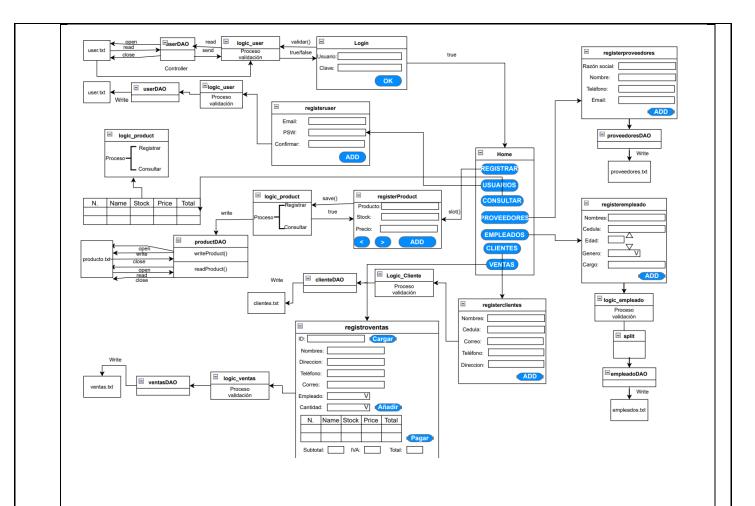
Guía de Práctica de aplicación y experimentación de los aprendizajes de la Universidad	
Politécnica Salesiana	
Carrera:	CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
Nivel:	2do
Asignatura:	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
Desarrollado por:	Cruz David, Espinosa Marco, Pilatuña Carlos
Grupo:	1
Resultados de	Maneja errores y guarda información en dispositivos de
Aprendizaje:	almacenamiento secundarios.
	Desarrolla aplicaciones con capacidad de persistir datos en
	archivos.
	Implementa control de excepciones en el desarrollo de
Indicador de logro:	aplicaciones
Práctica/Deber	
Número:	Practica N°11
Horas Dedicadas:	4 horas
DECODINGÍAL DE LA DRÍCTICA	

DESCRIPCIÓN DE LA PRÁCTICA:

Utilizando el software que hemos desarrollado en clase, vamos a implementar los siguientes

	requerimientos:
	1. Descargar el ejercicio desde GitHub: Enlace al repositorio
	2. Registrar en el sistema: - Clientes - Proveedores - Empleados - Registrar ventas: - Actualizar el stock de productos - Vincular clientes y vendedores involucrados en la venta - Ajusta el sistema para cumplir con estos requerimientos.
	3. Crear un archivo para cada proceso: clientes.txt, proveedores.txt, empleados.txt y ventas.txt y mantener la estructura siguiendo el patrón MVC
Ĺ	



```
CLASE: Cliente

Cliente.h

#ifndef CLIENTE_H
#define CLIENTE_H
#include <string>
using namespace std;

class Cliente {
private:
string nombres;
string cedula;
string correo;
string telefono;
string direccion;

public:
Cliente();
```

```
Cliente(string nombres, string cedula, string correo, string telefono, string direccion);
          ~Cliente();
          string getNombres() const;
          string getCedula() const;
          string getCorreo() const;
          string getTelefono() const;
          string getDireccion() const;
          void setNombres(string nombres);
          void setCedula(string cedula);
          void setCorreo(string correo);
          void setTelefono(string telefono);
          void setDireccion(string direccion);
#endif // CLIENTE_H
Cliente.cpp
        #include "Headers/Cliente.h"
        Cliente::Cliente() {
          this->nombres = "";
          this->cedula = "";
          this->correo = "";
          this->telefono = "";
          this->direccion = "";
        }
        Cliente::Cliente(string nombres, string cedula, string correo, string telefono, string
        direction)
          : nombres(nombres), cedula(cedula), correo(correo), telefono(telefono),
        direccion(direccion) {}
        Cliente::~Cliente() {}
        string Cliente::getNombres() const {
          return nombres;
        }
        string Cliente::getCedula() const {
          return cedula;
        }
        string Cliente::getCorreo() const {
          return correo;
        }
```

```
string Cliente::getTelefono() const {
          return telefono;
        }
       string Cliente::getDireccion() const {
          return direccion;
       }
       void Cliente::setNombres(string nombres) {
          this->nombres = nombres;
        }
       void Cliente::setCedula(string cedula) {
          this->cedula = cedula;
       }
       void Cliente::setCorreo(string correo) {
          this->correo = correo;
        }
       void Cliente::setTelefono(string telefono) {
          this->telefono = telefono;
       void Cliente::setDireccion(string direccion) {
          this->direccion = direccion;
Clase: ClienteDAO
```

ClienteDAO.h

```
#ifndef CLIENTEDAO_H
       #define CLIENTEDAO_H
       #include "Headers/Cliente.h"
       #include <vector>
       #include <fstream>
       class ClienteDAO {
       private:
         Cliente cliente;
         fstream archivo;
       public:
         ClienteDAO();
         ClienteDAO(const Cliente&);
         vector<string> loadClientes();
         void writeCliente(const Cliente&);
       };
#endif // CLIENTEDAO_H
```

ClienteDAO.cpp

```
#include"Headers/ClienteDAO.h"
        #include <iostream>
        ClienteDAO::ClienteDAO() {}
        ClienteDAO::ClienteDAO(const Cliente& c) : cliente(c) {}
        vector<string> ClienteDAO::loadClientes() {
          vector<string> clientes;
          archivo.open("C://Ejercicio5//clientes.txt", ios::in);
          if (archivo.is_open()) {
             string linea = "";
             while (getline(archivo, linea)) {
               clientes.push_back(linea);
             archivo.close();
          return clientes;
        }
        void ClienteDAO::writeCliente(const Cliente& c) {
          archivo.open("C://Ejercicio5//clientes.txt", ios::app);
          if (archivo.is_open()) {
             archivo << c.getNombres() << ";" << c.getCedula() << ";" << c.getCorreo() << ";" <<
        c.getTelefono() << ";" << c.getDireccion() << endl;</pre>
             archivo.close();
          }
}
```

Clase: empleado

empleado.h

```
#ifndef EMPLEADO_H
#define EMPLEADO_H
#include <string>
using namespace std;
class employee {
private:
```

```
string nombres;
          long cedula;
          int edad;
          string genero;
          string cargo;
        public:
          employee();
          ~employee();
          employee(string, long, int, string, string);
          string getNombres();
          long getCedula();
          int getEdad();
          string getGenero();
          string getCargo();
          void setNombre(string);
          void setCedula(long);
          void setEdad(int);
          void setGenero(string);
          void setCargo(string);
          string information() const;
       };
#endif // EMPLEADO_H
empleado.cpp
        #include"Headers/empleado.h"
        employee::employee() {
          this->nombres = "";
          this->cedula = 0;
          this->edad = 0;
          this->genero = "";
          this->cargo = "";
        }
        employee::~employee() {}
        employee::employee(string n, long ce, int e, string g, string ca)
          : nombres(n), cedula(ce), edad(e), genero(g), cargo(ca) {}
        string employee::getNombres() {
          return nombres;
        }
       long employee::getCedula() {
          return cedula;
```

```
int employee::getEdad() {
          return edad;
        }
        string employee::getGenero() {
          return genero;
        }
        string employee::getCargo() {
          return cargo;
        }
        void employee::setNombre(string n) {
          this->nombres = n;
        }
        void employee::setCedula(long ce) {
          this->cedula = ce;
        }
        void employee::setEdad(int e) {
          this->edad = e;
        }
        void employee::setGenero(string g) {
          this->genero = g;
        }
        void employee::setCargo(string ca) {
          this->cargo = ca;
        }
        string employee::information() const {
          return nombres + ";" + to_string(cedula) + ";" + to_string(edad) + ";" + genero + ";" +
        cargo;
}
```

