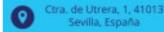


Proyecto Final

Asignatura Programación Avanzada Ingeniería Informática en Sistemas de Información

Alejandro Palomino García Iván Rodríguez Ruiz





+34 955 683 4329



github.com/ivanrguez1/proyecto





Tecnologías y herramientas empleadas

FRONT-END

- HTML 5 / CSS3 / JavaScript ECMAScript6
- Jquery 3
- BootStrap 4

BACK-END

- MySQL Server 5.7 / Workbench 6.3
- PHP 7 / PhpMyAdmin 4.9
- PhpStorm 2019.3
- Visual Studio Code 1.40
- Markdown / Notable
- Mermaid JS



Interfaz de la Web

UPOCASA INICIO FAQ SOBRE NOSOTROS REGISTRO BUSCAR INICIAR SESIÓN







Página FAQ

FAQ

Preguntas frecuentes de los usuarios.

¿Cuesta dinero publicar una vivienda?

No, ¡nuestro servicio es totalmente gratuito!

¿Cuántas fotos puedo subir como máximo de mi vivienda?



Como máximo se puede subir un total de 5 fotografías con un peso máximo de 2mb cada una.

¿Puedo modificar una publicación a posteriori?

¡Claro sin problemas!, puedes modificar y eliminar tus anuncios cuando quieras.



Página Sobre nosotros

Sobre Nosotros

UPOCASA es una empresa que se dedica a vender y alquilar viviendas. ¡Tu vivienda ideal te está esperando!



Los mejores interiores

¡Encuentra la vivienda que se ajuste a tu personalidad!.Con la mejor decoración que puedas imaginar.



Los mejores exteriores

¿Te gustaría una vivendia con un exterior espectacular? Hermosos jardines y amplias piscinas te están esperando.



Filtrar por extras

Busca las viviendas que más se ajusten a tus necesidades: zonas recreativas, parking o piscinas para adultos y niños.



Registro Nombre Nick Email Contraseña Confirmar Contraseña Acepto las condiciones de uso y la información básica de Protección de Datos ¿Eres ya un miembro? Iniciar Sesión

Registro de usuarios

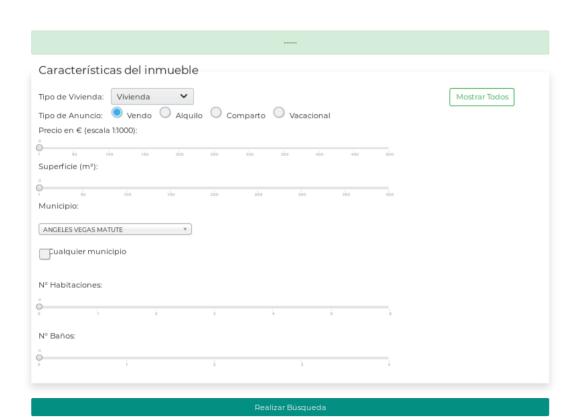
Incluye:

JavaScript → valida campos Jquery → Presenta mensajes de error y cambia el estilo



Buscar (anuncios)

Búsqueda de anuncios



Incluye:

JavaScript → valida campos Chosen BaguetteBox



Iniciar Sesión

Inicio de Sesión Email admin@upocasa.es Contraseña Recuérdame Iniciar Sesión ¿No tienes cuenta? Registrarse

Incluye:

JavaScript → valida campos Cookies para recordar al usuario.

Con admin@upocasa / admin se accede a la cuenta de administrador.

