HW3 Huffman Encoding Tree

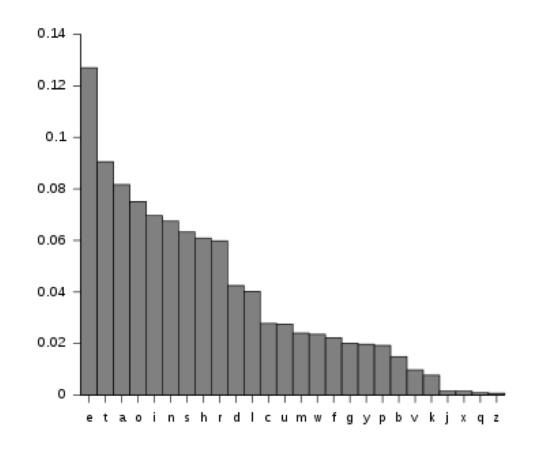
編碼(encode)

- 固定長度編碼
- ASCII: 將1,2,...,9,a,b,...,A,B,Z 用1~128之間的數字表示
- 不管甚麼字,編碼長度都一樣
- -> 資料量相同

char	oct	hex	dec	char	oct	hex	dec	char	oct	hex	dec	char	oct	hex	dec
•	140	60	96	@	100	40	64	space	040	20	32	NULL	000	0	0
а	141	61	97	Α	101	41	65	!	041	21	33	SOH	001	1	1
b	142	62	98	В	102	42	66	"	042	22	34	STX	002	2	2
c	143	63	99	С	103	43	67	#	043	23	35	ETX	003	3	3
d	144	64	100	D	104	44	68	\$	044	24	36	EOT	004	4	4
е	145	65	101	E	105	45	69	%	045	25	37	ENQ	005	5	5
f	146	66	102	F	106	46	70	&	046	26	38	ACK	006	6	6
g	147	67	103	G	107	47	71		047	27	39	BEL	007	7	7
h	150	68	104	н	110	48	72	(050	28	40	BS	010	8	8
i	151	69	105	1	111	49	73)	051	29	41	TAB	011	9	9
j	152	6a	106	J	112	4a	74	*	052	2a	42	LF	012	а	10
k	153	6b	107	K	113	4b	75	+	053	2b	43	VT	013	b	11
1	154	6c	108	L	114	4c	76	,	054	2c	44	FF	014	С	12
m	155	6d	109	M	115	4d	77		055	2d	45	CR	015	d	13
n	156	6e	110	N	116	4e	78		056	2e	46	SO	016	е	14
О	157	6f	111	0	117	4f	79	/	057	2f	47	SI	017	f	15
р	160	70	112	P	120	50	80	0	060	30	48	DLE	020	10	16
q	161	71	113	Q	121	51	81	1	061	31	49	DC1	021	11	17
r	162	72	114	R	122	52	82	2	062	32	50	DC2	022	12	18
s	163	73	115	S	123	53	83	3	063	33	51	DC3	023	13	19
t	164	74	116	Т	124	54	84	4	064	34	52	DC4	024	14	20
u	165	75	117	U	125	55	85	5	065	35	53	NAK	025	15	21
v	166	76	118	V	126	56	86	6	066	36	54	SYN	026	16	22
w	167	77	119	w	127	57	87	7	067	37	55	ETB	027	17	23
x	170	78	120	X	130	58	88	8	070	38	56	CAN	030	18	24
У	171	79	121	Υ	131	59	89	9	071	39	57	EM	031	19	25
z	172	7a	122	Z	132	5a	90	:	072	3a	58	SUB	032	1a	26
{	173	7b	123	1	133	5b	91	;	073	3b	59	ESC	033	1b	27
- 1	174	7c	124	١	134	5c	92	<	074	3c	60	FS	034	1c	28
}	175	7d	125]	135	5d	93	=	075	3d	61	GS	035	1d	29
~	176	7e	126	۸	136	5e	94	>	076	3e	62	RS	036	1e	30
DEL	177	7f	127	_	137	5f	95	?	077	3f	63	US	037	1f	31