Clase: empledoDAO

empledoDAO.h

```
#ifndef EMPLEADODAO_H
#define EMPLEADODAO_H
#include"Headers/empleado.h"
#include <vector>
#include <fstream>
#include <QString>
```

```
class empleadoDAO {
       private:
         employee empleado;
         fstream archivo;
         string path = "C://Ejercicio5//empleados.txt";
       public:
          empleadoDAO();
         empleadoDAO(const employee&);
         void writeEmployees();
         vector<string> loadEmployees(); // Leer todos los registros del archivo y almacenarlos en
       el vector
       };
#endif // EMPLEADODAO_H
empledoDAO.cpp
       #include"Headers/empleadoDAO.h"
       #include"Headers/empleado.h"
       #include <iostream>
       #include <sstream>
       using namespace std;
       empleadoDAO::empleadoDAO() {}
       empleadoDAO::empleadoDAO(const employee& e) {
         this->empleado = e;
       }
       vector<string> empleadoDAO::loadEmployees() {
         vector<string> empleados;
         archivo.open(path, ios::in);
         if (archivo.is_open()) {
           string linea = "";
           while (getline(archivo, linea)) {
              empleados.push_back(linea);
           archivo.close();
         return empleados;
       void empleadoDAO::writeEmployees() {
         archivo.open(path, ios::app);
         if (archivo.is_open()) {
            archivo << empleado.information() << std::endl;</pre>
```

```
archivo.close();
          }
Clase: Logic_Cliente
Logic_Cliente.h
        #ifndef LOGIC_CLIENTE_H
        #define LOGIC_CLIENTE_H
        #include "Headers/ClienteDAO.h"
        class Logic_Cliente {
        private:
          ClienteDAO cdao;
        public:
          bool validarCliente(string cedula);
          bool registrarCliente(const Cliente& cliente);
        };
#endif // LOGIC_CLIENTE_H
Logic_Cliente.cpp
        #include "Headers/logic_cliente.h"
        #include "Headers/clienteDAO.h"
        #include "Headers/cliente.h" // Asegúrate de incluir el archivo de cabecera de Cliente
        #include <sstream>
       // Función split para dividir una cadena en un vector de cadenas según un delimitador
        std::vector<std::string> split(std::string_view s, char delimiter) {
          std::vector<std::string> tokens;
          std::string token;
          std::istringstream tokenStream(s.data());
          while (std::getline(tokenStream, token, delimiter)) {
            tokens.push_back(token);
          return tokens;
        }
        bool Logic_Cliente::validarCliente(std::string cedula) {
          std::vector<std::string> clientes = cdao.loadClientes();
          for (const std::string& cliente : clientes) {
            std::vector<std::string> datosCliente = split(cliente, ';');
            if (datosCliente.size() >= 2 && datosCliente[1] == cedula) {
              return true;
```

```
}
         }
         return false;
       }
       bool Logic_Cliente::registrarCliente(const Cliente& cliente) {
         std::vector<std::string> clientes = cdao.loadClientes();
         for (const std::string& clienteStr : clientes) {
           std::vector<std::string> datosCliente = split(clienteStr, ';');
           if (datosCliente.size() >= 2 && datosCliente[1] == cliente.getCedula()) {
              return false; // Cliente ya existe
           }
         }
         cdao.writeCliente(cliente);
         return true;
Clase: logic employee
logic_employee.h
       #ifndef LOGIC_EMPLOYEE_H
       #define LOGIC_EMPLOYEE_H
       #include"Headers/empleado.h"
       #include"Headers/empleadoDAO.h"
       class logic employee {
       private:
         empleadoDAO edao;
         employee e;
       public:
         bool registrarEmpleado(string &nombres, long &cedula, int &edad, string &genero,
       string &cargo);
       };
#endif // LOGIC EMPLOYEE H
logic_employee.cpp
       #include"Headers/logic_employee.h"
       #include <string>
       using namespace std;
       bool logic_employee::registrarEmpleado(string &nombres, long &cedula, int &edad, string
       &genero, string &cargo) {
         employee empleado(nombres, cedula, edad, genero, cargo);
         empleadoDAO edao(empleado);
         edao.writeEmployees();
```

```
return true;
}
Clase: logic_product
logic_product.h
        #ifndef LOGIC PRODUCT H
        #define LOGIC PRODUCT H
        #include "Headers/productDAO.h"
        #include <vector>
        #include <string>
        class logic_product {
        public:
          productDAO pdao;
          logic_product();
          ~logic product();
          bool save(std::string, int, double);
          std::vector<std::string> loadInfoProduct(int); // Permite recorrer cada producto
        almacenado
          int loadTotalProducts(); // Nuevo método para obtener el total de productos
        };
#endif // LOGIC PRODUCT H
logic_product.cpp
        #include "Headers/logic product.h"
        logic_product::logic_product() {}
        logic_product::~logic_product() {}
        bool logic_product::save(std::string nameProduct, int stock, double price) {
          product p(nameProduct, stock, price);
          productDAO pdao(p);
          pdao.writeProducts();
          return true;
       }
       std::vector<std::string> logic_product::loadInfoProduct(int index) {
          std::vector<std::string> infoP;
          std::vector<product> products = pdao.readProducts();
          int size = products.size();
          if (index \geq 0 && index \leq size) {
            infoP.push back(products[index].getName());
            infoP.push_back(std::to_string(products[index].getStock()));
            infoP.push_back(std::to_string(products[index].getPrice()));
          }
          return infoP;
```

```
int logic_product::loadTotalProducts() {
          std::vector<product> products = pdao.readProducts();
          return products.size();
Clase: logic_user
logic_user.h
        #ifndef LOGIC_USER_H
       #define LOGIC_USER_H
       #include "Headers/userDAO.h"
       class logic_user{
        private:
          userDAO udao;
          user u;
        public:
          bool validar(string u, string p);
        };
#endif // LOGIC_USER_H
logic_user.cpp
       #include"Headers/logic_user.h"
       bool logic_user::validar(string u,string p){
          bool access=false;
          vector<string> users=udao.loadUsers();//carga todos los usuarios
          for(const string & usuario:users){
            if(usuario==(u+";"+p)){
              access=true;
            }
          }
          return access;
Clase: product
product.h
        #ifndef PRODUCT H
       #define PRODUCT H
       #include <string>
        using namespace std;
       class product{
        private:
          string name;
          int stock;
          double price;
        public:
          product();
          ~product();
```

```
product(string,int,double);
          string getName()const;
          int getStock()const;
          double getPrice()const;
          void setName(string);
          void setStock(int);
          void setPrice(double);
          string information()const;
       };
#endif // PRODUCT_H
product.cpp
       #include "Headers/product.h"
       product::product(){
          this->name="";
          this->price=0;
          this->stock=0;
       product::~product(){
       }
       product::product(string n,int s,double p){
          this->name=n;
          this->price=p;
          this->stock=s;
       }
       string product::getName()const{
          return name;
       }
       int product::getStock()const{
          return stock;
       }
       double product::getPrice()const{
          return price;
       void product::setName(string n){
          this->name=n;
       void product::setStock(int s){
          this->stock=s;
       void product::setPrice(double p){
          this->price=p;
       string product::information()const{
          return name+";"+to_string(stock)+";"+to_string(price)+"\n";
```

```
Clase: productDAO
productDAO.h
       #ifndef PRODUCTDAO_H
       #define PRODUCTDAO_H
       #include "Headers/product.h"
       #include<fstream>
       #include <vector>
       class productDAO{
       private:
         product p;
         fstream archivo;
         string path="C://Ejercicio5//productos.txt";
       public:
         productDAO();
         ~productDAO();
         productDAO(const product&);
         void writeProducts();
         vectorroduct> readProducts();
       };
#endif // PRODUCTDAO_H
productDAO.cpp
       #include "Headers/productDAO.h"
       #include <QDebug>
       #include <string>
       #include <sstream>
       using namespace std;
       vector<string> split(string str, char delimitador) {
         vector<string> tokens;
         stringstream ss(str);
         string item;
         while (getline(ss, item, delimitador)) {
           tokens.push_back(item);
         }
         return tokens;
       }
       productDAO::productDAO() {}
       productDAO::~productDAO() {}
```

```
productDAO::productDAO(const product& p_) : p(p_) {}
        void productDAO::writeProducts() {
          archivo.open(path, ios::app);
          if (archivo.is_open()) {
            archivo << p.information() << endl;</pre>
            archivo.close();
        }
        vector<product> productDAO::readProducts() {
          vector<product> products;
          vector<string> datafile; // recupera el contenido del archivo
          archivo.open(path, ios::in);
          if (archivo.is_open()) {
            string linea;
            while (getline(archivo, linea)) {
               datafile.push_back(linea);
            }
            archivo.close();
          }
          for (const auto &str : datafile) {
            vector<string> tokens = split(str, ';'); // separa por ;
            if (tokens.size() == 3) {
               product p;
               p.setName(tokens[0]);
               p.setStock(stoi(tokens[1]));
               p.setPrice(stod(tokens[2]));
               products.push_back(p);
            }
          }
          return products;
Clase: proveedores
proveedores.h
        #ifndef PROVEEDORES H
        #define PROVEEDORES H
        #include<string>
        using namespace std;
        class proveedores{
        private:
          string razonSocial;
          string nombres;
          string telefono;
          string email;
        public:
          proveedores();
```

