

ACTIVIDAD PRÁCTICA 3 - Semana 2

Alejandra Juárez 1318123

ALGORITMO

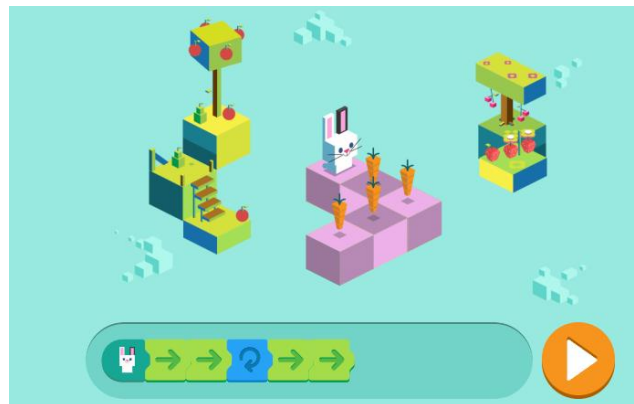
NIVEL 1:



Algoritmo:

En la posición que se encuentra el conejo, arrastrar hacia la bandeja dos veces la figura de la flecha derecha que nos indica un salto hacia delante y así recoger las zanahorias.

NIVEL 2:



Algoritmo:

Seleccionar en la bandeja dos veces la figura de la flecha derecha que nos indica un salto hacia adelante y seleccionar una vez la figura de color azul con una flecha de rotación; para que el conejo gire hacia la derecha y por último arrastrar nuevamente dos saltos y así recoger las zanahorias.

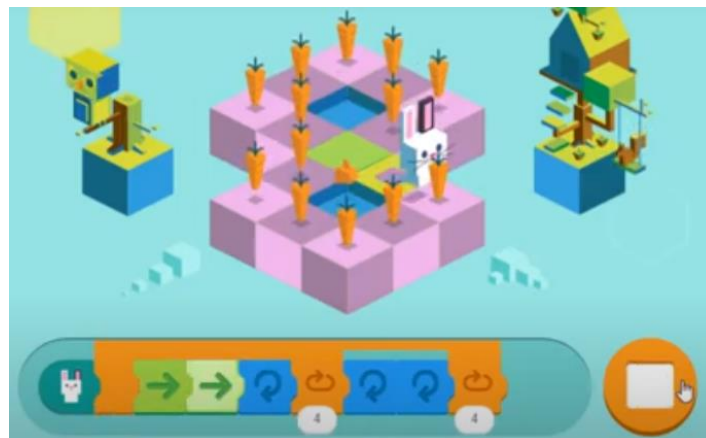
NIVEL 3:



Algoritmo:

Seleccionar un bucle el cual nos permite repetir la acción que ejecutemos las veces que queramos al indicar el número en la parte inferior en este caso 4, seguidamente arrastramos hacia dentro del bucle dos saltos y un giro.

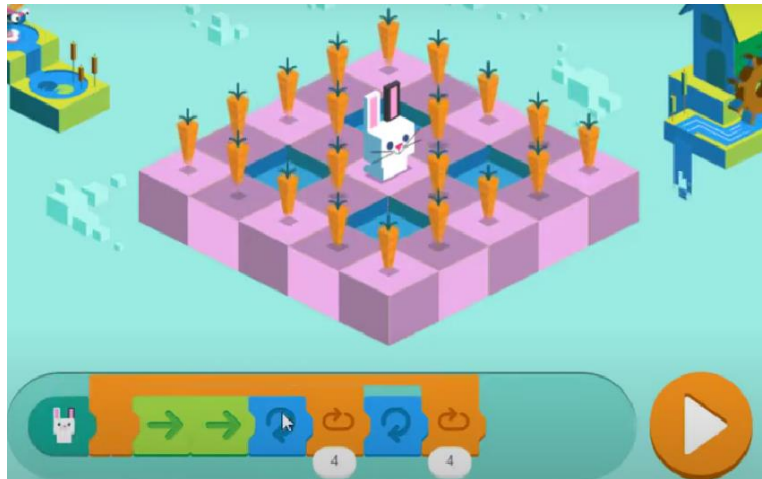
NIVEL 4:



Algoritmo:

Seleccionar un bucle con 4 repeticiones y colocar dentro de este dos saltos y un giro, luego agregar otro bucle de 4 repeticiones con dos giros para recoger todas las zanahorias.

NIVEL 5:



Algoritmo:

Agregar a la bandeja un bucle de 4 repeticiones con dos saltos y un giro para así recoger las zanahorias del primer cuadrado y gira para empezar con el nuevo cuadrante; agregar otro bucle de 4 repeticiones con un giro para que así nos permita recoger las zanahorias de los cuadrados restantes.