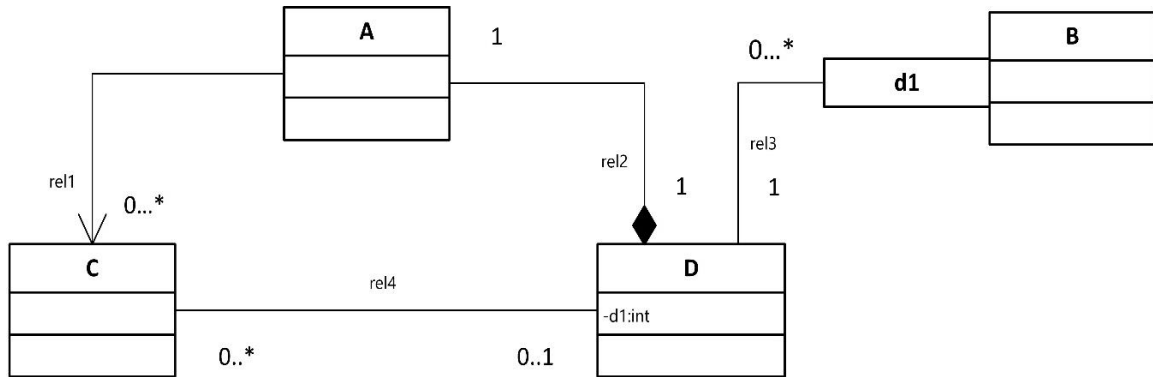


PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

EXAMEN 1

1. Considere el siguiente esquema:

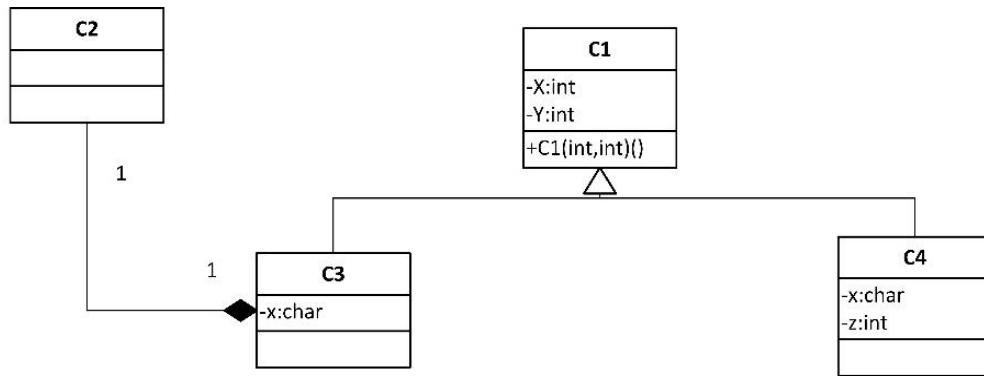


- Escriba para cada clase los atributos estrictamente necesarios para la implementación de las relaciones en las que se participa.
- Defina los constructores que estime oportunos para la clase C.
- Suponga que se añade un atributo de enlace de tipo X a rel1, ¿Cómo cambiarían los miembros de datos de A?

2. Implemente la relación rel4 del ejercicio anterior mediante una clase de asociación. Para ello:

- Defina la clase con los atributos que estime oportunos y declarando dos métodos `asocia()`, uno para cada sentido.
- Defina la función miembro que asocia un objeto a un objeto de C a otro de D en los siguientes supuestos:
 - Cuando, en el caso de que un objeto origen ya está asociado a otro, este objeto origen simplemente pasa a estar asociado con el nuevo objeto.
 - Cuando, en tal circunstancia, se lanza la cadena “Violación de multiplicidad”
- Defina las funciones miembros asociados().

3. Dado el siguiente diagrama de clases:



- Defina las clases únicamente con los miembros implicados en el diagrama
- Implemente el constructor de C3