~proveedores();

```
proveedores(string, string, string);
         string getRazonSocial()const;
         string getNombres()const;
         string getTelefono()const;
         string getEmail()const;
         void setRazonSocial(string);
         void setNombres(string);
         void setTelefono(string);
         void setEmail(string);
       };
#endif // PROVEEDORES H
proveedores.cpp
       #include "Headers/proveedores.h"
       proveedores(){
         this->razonSocial="";
         this->telefono="";
         this->nombres="";
         this->email="";
       proveedores::~proveedores(){
       proveedores::proveedores(string r,string t,string n,string
       e):razonSocial(r),nombres(n),telefono(t),email(e){
       }
       string proveedores::getRazonSocial()const{
         return razonSocial;
       }
       string proveedores::getNombres()const{
         return nombres;
       }
       string proveedores::getTelefono()const{
         return telefono;
       string proveedores::getEmail()const{
         return email;
       void proveedores::setRazonSocial(string r){
         razonSocial=r;
       void proveedores::setNombres(string n){
         nombres=n;
       void proveedores::setTelefono(string t){
         telefono=t;
```

```
void proveedores::setEmail(string e){
         email=e;
Clase: proveedoresDAO
proveedoresDAO.h
       #ifndef PROVEEDORESDAO H
       #define PROVEEDORESDAO H
       #include"Headers/proveedores.h"
       #include <vector>
       #include<fstream>
       class proveedoresDAO{
       private:
         proveedores pro;
         fstream archivo;
       private:
         proveedoresDAO();
         proveedoresDAO(const proveedores& p);
         vector<string> loadProveedores();
       };
#endif // PROVEEDORESDAO_H
proveedoresDAO.cpp
       #include"Headers/proveedoresDAO.h"
       #include<iostream>
       proveedoresDAO(){
       }
       proveedoresDAO::proveedoresDAO(const proveedores& p){
         this->pro=p;
       }
       vector<string> proveedoresDAO::loadProveedores(){
         vector<string> proveedores;
         archivo.open("C://Ejercicio5//proveedores.txt",ios::in);
         if(archivo.is open()){
           string linea="";
           while(getline(archivo,linea)){
             cout<<li>ea<<endl;
             proveedores.push_back(linea);
           archivo.close();
         return proveedores;
Clase: user
user.h
       #ifndef USER_H
       #define USER H
       #include <string>
```

```
using namespace std;
       class user{
       private:
          string nameUser, psw;
       public:
          user();
          ~user();
          user(string u ,string p);
          string getUser()const;
          string getPSW()const;
          void setUser(string u);
          void setPSW(string p);
       };
#endif // USER_H
user.cpp
       #include "Headers/user.h"
       user::user(){
          this->nameUser="";
          this->psw="";
       }
       user::~user(){}
       user::user(string u,string p):nameUser(u),psw(p){}
       string user::getUser()const{
          return nameUser;
       }
       string user::getPSW()const{
          return psw;
       }
       void user::setUser(string u){
          nameUser=u;
       void user::setPSW(string p){
          psw=p;
Clase: userDAO
userDAO.h
       #ifndef USERDAO_H
       #define USERDAO_H
       #include "Headers/user.h"
       #include <vector>
       #include<fstream>
       class userDAO{
       private:
          user usuario;
          fstream archivo;
       public:
```

```
userDAO();
          userDAO(const user& u);
          vector<string> loadUsers();//leer todos los registros del archivo y almarcenarlos en el
       vector
       };
#endif // USERDAO_H
userDAO.cpp
       #include "Headers/userDAO.h"
       #include <iostream>
       userDAO::userDAO(){
       }
       userDAO::userDAO(const user& u){
          this->usuario=u;
       }
       vector<string> userDAO::loadUsers(){
          vector<string> users;
          archivo.open("C://Ejercicio5//users.txt",ios::in);
          if(archivo.is_open()){
            string linea="";
            while(getline(archivo,linea)){
              cout<<li>ea<<endl;
              users.push_back(linea);
            archivo.close();
          return users;
}
```

Clase: Home

```
Home.h
```

```
#ifndef HOME_H
#define HOME_H
#include"Vista/registerempleado.h"
#include "Vista/registeruser.h"
#include "Vista/registerproduct.h"
#include "Vista/viewproducts.h"
#include "Vista/registerproveedores.h"
#include "Vista/registrarclientes.h"
#include "Vista/registroventas.h"
#include <QWidget>

namespace Ui {
class Home;
}

class Home : public QWidget
```

```
Q_OBJECT
       public:
          explicit Home(QWidget *parent = nullptr);
         ~Home();
       private:
          Ui::Home *ui;
         registerProduct *uiRp;
         registeruser *uiRu;
         viewproducts *uiVp;
         registerproveedores *uiRv;
         registerEmpleado *uiRe;
          RegistrarClientes *uiRc;
         registroVentas *uiRegistroVentas;
       private slots:
         void callRegisterProduct();
         void callRegisterUser();
         void viewProducts();
         void callRegisterProveedores();
         void callRegisterEmpleados();
         void callRegisterCLientes();
         void callRegistroVentas();
       };
#endif // HOME_H
Home.cpp
       #include "home.h"
       #include "ui home.h"
       Home::Home(QWidget *parent)
         : QWidget(parent)
         , ui(new Ui::Home)
         , uiRp(new registerProduct)
         , uiRu(new registeruser)
         , uiVp(new viewproducts)
         , uiRv(new registerproveedores)
         , uiRe(new registerEmpleado)
         , uiRc (new RegistrarClientes)
         , uiRegistroVentas(new registroVentas)
         ui->setupUi(this);
         connect(ui->btn_registrar, SIGNAL(clicked()),this,SLOT(callRegisterProduct()));
         connect(ui->btn_usuarios,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(callRegisterUser()));
         connect(ui->btn_consultar,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(viewProducts()));
         connect(ui->btn_proveedores,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(callRegisterProveedores()));
```

```
connect(ui->btn_empleados,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(callRegisterEmpleados()));
         connect(ui->btn_clientes,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(callRegisterCLientes()));
         connect(ui->btn_ventas, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(callRegistroVentas()));
       }
       Home::~Home()
         delete ui;
       void Home::callRegisterProduct(){
         uiRp->show();
       }
       void Home::callRegisterUser(){
         uiRu->show();
       }
       void Home::viewProducts(){
         uiVp->show();
       void Home::callRegisterProveedores(){
         uiRv->show();
       }
       void Home::callRegisterEmpleados(){
         uiRe->show();
       void Home::callRegisterCLientes(){
         uiRc->show();
       void Home::callRegistroVentas()
         uiRegistroVentas->show();
         uiRegistroVentas->recargarDatos();
Clase: registerEmpleado
registerEmpleado.h
       #ifndef REGISTEREMPLEADO H
       #define REGISTEREMPLEADO_H
       #include <QWidget>
       #include"Headers/logic_employee.h"
       namespace Ui {
       class registerEmpleado;
       class registerEmpleado: public QWidget
         Q_OBJECT
```

```
public:
         explicit registerEmpleado(QWidget *parent = nullptr);
         ~registerEmpleado();
       private:
         Ui::registerEmpleado *ui;
         logic_employee le,
            *ptrLe=nullptr;
       private slots:
         void registrar();
       };
#endif // REGISTEREMPLEADO_H
registerEmpleado.cpp
       #include "registerempleado.h"
       #include "ui_registerempleado.h"
       #include<QMessageBox>
       registerEmpleado::registerEmpleado(QWidget *parent)
         : QWidget(parent)
         , ui(new Ui::registerEmpleado)
         ui->setupUi(this);
         ptrLe=≤
         connect(ui->btn_addEmployee,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(registrar()));
         ui->comboBox->addItem("Hombre");
         ui->comboBox->addItem("Mujer");
       }
       registerEmpleado::~registerEmpleado()
       {
         delete ui;
       void registerEmpleado::registrar(){
         string nombres = ui->txt_nombres->text().toStdString();
         long cedula = ui->txt cedula->text().toLong();
         int edad = ui->spinBox->value();
         string genero = ui->comboBox->currentText().toStdString();
         string cargo = ui->txt cargo->text().toStdString();
         logic employee le;
         if (ptrLe->registrarEmpleado(nombres, cedula, edad, genero, cargo)){
```

```
QMessageBox::information(this, "Registro de Empleado", "Empleado registrado con éxito.");
} else {
QMessageBox::warning(this, "Registro de Empleado", "Error al registrar el empleado.");
}
```

```
Clase: registerProduct
registerProduct.h
       #ifndef REGISTERPRODUCT_H
       #define REGISTERPRODUCT_H
       #include "Headers/logic product.h"
       #include < QWidget>
       #include <vector>
       #include <string>
       namespace Ui {
       class registerProduct;
       class registerProduct : public QWidget
         Q_OBJECT
       public:
         explicit registerProduct(QWidget *parent = nullptr);
         ~registerProduct();
       private:
         Ui::registerProduct *ui;
         logic_product lp;
         logic_product *ptrLp;
         void clearFields();
         void loadFields(int index); // cargar los campos del producto
         int index;
         int totalProducts;
       private slots:
         void saveProduct();
         void prev();
         void next();
         void newProduct();
       };
#endif // REGISTERPRODUCT_H
```

