



# **SHOOT!**

## **OPERATION**

# IDEA GENERAL

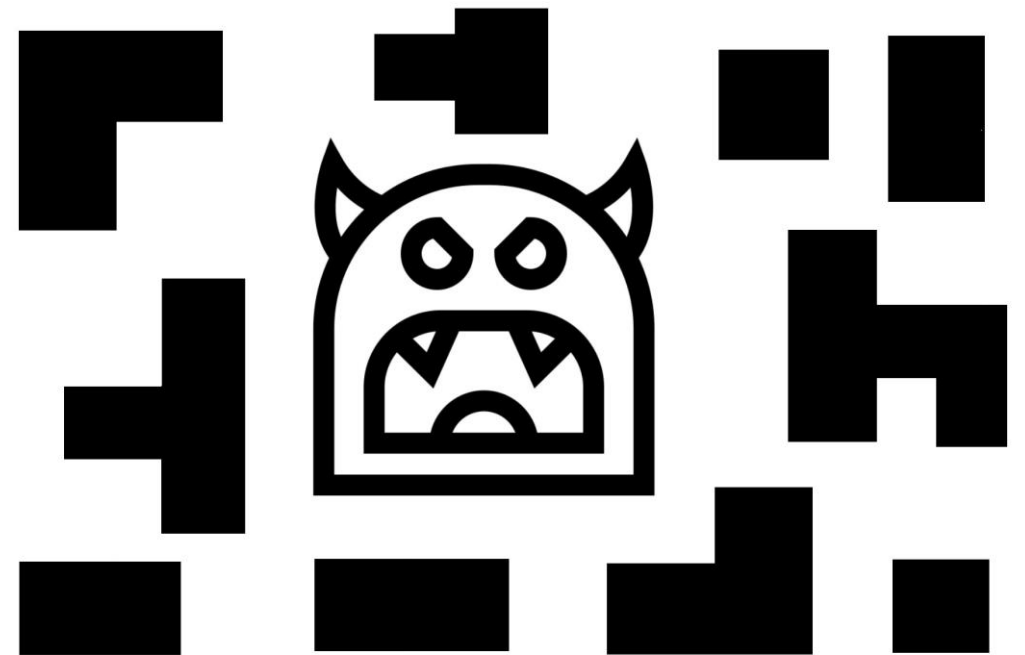
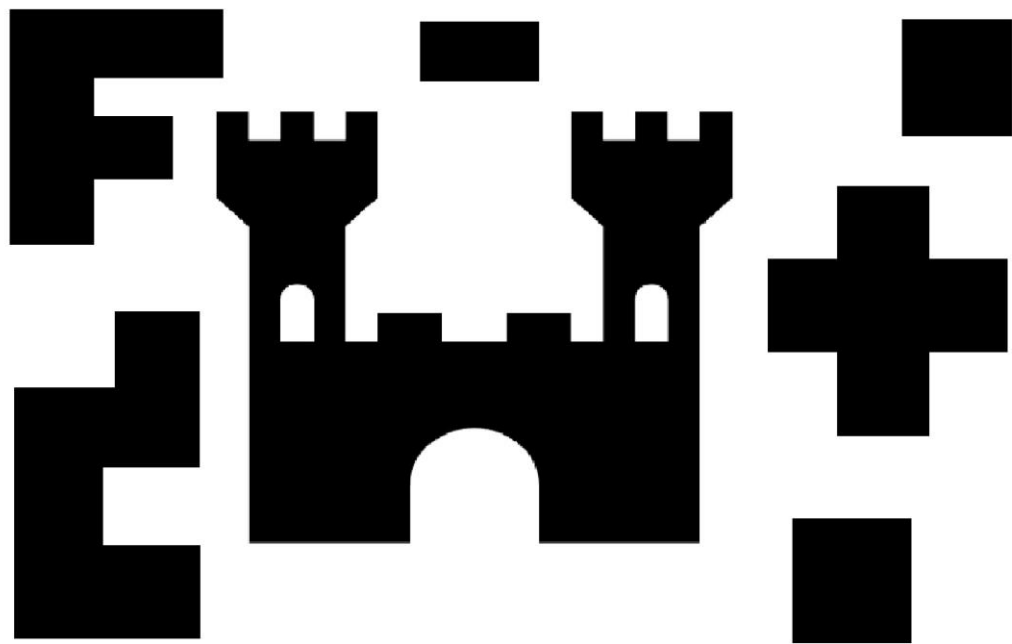
- **Shooter en primera persona con realidad aumentada.**
- **Objetivo: Acabar con los enemigos y la torre final sin morir.**
- **Plataforma: Dispositivos móviles Android.**