編碼(encode)

- 變動長度編碼
- •實際上,每個英文字母的出現頻率並不相同
 - e出現的頻率遠大於xqz
- 如果我們能對不同的字母採用不同的編碼長度,可以大幅縮減資料量



編碼(encode)

- Ex: 考慮一個只有四個字母的語言abcd
- 固定長度編碼:a=00, b=01,c=10,d=11
- 動態長度編碼:a=0, b=111,c=110,d=10
- 考慮句子:aaaaaaaacaaaabddaacd
 - 固定長度: 000000000000000000000000001111100001011 共40碼
 - 變動長度: 0000000110000011110100011010 共29碼
 - 資料量少了1/4
- 是否存在一個動態編碼方式可以保證資料長度為最短?

Huffman Encoding Tree

- 利用二元樹的特性,保證
 - 1. 前綴碼不會有共用部分字串的編碼;意即,解碼的時候選項是單一的
 - 2. 保證編碼後的壓縮比為最佳
- 為了達到以上目的需要先統計好所有字母的出現次數
- aaaaaaaaaaabddaacd
 - a: 14
 - b: 1
 - c: 2
 - d: 3

Huffman Encoding Tree

- Key Idea: 越少出現的字母,編碼時應該要放在樹的越下面(level越高)
- aaaaaaaacaaaabddaacd

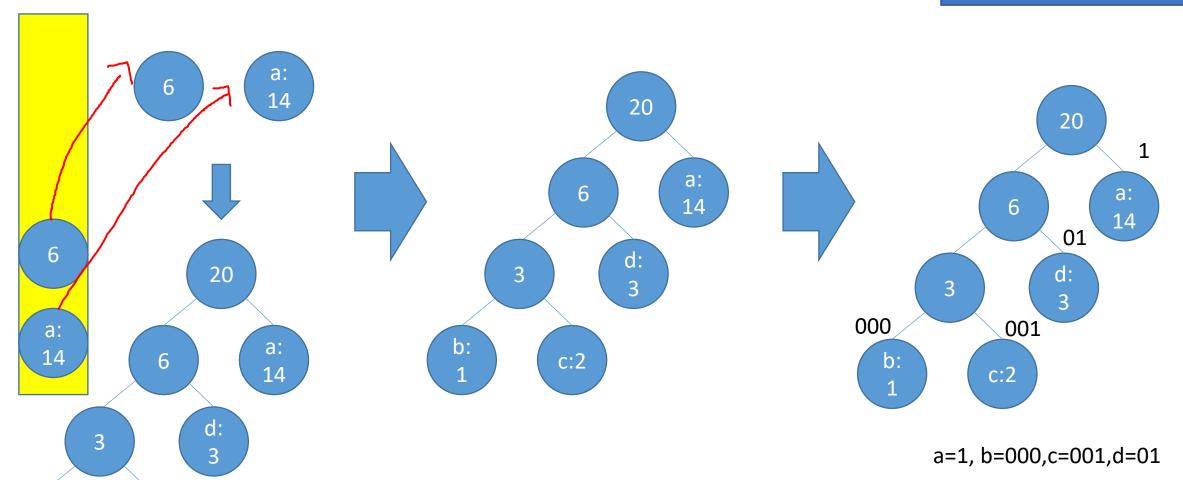


- Iteratively進行直到沒有可以合併的對象:
 - 將所有節點丟入Priority Queue, 以頻率aka出現次數排序, 小的在前面
 - 每次挑選最小的兩個節點:
 - 建構一個樹,樹根(root)為兩個節點的次數和,左右子樹分別為那兩個節點
 - 將新建好的樹的樹根節點放回Priority Queue



