**Alessandra Barcarolo**

**(45) 99949-6681**

alessandra.barcarolo@escola.pr.gov.br

**OBJETIVO**

Descreva o que você quer, o que almeja como objetivo profissional. Aqui também é interessante adicionar o que já fez que é relacionado com este objetivo e quais são suas motivações em querer trabalhar com isso.

**FORMAÇÃO ACADÊMICA**

Colégio Estadual Olavo Bilac- Cursando 1ª Série do Ensino Médio

**PROJETOS**

Brincadeira pega-pega 1

Descrição: Raio que foge do ponteiro do mouse, quando encostado ele para, foi efetuado no Scratch, meu maior desafio foi o entendimento da plataforma.

Roleta 2

Descrição: Roleta que contém nomes de bricadeiras/hobbies, feita no Scratch, o maior desafio foi fazer a roleta girar.

Seta Alura 3

Descrição: Seta que segue a direção do ponteiro do mouse, desenvolvida no Scratch, o maior desafio foi adicionar um elemento novo na plataforma.

Frank 4

Descrição: É algumas borboletas girando em circulos, foi feito no Scratch e meu maior desafio foi fazer as borboletas girarem ao mesmo tempo.

Ping Pong 5

Descrição: Jogo de ping pong, com dois jogadores, sendo possível marcar pontos, desenvolvida no Scratch e meu maior desafio foi adicionar as raquetes.

Barbearia Alura 6

Descrição: Página web de uma barbearia, com imagens, local para marcar horário, telefone, preços, foi feita no Visual Studio Code, meu maior desafio foi aprender a mecher nesta plataforma.

**TECNOLOGIAS**

* Alura
* Visual Studio Code
* P5.js
* Scratch.
* Github (https://github.com/aleebarcarolo)

**CURSOS | CERTIFICAÇÕES**

Inglês-EF Level 2 - Beginner - CEFR Level A1(Fevereiro 2022 à Novembro 2022)

Inglês-EF Level 3 - Beginner - CEFR Level A1(Fevereiro 2023 à Agosto 2023)

SCRATCH: PROGRAMAÇÃO, CIÊNCIA E ARTE(20/03/2023 a 03/04/2023)

SCRATCH: PROGRAMAÇÃO CRIATIVA(28/02/2023 a 06/03/2023)

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO: COMECE EM LÓGICA COM O JOGO PONG E JAVASCRIPT( 15/05/2023 a 29/05/2023)

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT: PROGRAMAÇÃO CRIATIVA(0/04/2023 a 17/04/2023)

HTML5 E CSS3 PARTE 3: TRABALHANDO COM FORMULÁRIOS E TABELAS(18/09/2023 a 18/09/2023)

HTML5 E CSS3 PARTE 2: POSICIONAMENTO, LISTAS E NAVEGAÇÃO(04/09/2023 a 18/09/2023)

HTML5 E CSS3 PARTE 1: CRIE UMA PÁGINA DA WEB(9/06/2023 a 31/07/2023)

GITHUB: COMPARTILHANDO SEUS PROJETOS( 12/06/2023 a 19/06/2023)

**IDIOMAS**

Inglês- Intermadiário/Avançado

**Idioma** – CCAA Medianeira (início 2016- final 2022)