# HERRAMIENTAS EMPLEADAS

- Photoshop
- Vuforia
- Blender
- Unity
- Visual Studio Code

**¿CÓMO SE JUEGA?**

**Descargar e imprimir los targets que se ponen a disposición para el usuario. El tamaño ideal será el estándar A4**



# ¿CÓMO SE JUEGA?

**Descargar e instalar la apk ofrecida de Shoot Operation.**

# ¿CÓMO SE JUEGA?

**Descargar e instalar la apk ofrecida de Shoot Operation.**

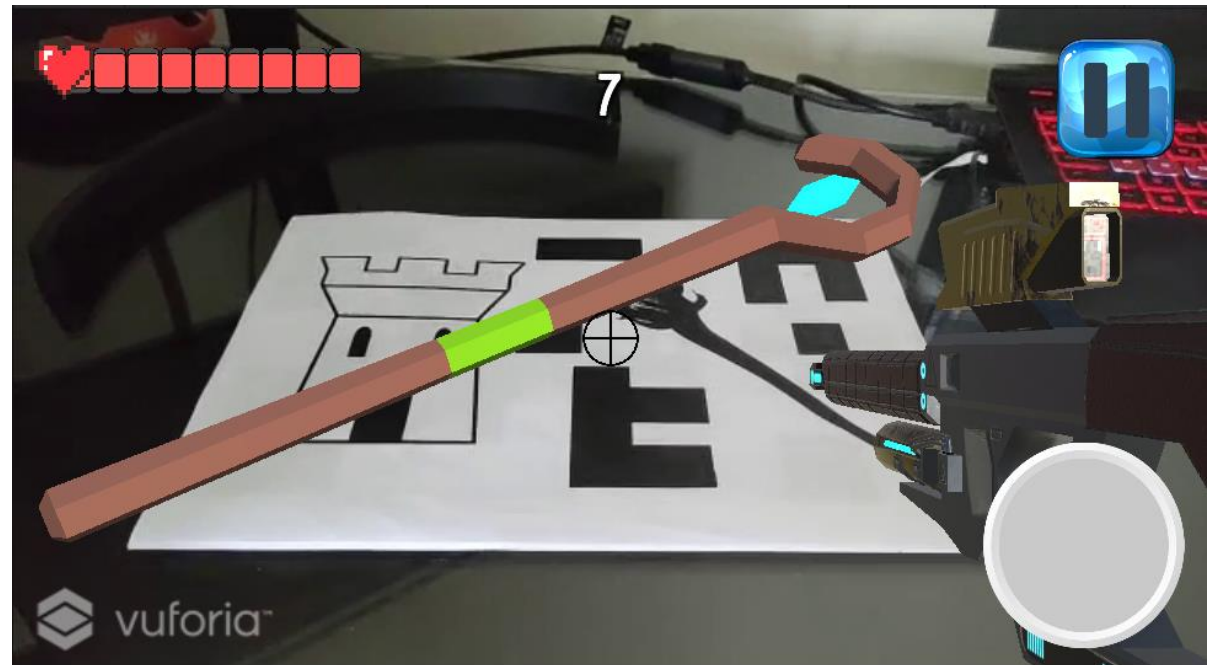
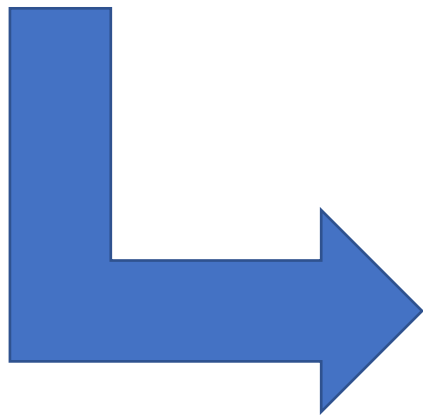
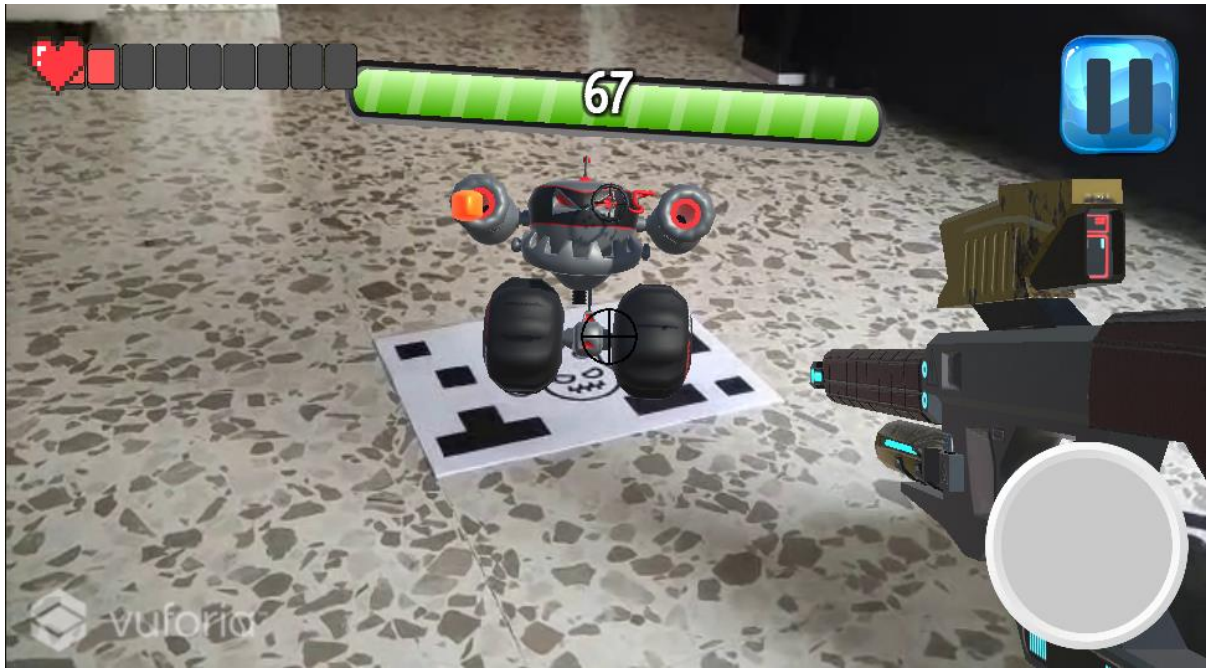
**Colocar o esconder los targets por toda la zona de juego. Estos pueden colocarse o esconderse por el mismo usuario o por otro.**