registerProduct.cpp

```
#include "registerProduct.h"
#include <QMessageBox>
#include "ui registerproduct.h"
registerProduct::registerProduct(QWidget *parent)
  : QWidget(parent)
  , ui(new Ui::registerProduct)
  , index(0)
  , totalProducts(0)
  ui->setupUi(this);
  ui->btn agregar->setEnabled(false);
  ptrLp = \&lp;
  connect(ui->btn_agregar, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(saveProduct()));
  connect(ui->btn_next, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(next()));
  connect(ui->btn_previous, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(prev()));
  connect(ui->btn_new, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(newProduct()));
  // Cargar el primer producto al iniciar la interfaz
  totalProducts = ptrLp->loadTotalProducts();
  if (totalProducts > 0) {
    loadFields(index);
  } else {
    QMessageBox::information(this, "Registro de Productos", "No hay productos
registrados.");
  }
}
registerProduct::~registerProduct()
  delete ui;
}
void registerProduct::saveProduct() {
  std::string nameProduct = ui->txt_producto->text().toStdString();
  int stock = ui->txt_unidades->text().toInt();
  double price = ui->txt_precio->text().toDouble();
  if (ptrLp->save(nameProduct, stock, price)) {
    QMessageBox::information(this, "Registro de productos", "Registro exitoso");
    clearFields();
    totalProducts++;
    index = totalProducts - 1;
  }
}
void registerProduct::clearFields() {
  ui->txt_producto->clear();
```

```
ui->txt_precio->clear();
          ui->txt_unidades->clear();
       }
       void registerProduct::loadFields(int index) {
          ui->btn_agregar->setEnabled(false);
          std::vector<std::string> p = ptrLp->loadInfoProduct(index);
          if (p.size() > 0) {
            ui->txt_producto->setText(QString::fromStdString(p[0]));
            ui->txt_unidades->setText(QString::fromStdString(p[1]));
            ui->txt_precio->setText(QString::fromStdString(p[2]));
            QMessageBox::information(this, "Registro de Productos", "No existen más
       productos.");
          }
       }
       void registerProduct::prev() {
          if (index > 0) {
            index--;
            loadFields(index);
          } else {
            QMessageBox::information(this, "Registro de Productos", "Este es el primer
       producto.");
         }
       }
       void registerProduct::next() {
          if (index < totalProducts - 1) {
            index++;
            loadFields(index);
          } else {
            QMessageBox::information(this, "Registro de Productos", "Este es el último
       producto.");
         }
       }
       void registerProduct::newProduct() {
          clearFields();
          ui->btn_agregar->setEnabled(true);
Clase: registerproveedores
Registerproveedores.h
       #ifndef REGISTERPROVEEDORES H
       #define REGISTERPROVEEDORES_H
```

#include < QWidget>

```
namespace Ui {
       class registerproveedores;
       class registerproveedores: public QWidget
         Q_OBJECT
       public:
          explicit registerproveedores(QWidget *parent = nullptr);
         ~registerproveedores();
       private slots:
         void addPorveedores();
       private:
         Ui::registerproveedores *ui;
         void saveUserToFile(const QString &razonSocial, const QString &nombres, const QString
       &telefono, const QString &email);
       };
#endif // REGISTERPROVEEDORES H
Registerproveedores.cpp
       #include "registerproveedores.h"
       #include "ui registerproveedores.h"
       #include<QMessageBox>
       #include<QFile>
       registerproveedores::registerproveedores(QWidget *parent)
          : QWidget(parent)
         , ui(new Ui::registerproveedores)
       {
         ui->setupUi(this);
         connect(ui->btn add2, &QPushButton::clicked, this,
       &registerproveedores::addPorveedores);
       }
       registerproveedores::~registerproveedores()
         delete ui;
       void registerproveedores::addPorveedores(){
         QString razonSocial = ui->txt_RazonSocial->text();
         QString nombres = ui->txt nombres->text();
         QString telefono = ui->txt telefono->text();
         QString email = ui->txt_email->text();
         if (razonSocial.isEmpty() | | nombres.isEmpty() || telefono.isEmpty() || email.isEmpty()) {
           QMessageBox::warning(this, "Registro de Proveedor", "Todos los campos son
       obligatorios.");
           return;
```

```
saveUserToFile(razonSocial,nombres,telefono,email);
}
void registerproveedores::saveUserToFile(const QString &razonSocial, const QString
&nombres, const QString &telefono, const QString &email){
  QFile file("C://Ejercicio5//proveedores.txt");
  if (!file.open(QIODevice::Append | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Registro de Proveedor", "No se pudo abrir el archivo para
escribir.");
    return;
  }
  QTextStream out(&file);
  out << razonSocial << ";" << nombres <<";" << telefono << ";" << email << "\n";
  file.close();
  QMessageBox::information(this, "Registro de Proveedor", "Proveedor registrado
exitosamente.");
  ui->txt RazonSocial->clear();
  ui->txt nombres->clear();
  ui->txt telefono->clear();
  ui->txt_email->clear();
```

Clase: registeruser

```
Registeruser.h
```

```
#ifndef REGISTERUSER H
#define REGISTERUSER_H
#include <QWidget>
namespace Ui {
class registeruser;
}
class registeruser: public QWidget
  Q_OBJECT
public:
  explicit registeruser(QWidget *parent = nullptr);
  ~registeruser();
private slots:
  void addUser();
private:
  Ui::registeruser *ui;
  void saveUserToFile(const QString &username, const QString &password);
};
```

```
#endif // REGISTERUSER_H
Registeruser.cpp
       #include "registeruser.h"
       #include "ui_registeruser.h"
       #include <QFile>
       #include <QTextStream>
       #include <QMessageBox>
       registeruser::registeruser(QWidget *parent)
          : QWidget(parent)
         , ui(new Ui::registeruser)
       {
         ui->setupUi(this);
         connect(ui->btn_add, &QPushButton::clicked, this, &registeruser::addUser);
       }
       registeruser::~registeruser()
         delete ui;
       void registeruser::addUser()
         QString username = ui->txt user->text();
         QString password = ui->txt psw->text();
         QString confirmPassword = ui->txt_confirmarpsw->text();
         if (username.isEmpty() || password.isEmpty() || confirmPassword.isEmpty()) {
            QMessageBox::warning(this, "Registro de Usuario", "Todos los campos son
       obligatorios.");
            return;
         }
         if (password != confirmPassword) {
            QMessageBox::warning(this, "Registro de Usuario", "Las contraseñas no coinciden.");
            return;
         }
         saveUserToFile(username, password);
       }
       void registeruser::saveUserToFile(const QString &username, const QString &password)
         QFile file("C://Ejercicio5//users.txt");
         if (!file.open(QIODevice::Append | QIODevice::Text)) {
            QMessageBox::critical(this, "Registro de Usuario", "No se pudo abrir el archivo para
       escribir.");
            return;
         }
```

```
QTextStream out(&file);
          out << username << ";" << password << "\n";
          file.close();
          QMessageBox::information(this, "Registro de Usuario", "Usuario registrado
       exitosamente.");
          ui->txt_user->clear();
          ui->txt psw->clear();
          ui->txt_confirmarpsw->clear();
Clase: RegistrarClientes
RegistrarClientes.h
       #ifndef REGISTRARCLIENTES_H
       #define REGISTRARCLIENTES H
       #include < QWidget>
       #include"Headers/Cliente.h"
       #include "Headers/Logic_Cliente.h"
       namespace Ui {
       class RegistrarClientes;
       class RegistrarClientes: public QWidget
          Q OBJECT
       public:
          explicit RegistrarClientes(QWidget *parent = nullptr);
          ~RegistrarClientes();
       private slots:
          void on_addButton_clicked();
       private:
          Ui::RegistrarClientes *ui;
       };
#endif // REGISTRARCLIENTES H
RegistrarClientes.cpp
       #include "registrarclientes.h"
       #include "ui registrarclientes.h"
       #include <QMessageBox>
       RegistrarClientes::RegistrarClientes(QWidget *parent)
          : QWidget(parent)
          , ui(new Ui::RegistrarClientes)
          ui->setupUi(this);
```

