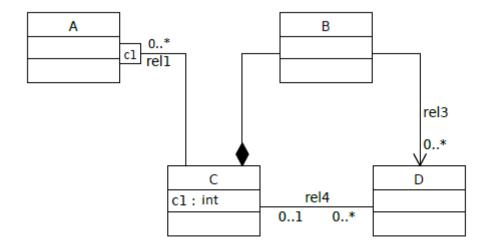
## Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

## 2º PARCIAL PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

1) Considere el siguiente diagrama de clases.



- a) Escriba para cada clase los atributos estrictamente indispensables para la implementación de las relaciones en las que participa.
- b) Defina los constructores que estime oportuno para la clase **D**.
- c) Suponga que se añade un atributo de enlace de tipo **X** a rel3. ¿Cómo cambiarían los miembros de datos de B?
- 2) Implemente la rel4 del ejercicio anterior mediante una clase de asociación. Para ello:
- a) Defina la clase con los atributos que estime oportunos declarando dos métodos asocia() y otros dos llamados asociados(), una pareja para cada sentido de la relación.
- b) Defina las funciones miembro asocia() de tal forma que ambas permitan crear/modificar el doble enlace entre un objeto de C y otro de D. Si D ya está asociado a un C, se desvinculará del mismo y se enlazará al nuevo.
- c) Defina las dos funciones miembros asociados().

JUAN MANUEL ZANÓN Director - CRM & Commercial Intelligence Expert

YGROUP



## Convierte el desafío en oportunidad y especialízate en Data Science.

Más de 1.600 acuerdos con empresas

3) Se quiere implementar la clase ListaOrdenada de numero en coma flotante y doble precisión (posibles repetidos) con las operaciones que se declaran:

4 puntos

```
class ListaOrdenada
 public:
   typedef list<double> const_iterator; //bidireccional
   listaOrdenada();
                                          // Construir una lista vacía
   void insertar (double e);
                                          //Insertar elemento
   iterator buscar (doublé e) const;
                                          // Iterador al primer elemento e
   iterator begin() const;
                                          // Primera posición de la lista
   iterator end () const;
                                         // Posición siguiente a la del último
 private:
  //...
};
```

Para ello se usarán la clase genérica estándar list y se propone 2 opciones:

- Definir ListaOrdenada como una especialización de list.
- Definir ListaOrdenada como una composición de list y usar la técnica de delegación de
- a) Implemente ListaOrdenada seleccionando la opción que considere más adecuada y explique por qué.

3 puntos

b Añada un nuevo método size\_t contar (double e) const, que cuenta el número de ocurrencias de un elemento dado. Utiliza para ello el algoritmo de la STL count\_if() el cual recibe dos iteradores y un predicado ( clase objeto función cuyo operador ( ) devuelve un bool). Defina el predicado como una función anónima (lamda).

1 punto

\*Nota: Se recuerda que el contenido estándar para listas posee funciones miembros begin (), end ( ), cbegin ( ), cend ( ), insert ( ), erase ( ), etc...

\*Nota2: No contiene find ().





