Análisis de Eficiencia (Complejidad Temporal)

1. Agregar Persona (add_person)

Este método agrega un nodo al grafo.

- Complejidad Big O (O): O(1)
- Complejidad Theta (O): O(1)
- Complejidad Omega (Ω): Ω(1)

Como agregar un nodo no depende de la cantidad de nodos existentes en el grafo, esta operación es **constante**.

2. Agregar Relación (Padre-Hijo) (add_relationship)

Este método agrega una arista entre dos nodos, representando una relación de padre-hijo.

- Complejidad Big O (O): O(1)
- Complejidad Theta (O): ⊖(1)
- Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

Al igual que agregar un nodo, agregar una arista es una operación constante, ya que networkx maneja las conexiones directamente y no se requieren cálculos adicionales.

3. Eliminar Persona (remove_person)

Elimina un nodo y todas sus aristas asociadas.

- Complejidad Big O (O): O(E)
- Complejidad Theta (②): ⊖(E)
- Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

En el peor de los casos, la persona tiene conexiones con todos los demás nodos (es el nodo más conectado), lo que lleva a una complejidad de O(E). En el mejor caso, el nodo no tiene conexiones, por lo que es $\Omega(1)$.

4. Encontrar Relación (find_relationship)

Este método busca el camino más corto entre dos personas en el árbol genealógico para determinar su grado de parentesco.

- Complejidad Big O (O): O(N + E)
- Complejidad Theta (O): Θ(N + E)
- Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

Para encontrar el camino más corto en un grafo, se emplea una búsqueda como BFS (Búsqueda en Anchura). En un grafo dirigido, BFS tiene una complejidad de O(N + E). En el caso ideal donde person1 y person2 están directamente conectados, solo se requiere una operación para verificar la relación, resultando en $\Omega(1)$.

Detectar Endogamia (detect_inbreeding)

Este método busca múltiples caminos entre dos nodos para detectar relaciones redundantes o posibles casos de endogamia.

- Complejidad Big O (O): O(N^3)
- Complejidad Theta (②): ⊙(N^3)
- Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

Para cada nodo en el grafo, el método evalúa todos los posibles caminos desde cada otro nodo, lo cual resulta en una complejidad aproximadamente cúbica $O(N^3)$ en el caso más denso. En el mejor de los casos, si no hay conexiones adicionales o ciclos, el método no encuentra rutas múltiples, logrando $\Omega(1)$.

6. Guardar y Cargar Árbol (save_tree y load_tree)

Estas funciones permiten guardar y cargar la estructura del árbol en un archivo JSON.

- Guardar (save_tree):
 - Complejidad Big O (O): O(N + E)
 - Complejidad Theta (Θ): Θ(N + E)
 - o Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

Para guardar el árbol, el código debe convertir todos los nodos y aristas a formato JSON. En el peor caso, debe procesar todos los nodos y aristas, resultando en O(N + E). En el mejor caso (árbol vacío), solo requiere $\Omega(1)$.

- Cargar (load_tree):
 - Complejidad Big O (O): O(N + E)
 - Complejidad Theta (Θ): Θ(N + E)
 - o Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

Cargar los datos también implica procesar nodos y aristas, lo que resulta en O(N + E). En el mejor caso, el archivo no tiene nodos ni aristas, y la complejidad es $\Omega(1)$.

7. Visualización del Árbol (visualize_tree)

Genera una representación gráfica del árbol genealógico.

- Complejidad Big O (O): O(N + E)
- Complejidad Theta (O): Θ(N + E)
- Complejidad Omega (Ω): $\Omega(1)$

Dibujar el grafo requiere recorrer los nodos y aristas para su representación. En el caso ideal (árbol vacío), no hay nodos ni aristas para dibujar, por lo que es $\Omega(1)$.

Resumen de Complejidades

Método	Big O (O)	Theta (Θ)	Omega (Ω)
Agregar Persona	O(1)	Θ(1)	Ω(1)
Agregar Relación	O(1)	Θ(1)	Ω(1)
Eliminar Persona	O(E)	Θ(Ε)	Ω(1)
Encontrar Relación	O(N + E)	Θ(N + E)	Ω(1)
Detectar Endogamia	O(N^3)	Θ(N^3)	Ω(1)
Guardar Árbol	O(N + E)	Θ(N + E)	Ω(1)
Cargar Árbol	O(N + E)	Θ(N + E)	Ω(1)
Visualizar Árbol	O(N + E)	Θ(N + E)	Ω(1)

Este análisis muestra cómo el rendimiento depende de la cantidad de personas y relaciones en el árbol genealógico, destacando que las funciones de búsqueda y detección de endogamia tienen mayor complejidad, especialmente en árboles densos.