connect(ui->btn_addCliente,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(on_addButton_clicked()));

```
RegistrarClientes::~RegistrarClientes()
          delete ui;
        }
        void RegistrarClientes::on_addButton_clicked() {
          QString nombres = ui->nombresLineEdit->text();
          QString cedula = ui->cedulaLineEdit->text();
          QString correo = ui->correoLineEdit->text();
          QString telefono = ui->telefonoLineEdit->text();
          QString direccion = ui->direccionLineEdit->text();
          Cliente nuevoCliente(nombres.toStdString(), cedula.toStdString(), correo.toStdString(),
        telefono.toStdString(), direccion.toStdString());
          Logic_Cliente logicCliente;
          if (logicCliente.registrarCliente(nuevoCliente)) {
            QMessageBox::information(this, "Éxito", "Cliente registrado correctamente");
            QMessageBox::warning(this, "Error", "El cliente ya existe");
          }
Clase: registroVentas
```

#ifndef REGISTROVENTAS H

```
registroVentas.h
```

```
#define REGISTROVENTAS_H
#include <QWidget>
#include < QString>
#include < QVector>
#include <QMap>
namespace Ui {
class registroVentas;
}
class registroVentas: public QWidget
  Q_OBJECT
  explicit registroVentas(QWidget *parent = nullptr);
  ~registroVentas();
  void recargarDatos(); // Función para recargar datos
private slots:
  void aniadirproducto();
```

```
void pagar();
         void on_lineEdit_CedulaCliente_editingFinished();
       private:
         Ui::registroVentas *ui;
         QMap<QString, QStringList> clientes;
         QVector<QString> empleados;
         QMap<QString, double> productos;
         QMap<QString, int> stockProductos; // Mapa para almacenar el stock de productos
         const QString dataDirectory = "C://Ejercicio5/";
         void cargarDatosClientes();
         void cargarDatosEmpleados();
         void cargarDatosProductos();
         void actualizarTotal();
         void actualizarStock(const QString &producto, int cantidad);
       };
       #endif // REGISTROVENTAS_H
registroVentas.cpp
       #include "registroventas.h"
       #include "ui_registroventas.h"
       #include <QFile>
       #include <QTextStream>
       #include <QMessageBox>
       registroVentas::registroVentas(QWidget *parent):
         QWidget(parent),
         ui(new Ui::registroVentas)
         ui->setupUi(this);
         cargarDatosClientes();
         cargarDatosEmpleados();
         cargarDatosProductos();
         connect(ui->btn loadCliente, &QPushButton::clicked, this,
       &registroVentas::on lineEdit CedulaCliente editingFinished);
         connect(ui->btn_addProducto, &QPushButton::clicked, this,
       &registroVentas::aniadirproducto);
         connect(ui->btn_Pagar, &QPushButton::clicked, this, &registroVentas::pagar);
       }
       registroVentas::~registroVentas()
```

```
delete ui;
}
void registroVentas::cargarDatosClientes()
  QFile file(dataDirectory + "clientes.txt");
  if (!file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de clientes.");
    return;
  }
  QTextStream in(&file);
  while (!in.atEnd()) {
    QString line = in.readLine();
    QStringList fields = line.split(';'); // Cambiar la separación a punto y coma
    if (fields.size() \geq 5) {
       clientes[fields[1]] = fields;
  file.close();
}
void registroVentas::cargarDatosEmpleados()
  QFile file(dataDirectory + "empleados.txt");
  if (!file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de empleados.");
    return;
  }
  QTextStream in(&file);
  while (!in.atEnd()) {
    QString line = in.readLine();
    QStringList fields = line.split(';'); // Dividir la línea por punto y coma
    if (!fields.isEmpty()) {
       QString nombreEmpleado = fields[0]; // Usar solo el primer índice
       empleados.append(nombreEmpleado);
       ui->comboBox_Empleados->addItem(nombreEmpleado);
    }
  }
  file.close();
void registroVentas::cargarDatosProductos()
  QFile file(dataDirectory + "productos.txt");
```

```
if (!file.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de productos.");
    return;
  }
  QTextStream in(&file);
  while (!in.atEnd()) {
    QString line = in.readLine();
    QStringList fields = line.split(';'); // Asegúrate de usar punto y coma (;) como separador
    if (fields.size() >= 3) {
       QString nombreProducto = fields[0];
      int stock = fields[1].toInt();
      double precio = fields[2].toDouble();
      productos[nombreProducto] = precio;
      stockProductos[nombreProducto] = stock; // Guardamos el stock del producto en
stockProductos
      ui->comboBox_Productos->addItem(nombreProducto); // Añadir el nombre del
producto al ComboBox
    }
  file.close();
}
void registroVentas::on_lineEdit_CedulaCliente_editingFinished()
  QString cedula = ui->lineEdit_CedulaCliente->text();
  if (clientes.contains(cedula)) {
    QStringList datos = clientes[cedula];
    ui->txt_NombreCliente->setText(datos[0]); // Nombre del cliente
    ui->txt DireccionCliente->setText(datos[4]); // Dirección del cliente
    ui->txt TelfCliente->setText(datos[3]);
                                             // Teléfono del cliente
    ui->txt_CorreoCliente->setText(datos[2]); // Correo del cliente
  } else {
    QMessageBox::warning(this, "Advertencia", "Cliente no encontrado.");
    ui->txt NombreCliente->clear(); // Limpiar campos si el cliente no se encuentra
    ui->txt_DireccionCliente->clear();
    ui->txt TelfCliente->clear();
    ui->txt_CorreoCliente->clear();
  }
}
void registroVentas::aniadirproducto()
  QString producto = ui->comboBox Productos->currentText();
  int cantidad = ui->lineEdit_Cantidad->text().toInt();
  if (cantidad \leq 0) {
    QMessageBox::warning(this, "Advertencia", "La cantidad debe ser mayor que cero.");
```

```
return;
  }
  // Verificar si hay suficiente stock
  if (stockProductos.contains(producto) && stockProductos[producto] >= cantidad) {
    double precio = productos[producto];
    double total = cantidad * precio;
    int row = ui->tableWidget Compras->rowCount();
    ui->tableWidget Compras->insertRow(row);
    ui->tableWidget Compras->setItem(row, 0, new QTableWidgetItem(producto));
    ui->tableWidget Compras->setItem(row, 1, new
QTableWidgetItem(QString::number(cantidad)));
    ui->tableWidget_Compras->setItem(row, 2, new
QTableWidgetItem(QString::number(precio)));
    ui->tableWidget_Compras->setItem(row, 3, new
QTableWidgetItem(QString::number(total)));
    actualizarTotal();
    actualizarStock(producto, cantidad); // Actualizar el stock del producto
    QMessageBox::warning(this, "Advertencia", "Stock insuficiente para este producto.");