# ¿CÓMO SE JUEGA?

**Descargar e instalar la apk ofrecida de Shoot Operation.**

**Colocar o esconder los targets por toda la zona de juego. Estos pueden colocarse o esconderse por el mismo usuario o por otro.**

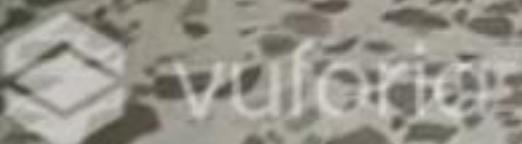
**El usuario, nada mas iniciar, obtendrá un arma con el que podrá eliminar a los enemigos, aunque no la torre final. Para eliminar la torre, es necesario que el usuario encuentre el target que le permite obtener el bastón mágico. Este bastón tiene la energía y el daño suficiente para acabar con ella, aunque cerca aguarda un enorme dragón que no permitirá que acabes tan rápido con ella.**







20



# POSIBLES MEJORAS

- **Añadir efectos de sonido**

# POSIBLES MEJORAS

- **Añadir efectos de sonido**
- **Más enemigos/ataques/armas**

# POSIBLES MEJORAS

- **Añadir efectos de sonido**
- **Más enemigos/ataques/armas**
- **Mejora del sistema de daño y de vida**

# POSIBLES MEJORAS

- **Añadir efectos de sonido**
- **Más enemigos/ataques/armas**
- **Mejora del sistema de daño y de vida**
- **Inclusión de nuevas mecánicas**

# POSIBLES MEJORAS

- **Añadir efectos de sonido**
- **Más enemigos/ataques/armas**
- **Mejora del sistema de daño y de vida**
- **Inclusión de nuevas mecánicas**
- **Desarrollo multiplataforma**

# POSIBLES MEJORAS

- **Añadir efectos de sonido**
- **Más enemigos/ataques/armas**
- **Mejora del sistema de daño y de vida**
- **Inclusión de nuevas mecánicas**
- **Desarrollo multiplataforma**
- **Aportar movimientos a los enemigos**