

Grado en Ingeniería Informática

Modelos de Computación

Práctica Número 1*

1. Desarrollo de Interfaces Gráficas de Usuario con JFC/Swing en Java

Durante el curso va desarrollar diferentes aplicaciones y simulaciones utilizando el lenguaje Java. El objetivo final es integrarlas todas en un único entorno de usuario, que presente una interfaz gráfica para el uso de todas ellas. En esta prácticas, el trabajo que va a desarrollar es instrumental, aprendiendo a desarrollar GUI utilizando el lenguaje Java, y preparando el escenario de integración que irá rellenando a lo largo del curso con el resto de productos que debe generar. Para ello:

- Navegue al url que se indica, y documéntese sobre las técnicas de creación de GUI: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/index.html>
- Desarrolle un esqueleto de GUI que incluya las características siguiente: marco redimensionable, menú de usuario de al menos dos niveles, una región a la izquierda que permita presente simulaciones de tipo gráfico, otra región a la derecha que incluya una botonera, ayuda, cuadro de .ªcerca de". Todo los ítems de menú y botones deben lanzar un evento consistente en la apertura de una ventana cuya única información será el nombre del ítem elegido.

2. Rúbrica (Criterios de Calidad)

La rúbrica tiene por objetivo el que cuando usted entregue su trabajo, lo haga con unas mínimas garantías de corrección respecto al producto pedido. Para ello asegúrese, antes de subir al campus virtual sus desarrollos, de que éstos cumplen con las siguientes especificaciones:

* © Antonio Tomeu

- El programa compila y se ejecuta correctamente sin errores ni excepciones de ejecución.
- El programa incluye todos los ítems y comportamientos indicados anteriormente.

3. Procedimiento y Plazo de Entrega

La tarea de subida habilitada en *Moodle* le permitirá subir cada fichero que forma parte de los productos de la práctica, de forma individual y en el formato original. Para ello, suba el primer fichero de la forma habitual, y luego siga la secuencia de etapas que el propio *Moodle* le irá marcando. Recuerde además que:

- No debe hacer intentos de subida de borradores, versiones de prueba o esquemas de las soluciones. *Moodle* únicamente le permitirá la subida de los ficheros por **una sola vez**.
- La detección de plagio o copia en los ficheros de las prácticas, o la subida de ficheros vacíos de contenido o cuyo contenido no responda a lo pedido con una extensión mínima razonable, invalidará plenamente la asignación, sin perjuicio de otras acciones disciplinarias que pudieran corresponder.
- El plazo de entrega de la práctica se encuentra fijado en la tarea de subida del Campus Virtual.
- Entregas fuera de este plazo adicional no serán admitidas, salvo causa de fuerza mayor debidamente justificadas mediante documento escrito.
- Se recuerda que la entrega de todas las asignaciones de prácticas es obligatoria para optar a evaluación continua, según lo establecido en la ficha de la asignatura.