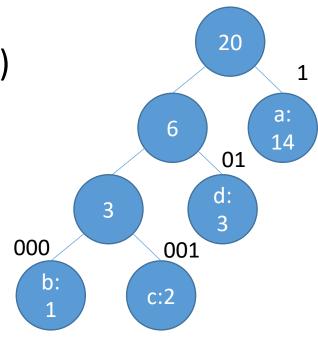
1.每次挑選最小的兩個節點 3.新建好的樹的樹根節 點放回Priority Queue b: b: c:2 d: 3 6 a: a: a: 14 14 14 c:2 2.建構一個樹,樹根(root)為兩個節點的 c:2 次數和,左右子樹分別為那兩個節點

最後給予每一個leaf node 編碼:left=0,right=1



觀察最後的結果

- 資料都儲存在葉節點上
- •每一個節點degree等於2(Internal)或0(External)
- 越底層(level越高)的葉,其出現機率越低
- 左右子樹交換不影響編碼長度,也就是 encode並非唯一解
- 驗證:
- encoded: 11101000110111001
- decoded: aaadbaadaac



a=1, b=000,c=001,d=01

特色

- •每個leaf的編碼長度,等於他的樹高度-1
- 每個internal的值,等於他會被經過的次數
 - aaaaaaaaaaabddaacd
 - 6: 表示b,c,d一共有6個
 - 20: 表示a,b,c,d一共有20個

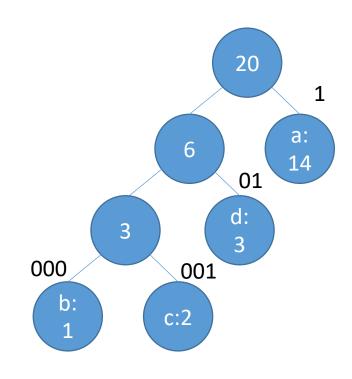
• 總長度= a: 14*1

+d: 3*2

+b: 1*3

+c: 2*3 = 29

= 20+6+3 也就是internal node的值的總和



作業要求

• 實作Huffman Encoding Tree,包含壓縮和解壓縮

• Input:

• 一個純文字檔 input.txt, 內容由ASCII code的文字組成(不會有中文)

• Output:

- 一個純文字檔 code.txt , 紀錄每一個ASCII code的字和其編碼方式
- 一個二進位檔 compressed,為壓縮後的檔案 (注意二進位)
- 一個純文字檔 output.txt,為從compressed解壓縮後的檔案

函數實作

- void compress()
 - 將輸入的純文字檔壓縮,輸出code.txt和 compress
- void decompress()
 - 讀入code.txt和compress,根據code.txt的內容將compress解碼並存成output.txt
- code.txt的格式:
 - 有n行,表示文件中有n種符號(a,b,c,A,...@,#...等)
 - · 每一行是兩個數字,分別為該符號的ASCII code(數字)和編碼(0跟1組成)
 - Ex: 如果c的編碼是001,則輸出99 001

内容包含:

統計每個字元(char)出現的次數 根據次數建立Huffman Tree 根據Tree將每個符號編碼 根據編碼將輸入檔案壓縮

內容包含:

讀取code.txt 一次讀一個bit,根據code.txt 將compress內容解壓縮並輸出

code.txt

儲存 a=1, b=000,c=001,d=01

注意

- compress必須是一個二進位檔才有壓縮的意義
 - 不然原本aabc 只有四個字元大小,壓縮完變成11000001 八個字元大小不是來鬧的嗎...
- 所以寫入和讀取都要特別注意
 - fp = fopen("compress", "wb");
 - 小心將編碼後結果轉成字元(bytes)後寫入
- Huffman Tree不是唯一解,但編碼後的總長度不變

a=1, b=000,c=001,d=01

97 1
98 000
99 001
100 01

繳交方式&評分標準

• 請將source code(一定要含註解否則不計分)/執行結果/心得寫成報告上傳至iLearn2

• Deadline: 12/25(日) 23:59:59

• Demo: 12/26~12/28的晚上