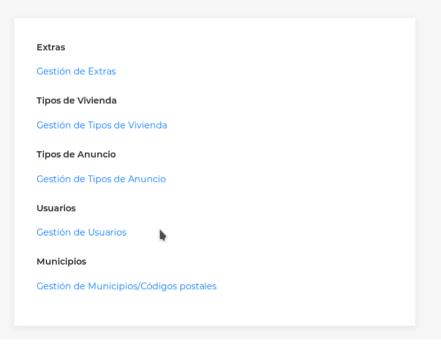


Página de Administración

INICIO FAQ SOBRE NOSOTROS CONTACTANOS ALTA ANUNCIO BUSCAR MIS ANUNCIOS MIS MENSAJES BIENVENIDA/O ADMIN

ADMINISTRACIÓN DEL SITIO

Enlaces a los CRUD de gestión de Entidades



Accesible desde el pie de página (footer) con el enlace Administrar.

Incluye 5 CRUDs completos:

- Extras
- Tipos Vivienda
- Tipos Anuncio
- Usuarios
- Códigos postales



Ejemplo de CRUD (I)

Administración - Municipios/Códigos postales Buscar: ✓ entradas Código Postal Municipio Eliminar Modificar 50375 ABANTO Eliminar Modificar 50347 ACEDED Eliminar Modificar 50560 AGON Modificar Eliminar 50408 AGUADON Eliminar Modificar 91319 AGUDA Modificar Eliminar 50570 AINZON Eliminar Modificar 50481 ALADDEN Eliminar Modificar 50630 ALAGON Modificar Eliminar ALAGON 50830 Eliminar Modificar 50345 ΔΙ ΔΡΒΔ Eliminar Modificar Mostrando 1 a 10 de 258 entradas Primero Anterior Consulta Finalizada INSERTAR MUNICIPIO/CODIGO POSTAL Código postal: Municipio:

El CRUD completo se realiza sobre la misma página php, simplificando la estructura de la web.

Elementos CRUD:

- SELECT (incluye Jquery Data Table)
- INSERT



Ejemplo de CRUD (II)

Administración - Municipios/Códigos postales Buscar: Mostrar 10 ✓ entradas Código Postal Municipio Eliminar Modificar 50375 ABANTO Modificat Eliminar 50347 ACERED Eliminar Modificar 50560 AGON Eliminar Modificar 50408 AGUARON Eliminar Modificar 91319 AGUDA Eliminar Modificar 50570 AINZON Eliminar Modificar 50481 ALADREN Eliminar Modificar 50630 ALAGON Eliminar Modificar 50830 ALAGON Eliminar Modificar 50345 ALARBA Eliminar Modificar Mostrando 1 a 10 de 258 entradas Primero Anterior Último Preparado para actualizar el Código postal 50375 del municipio ABANTO MODIFICAR MUNICIPIO/CÓDIGO POSTAL 50375 Código postal: ABANTO Municipio:

Al pulsar en Modificar seguimos viendo el listado y abajo el elemento a cambiar.

Elementos CRUD:

- SELECT (incluye Jquery Data Table)
- UPDATE

NOTA: Consultar vuelve al INSERT anterior.



Ejemplo de CRUD (y III)

Administración - Municipios/Códigos postales Buscar: Código Postal Municipio Eliminar Modificar 50375 ABANTO Eliminar Modificar 50347 ACERED Modificar Eliminar 50560 AGON Eliminar Modificar 50408 AGUARON Eliminar Modificar 91319 AGUDA Eliminar Modificar 50570 AINZON Eliminar Modificar 50481 ALADREN Eliminar Modificar 50630 ALAGON Modificar Eliminar 50830 ALAGON Eliminar Modificar 50345 ALARBA Eliminar Modificar Mostrando 1 a 10 de 258 entradas Anterior Siauiente Primero Preparado para Eliminar el Código postal 50375 del municipio ABANTO ELIMINAR MUNICIPIO/CODIGO POSTAL ¿Realmente desea eliminar el codigo postal 50375? Consultar

Al pulsar en eliminar seguimos viendo el listado y abajo el elemento a eliminar (pregunta antes).

Elementos CRUD:

- SELECT (incluye Jquery Data Table)
- DELETE

NOTA: Consultar vuelve al INSERT.



