3. private void printMenu()
 - 提供印出菜單的服務
 - 4. private void selectProduct()
 - 提供選擇商品的服務
 - 5. private void cancelProduct()
 - 提供取消產品的服務
 - 6. private void change()
 - 提供找錢的服務
 - 7. private void printCustomerOrder()
 - 提供印出使用者所選擇的商品的服務

- 8. private int purchaseOrder()
 - 提供付款的服務
- 9. private void initOrder()
 - 將資料初始化
- 10.public void run()
 - 運作整個系統,輸入並控制的主要API

• 分工狀態

- 1. D1009331 吳克廷, D1051237 卓秉毅
 - API: purchaseOrder(), initOrder(), run(), printCustomerOrder()
 - · 其他: 設計框架、報告書
- 2. D1051339 陳子恩, D1051135 蔡博宇
 - API: selectProduct(), cancelProduct(), printMenu()
- 3. D1018555梁桓維, D1031022伍浩榮
 - API: deposit(), refund()
- 4. D1051605 陳芊宇
 - API: change()
- 評分

我們是將一組裡再分成四小組,共同完成,因此我們以組為單位做評分

- 1. 第一組:全部完成
 - D1009331 吳克廷 100/100
 - D1051237 卓秉毅 100/100
 - 評:事情量較多但可以學到不少東西,也可以教同學
- 2. 第二組:全部完成
 - D1051339 陳子恩 100/100
 - D1051135 蔡博宇 100/100
 - 評:雖然是初學者,但是靠自己的想法與隊友討論,最後還是完成,在做事態度上給予一定的肯定
- 3. 第三組:全部完成
 - D1018555 梁桓維 100/100
 - D1031022 伍浩榮 100/100
 - 評:雖然是初學者,但是靠自己的想法與隊友討論,最後還是完成,在做事態度上給予一定的肯定
- 4. 第四組:未完成
 - D1051605 陳芊宇 30/100

- 評:未完成,於最後一天截止日才交,中間也未尋求協助,最終結果是錯誤的, 做事態度有待加強,經由討論後給予極低分
- 輸出結果(程式運作原理請參考附件的程式碼)