  }
}
void registroVentas::actualizarTotal()
{
  double subtotal = 0;
  for (int i = 0; i < ui->tableWidget_Compras->rowCount(); ++i) {
    subtotal += ui->tableWidget Compras->item(i, 3)->text().toDouble();
  }
  double iva = subtotal * 0.15;
  double total = subtotal + iva;
  ui->txt_Subtotal->setText(QString::number(subtotal));
  ui->txt lva->setText(QString::number(iva));
  ui->txt_Total->setText(QString::number(total));
}
void registroVentas::pagar()
  QString cedula = ui->lineEdit CedulaCliente->text();
  QString nombreCliente = ui->txt NombreCliente->text();
  QString direccionCliente = ui->txt_DireccionCliente->text();
  QString telfCliente = ui->txt TelfCliente->text();
  QString correoCliente = ui->txt_CorreoCliente->text();
  QString empleado = ui->comboBox Empleados->currentText();
```

```
QFile file(dataDirectory + "ventas.txt");
  if (!file.open(QIODevice::Append | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de ventas.");
    return;
  }
  QTextStream out(&file);
  out << cedula << "," << nombreCliente << "," << direccionCliente << "," << telfCliente <<
"," << correoCliente << "," << empleado << "\n";
  for (int i = 0; i < ui->tableWidget Compras->rowCount(); ++i) {
    QString producto = ui->tableWidget_Compras->item(i, 0)->text();
    QString cantidad = ui->tableWidget_Compras->item(i, 1)->text();
    QString precio = ui->tableWidget_Compras->item(i, 2)->text();
    QString total = ui->tableWidget_Compras->item(i, 3)->text();
    out << predioto << "," << cantidad << "," << precio << "," << total << "\n";
  }
  file.close();
  QMessageBox::information(this, "Éxito", "Venta registrada exitosamente.");
void registroVentas::actualizarStock(const QString &producto, int cantidad)
  if (stockProductos.contains(producto)) {
    stockProductos[producto] -= cantidad; // Actualizar el stock del producto
  }
}
void registroVentas::recargarDatos()
  // Limpiar datos existentes
  clientes.clear();
  productos.clear();
  stockProductos.clear();
  empleados.clear();
  ui->comboBox Productos->clear();
  ui->comboBox_Empleados->clear();
  // Recargar datos de clientes
  QFile fileClientes(dataDirectory + "clientes.txt");
  if (!fileClientes.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de clientes.");
    return;
  }
```

```
QTextStream inClientes(&fileClientes);
  while (!inClientes.atEnd()) {
    QString line = inClientes.readLine();
    QStringList fields = line.split(';'); // Cambiar la separación a punto y coma
    if (fields.size() \geq 5) {
      clientes[fields[1]] = fields;
    }
  fileClientes.close();
  // Recargar datos de productos
  QFile fileProductos(dataDirectory + "productos.txt");
  if (!fileProductos.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de productos.");
    return;
  }
  QTextStream inProductos(&fileProductos);
  while (!inProductos.atEnd()) {
    QString line = inProductos.readLine();
    QStringList fields = line.split(';'); // Asegúrate de usar punto y coma (;) como separador
    if (fields.size() >= 3) {
      QString nombreProducto = fields[0];
      int stock = fields[1].toInt();
      double precio = fields[2].toDouble();
      productos[nombreProducto] = precio;
      stockProductos[nombreProducto] = stock; // Guardamos el stock del producto en
stockProductos
      ui->comboBox_Productos->addItem(nombreProducto); // Añadir el nombre del
producto al ComboBox
    }
  fileProductos.close();
  // Recargar datos de empleados
  QFile fileEmpleados(dataDirectory + "empleados.txt");
  if (!fileEmpleados.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text)) {
    QMessageBox::critical(this, "Error", "No se pudo abrir el archivo de empleados.");
    return;
  }
  QTextStream inEmpleados(&fileEmpleados);
  while (!inEmpleados.atEnd()) {
    QString line = inEmpleados.readLine();
    QStringList fields = line.split(';'); // Dividir la línea por punto y coma
    if (!fields.isEmpty()) {
      QString nombreEmpleado = fields[0]; // Usar solo el primer índice
      empleados.append(nombreEmpleado);
```

```
ui->comboBox_Empleados->addItem(nombreEmpleado);
           }
         }
         fileEmpleados.close();
Clase: viewproducts
Viewproducts.h
       #ifndef VIEWPRODUCTS_H
       #define VIEWPRODUCTS_H
       #include < QWidget>
       #include <QTableWidget>
       #include "Headers/logic_product.h"
       namespace Ui {
       class viewproducts;
       }
       class viewproducts: public QWidget
       {
         Q_OBJECT
       public:
         explicit viewproducts(QWidget *parent = nullptr);
         ~viewproducts();
         void loadProducts();
       private:
         Ui::viewproducts *ui;
         logic_product lp;
         logic_product *ptrLp;
       };
#endif // VIEWPRODUCTS_H
Viewproducts.cpp
       #include "viewproducts.h"
       #include "ui viewproducts.h"
       #include <vector>
       #include <string>
       viewproducts::viewproducts(QWidget *parent)
         : QWidget(parent)
         , ui(new Ui::viewproducts)
         , ptrLp(&lp)
         ui->setupUi(this);
         loadProducts();
       }
```

```
viewproducts::~viewproducts()
         delete ui;
       }
       void viewproducts::loadProducts()
         std::vector<product> products = ptrLp->pdao.readProducts(); // Asumiendo que
       readProducts es un método público de pdao
         ui->table_view->setRowCount(products.size());
         ui->table view->setColumnCount(4); // Asumiendo 4 columnas: Name, Stock, Price, Total
         QStringList headers = {"Name", "Stock", "Price", "Total"};
         ui->table view->setHorizontalHeaderLabels(headers);
         for (int i = 0; i < products.size(); ++i) {
           ui->table_view->setItem(i, 0, new
       QTableWidgetItem(QString::fromStdString(products[i].getName())));
            ui->table_view->setItem(i, 1, new
       QTableWidgetItem(QString::number(products[i].getStock())));
            ui->table view->setItem(i, 2, new
       QTableWidgetItem(QString::number(products[i].getPrice())));
           double total = products[i].getStock() * products[i].getPrice();
           ui->table_view->setItem(i, 3, new QTableWidgetItem(QString::number(total)));
         }
Clase: widget
Widget.h
       #ifndef WIDGET_H
       #define WIDGET_H
       #include "Headers/logic_user.h"
       #include "Vista/home.h"
       #include <QWidget>
       QT BEGIN NAMESPACE
       namespace Ui {
       class Widget;
       QT_END_NAMESPACE
```

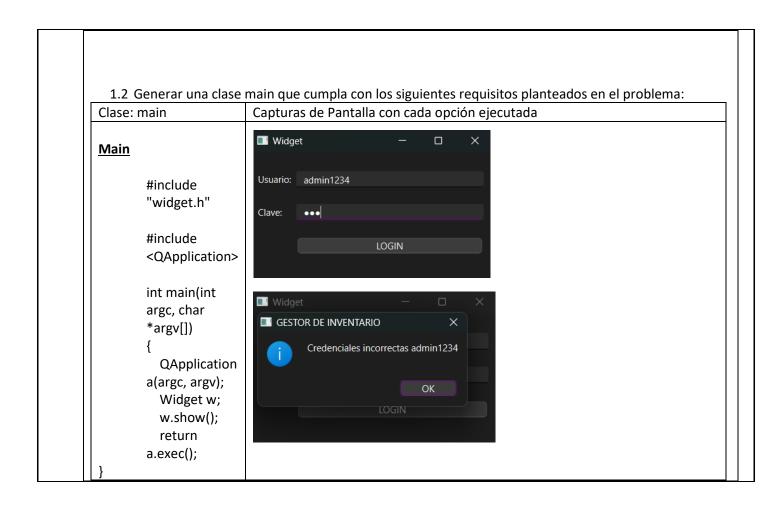
class Widget: public QWidget

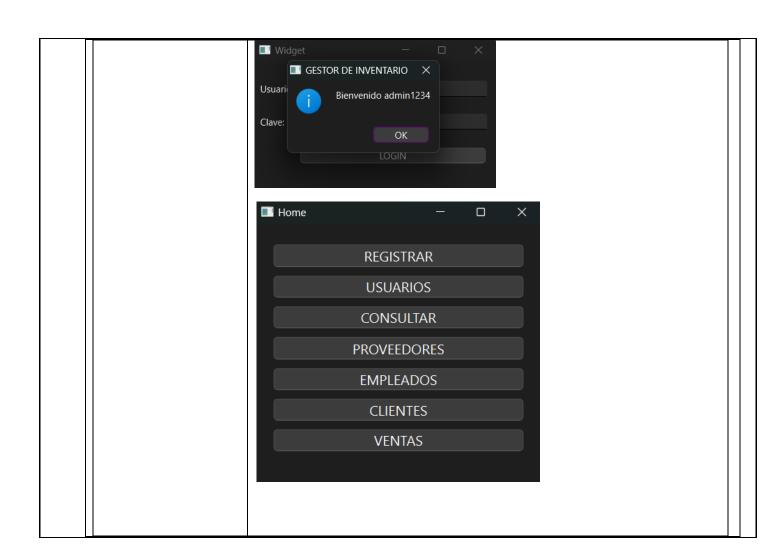
Widget(QWidget *parent = nullptr);