Cabecera (logado)

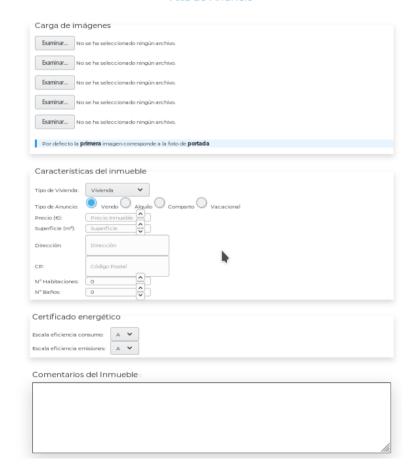
Al logarse vemos algunos elementos nuevos en la cabecera:

- Alta anuncio → Da de alta un anuncio para el usuario (puede subir varios con hasta 5 fotos)
- Mis anuncios → Permite visualizar / modificar / eliminar anuncios propios
- Mis mensajes → Permite el envío y visualización de mensajes al administrador del sitio
- Bienvenida/o <usuario> → Permite cambiar nombre y contraseña

ALTA ANUNCIO BUSCAR MIS ANUNCIOS MIS MENSAJES BIENVENIDA/O ADMIN



Alta de Anuncio



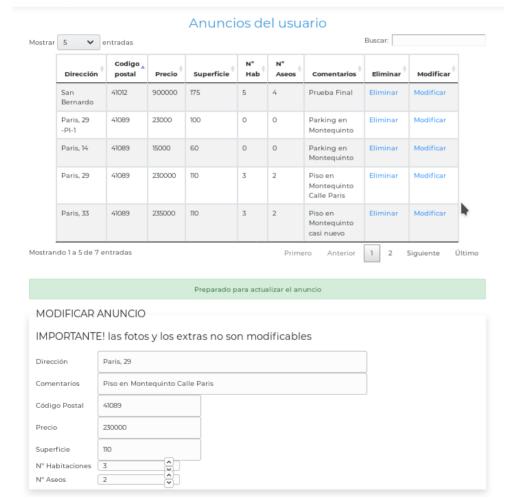
Alta de anuncio

Incluye los siguientes elementos:

- Hasta 5 fotos de subida / anuncio
- Características del inmueble (validadas con JavaScript/Jquery)
- Certificado energético /
 Comentarios
- Mas de 25 extras clasificadas en 3 categorias, con selecciones múltiples.



Anuncios del usuario

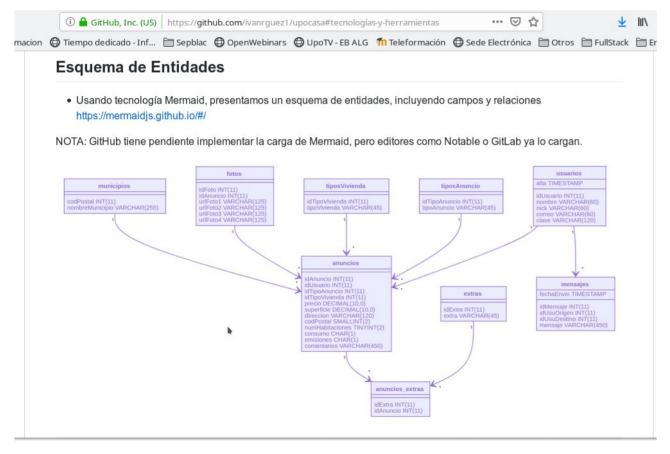


El usuario puede:

- Visualizar todos sus anuncios
- Modificar los campos mas importantes (precio, dirección, etc)
- Eliminar sus anuncios
- Buscar entre sus anuncios



Repo GitHub: Readme.md



Se ha creado un repositorio en Github donde se han aplicado mas de 100 commits.

En el README.md
(documentación oficial del proyecto usando MarkDown) se ha incluido un esquema de entidades usando MermaidJS

Gracias por vuestra atención

