

Универзитет у Крагујевцу
Факултет инжењерских наука



Завршни пројекат
„Конвертор валута“

Студент:
Александра Милошевић 571/2016

Предметни професор:
Др. Александар Пеулић

Крагујевац 2018.

1. Увод

Конверзија једне валуте у другу се врши тако што се износ валуте коју желите да продате преводи у износ валуте коју желите да купите, према датом курсу. Поред тога постоје куповни и продајни курс, од којих се оба разликују од мењачнице до мењачнице и од банке до банке због велике конкуренције. Куповни курс је онај који важи у случају да желите да купите страну валуту, и он је обично нешто виши од продајног курса. Конверзија валута може да се провери и путем конвертора валута. Код неких можете да бирате курс одређених мењачница или банака, а код неких можете да проверите основни курс централне банке државе у којој се налазите. Многе банке на својим сајтовима нуде конверторе који конвертују валуте по њиховом актуелном курсу, док постоје и независни конвертори који нуде упоредну конверзију и упоредне курсне листе актуелног дана, како бисте пронашли најповољнији курс валуте коју желите да мењате. Сама конверзија се одвија чистим рачунањем, тако што се износ стране валуте множи са курсом по домаћој валути, или ако су у питању две стране валуте, онда се рачуна по курсу који важи за тај валутни пар.

2. Класа "Valuta"

Ова класа садржи два поља, а то су низ од четири стринга- "val" и низ од 8 интелепера-"vrednost".

Низ стрингова садржи скраћенице имена валута које се налазе у документу "lista.txt" и које се бирају у главном програму. Низ интелепера има 8 вредности, за сваку валуту по две (куповни и продајни курс) које се користе за израчунавање.

Класа "Valuta" такође има и методе за постављање вредности поља класе и класе које враћају вредности поља.

3. Класа "Glavna"

Садржи три методе, а то су "lista", "valute" и "main". Метода "lista" служи за читање датотеке и она има повратни параметар који је листа типа "Valuta" (ArrayList<Valuta>). Ова метода ради тако што учитава линију по линију из датотеке и дели их на сегменте (речи), прави нову инстанцу класе "Valuta" и прави се листа валута. Затим се та листа (ArrayList<Valuta>) враћа на место одакле је позвана.

Метода "valute" при позиву исписује у конзоли имена понуђених валута.

Метода "main" у овом случају нуди кориснику замену новца у две банке: "UniCredit banka" и "Vojvođanska banka", и очекује од њега да унесе редни број банке коју жели. Онда тражи од њега да унесе износ који жели да конвертује. Затим се уноси редни број валуте из које желимо да конвертујемо новац и на крају редни број валуте у коју желимо да конвертујемо.

Програм израчунава вредност и исписује у конзоли која је вредност конвертованог новца, и овим се програм завршава.