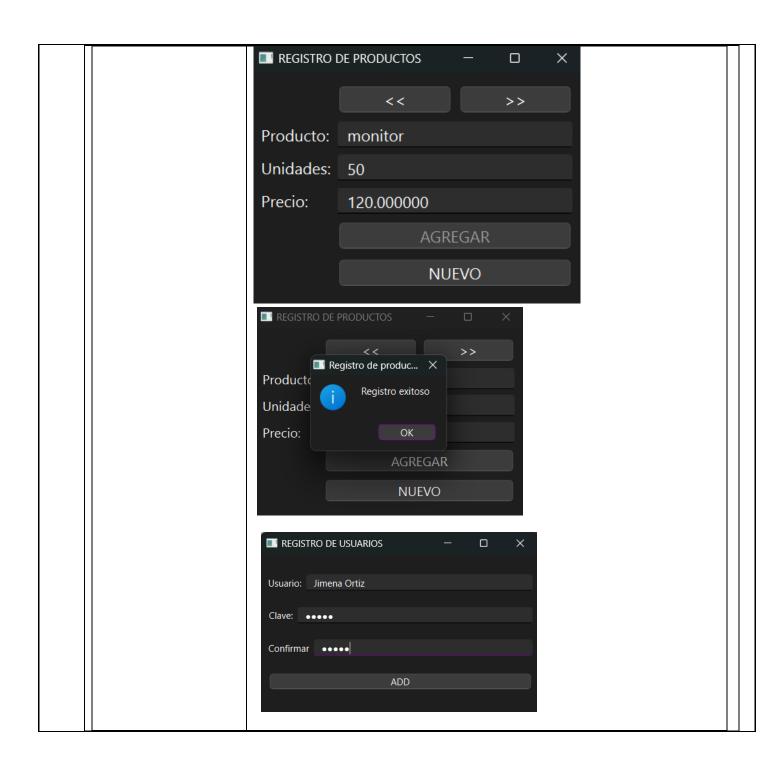
Q_OBJECT

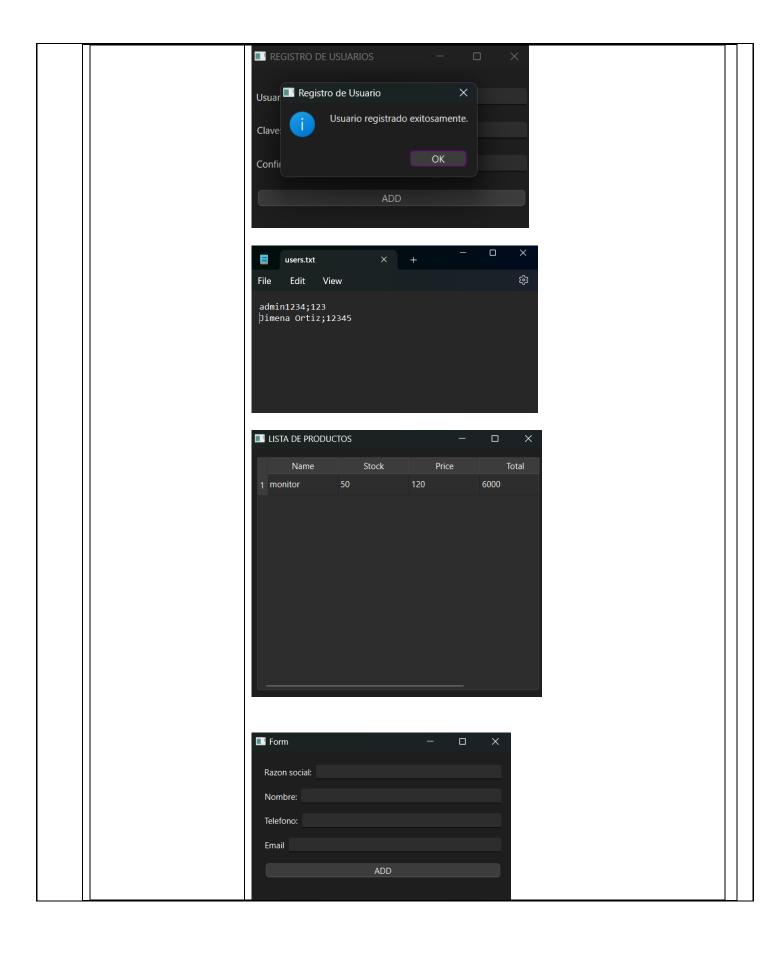
public:

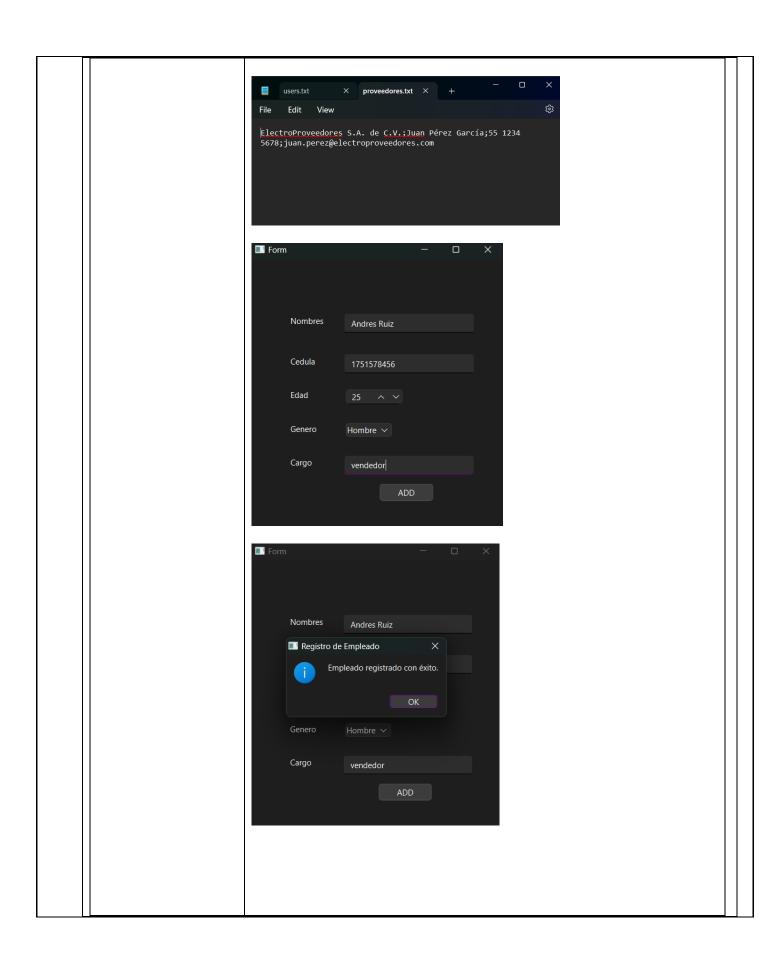
```
~Widget();
       private:
          Ui::Widget *ui;
         Home *uiHome;
         logic_user lu,
            *ptrLU=nullptr;
       private slots:
         void validar();
       };
#endif // WIDGET_H
Widget.cpp
       #include "widget.h"
       #include "ui_widget.h"
       #include <QMessageBox>
       Widget::Widget(QWidget *parent)
         : QWidget(parent)
         , ui(new Ui::Widget)
         , uiHome(new Home)
         ui->setupUi(this);
         ptrLU=&lu;
         connect(ui->btn_login,SIGNAL(clicked()),this,SLOT(validar()));
       }
       Widget::~Widget()
         delete ui;
       void Widget::validar(){
         string usuario=ui->txt user->text().toStdString();
         string psw=ui->txt_psw->text().toStdString();
         if(ptrLU->validar(usuario,psw)){
            QMessageBox::information(this, "GESTOR DE INVENTARIO", "Bienvenido"+
       QString::fromStdString(usuario));
            uiHome->show();
            this->hide();
         }else{
            QMessageBox::information(this,"GESTOR DE INVENTARIO","Credenciales incorrectas
       "+ QString::fromStdString(usuario));
         }
```

