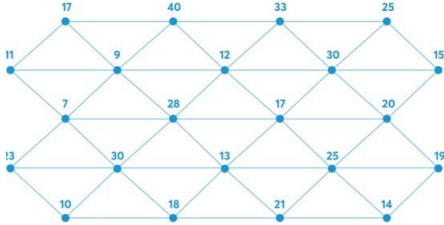


Alejandra Juárez Monterroso 1318123

ACTIVIDAD PRÁCTICA #13 - Semana 9

Desafío 5. ¿Dónde están los lagos?



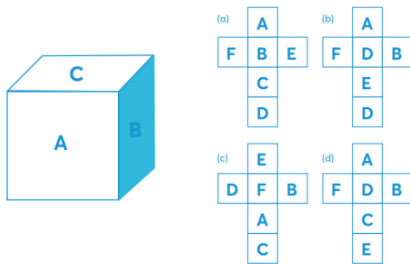
Respuesta:

Los lagos se encuentran en los puntos 7, 12, 10, 13, 14, 15,

Lo que tienen en común estos puntos es que son puntos que tienen baja altitud, se refiere en que son montañas muy bajas y por eso el agua no puede llegar a las montañas más altas y todos los demás puntos si le pueden proveer agua, pero por ser muy bajo y al no poder dar agua entonces se estanca y se convierte en un lago.

En las intersecciones que tienen los puntos bajos le dan agua pero esos puntos bajos no pueden darle a otro punto y por eso se vuelve lago.

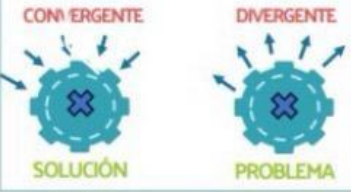
DESAFÍO 7. Armar el cubo: ¿Cuál de las figuras (a, b, c o d) creará el siguiente cubo cuando se pliegue?



Respuesta:

La respuesta será la (c), es la "c" porque cuando se despliega el cubo la c y b tiene que quedar a la par de la letra A y la única que cumple estos requisitos es la opción "c".

Diagrama de experiencia

Desafío		Introducción al Pensamiento Computacional		Universidad Rafael Landívar	
Integrantes del grupo		Alejandra Juárez 1318123		Fecha: 08/10/23	
Etapas para la resolución de problemas que se aplicó: <ul style="list-style-type: none">Comprender el problemaElaborar el planEjecutar el planRevisar y verificar el plan		Técnicas aplicadas <ul style="list-style-type: none">ReflexiónAnálisisDiseñoProgramaciónAplicación		Actitudes aplicadas <ul style="list-style-type: none">PerseveranciaExperimentaciónCreatividad	
				Tipo de pensamiento utilizado y cómo 	
¿Qué aprendí? <p>Aprendimos sobre bucles, el uso de For y abstracción.</p>		¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos? <p>La practica de esta semana me ayudo a comprender bastantes conceptos y aplicaciones que puedes usar en C# aparte de aprender a como realizar distintos programas.</p>			
¿Qué fue lo interesante? <p>Aprender a cómo resolver un problema con la abstracción.</p>					
¿Qué dudas o inquietudes? <p>Me quedan algunas dudas sobre como utilizar un For y adentro colocar otro For para realizar una función.</p>					