

LOGO
JUEGO



Título

FECHA

Estudio

DD/MM/YYYY

Integrantes

Breve Descripción

- ¿Cómo describirías este juego en 140 caracteres o menos?

Características Únicas

- ¿Qué partes son únicas o mejores que en otros videojuegos?

Gameplay

- ¿Cómo se juega a tu juego? ¿Cómo conseguirá el juego mantener el interés en el player?

Controles

- ¿Cuáles son los controles principales de vuestro juego?

Objetivos

- ¿Cuál es el objetivo u objetivos de vuestro juego?

Inspiración

- ¿Qué juegos u obras te han servido de inspiración?

Feelings

- ¿Qué emociones provoca tu videojuego?

Storytelling

- ¿Dónde se desarrolla el videojuego? ¿Contará una historia?

Estética

- ¿Cómo se verá tu juego, sonará y se sentirá?

UI

- ¿Cómo va a ser la interfaz del juego?

Capturas de Pantalla / Bocetos