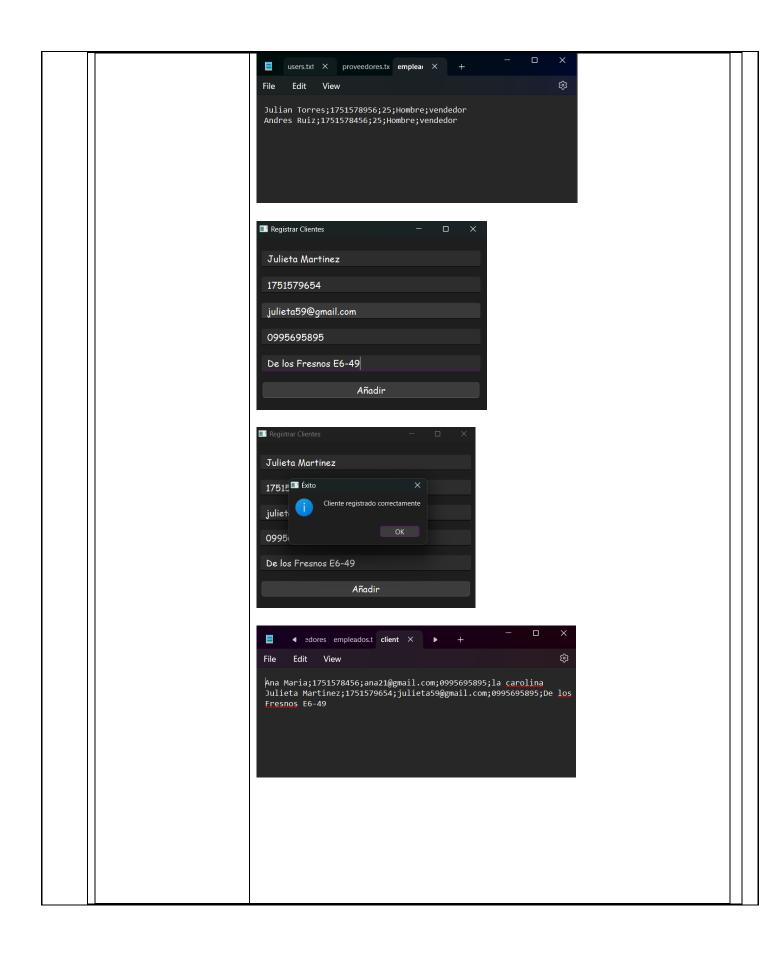


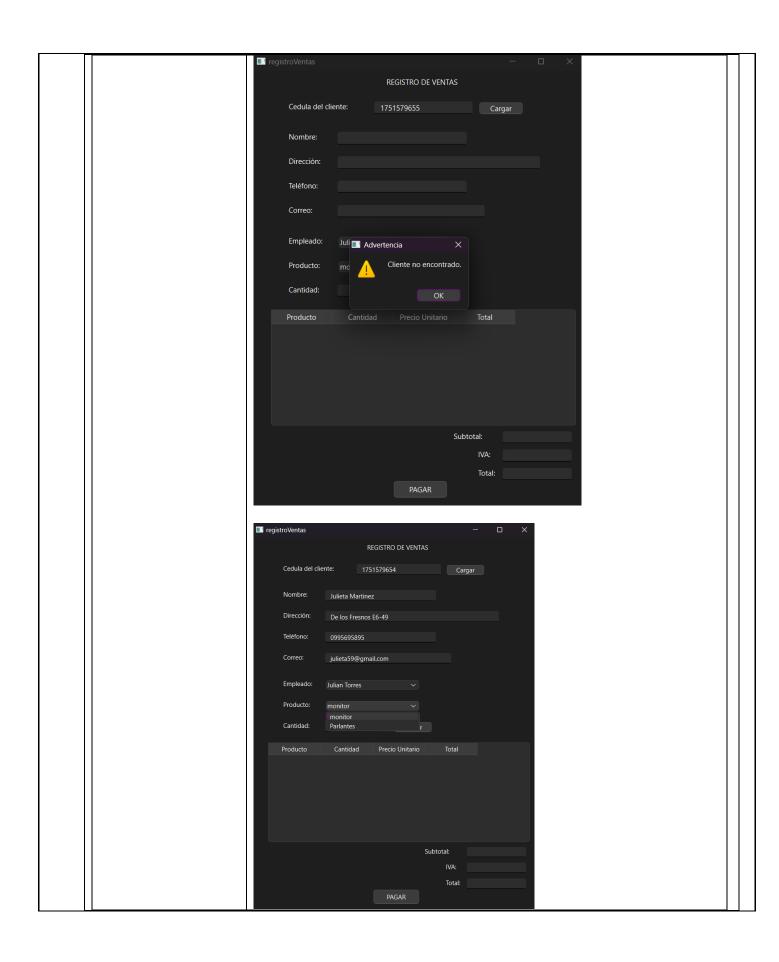


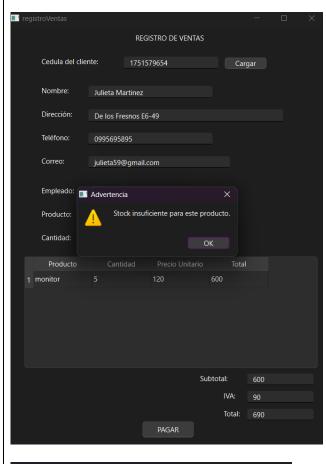


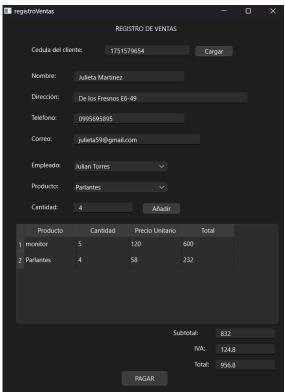


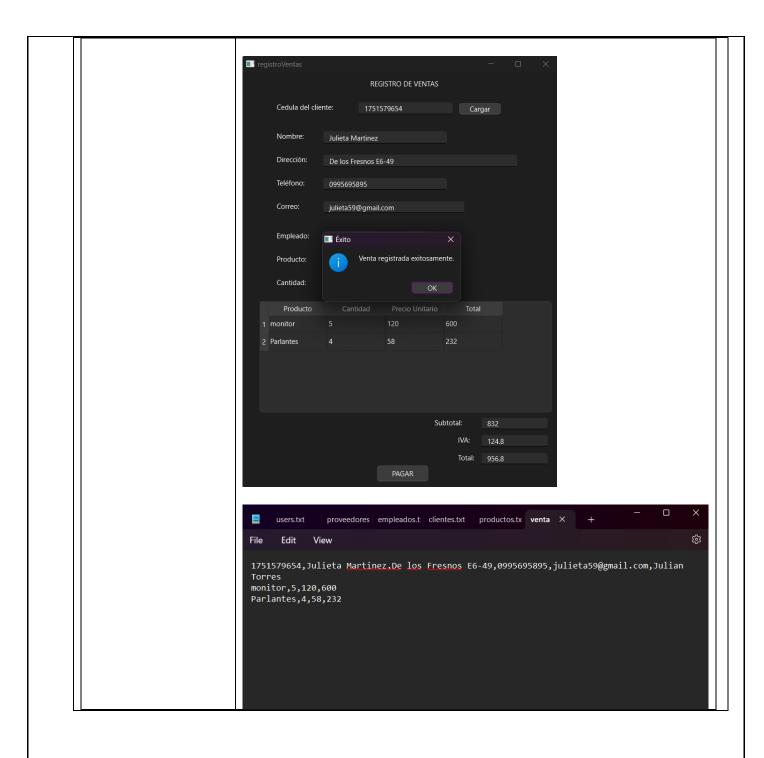












Problemas detectados durante el desarrollo de la práctica/deber