

Alejandro Manouellian

PROGRAMADOR WEB

CONTACTO



alejandro.manouellian@gmail.com

PROFILE

Desde la industria gastronómica, al mundo de la tecnología. Creador de un proyecto individual, y co-owner de un proyecto grupal. Sigo adelante aprendiendo más para ayudar al mundo con mis nuevos conocimientos.

EDUCACIÓN

2022

Desrollador web Full-Stack
SoyHenry

EXPERIENCIA LABORAL

2022 ● Asistente de enseñanza Full-Stack

SoyHenry

Tareas principales:

- Coordinar a un grupo de estudiantes para lograr la integración al grupo de estudio.
- Orientar a los estudiantes en los primeros pasos de la cursada.
- Asistir la resolución de ejercicios y promover la colaboración grupal.
- Proponer ideas para la mejora de los procesos del Bootcamp.

2022 ● GameFlow, Proyecto individual (Académico)

SoyHenry

Sobre el proyecto:

- GameFlow es una librería de juegos, donde puedes buscar el juego que mas se acerque a tus intereses, filtrando por género y nombre. También puedes agregar juegos a la librería.

Tecnologías:

- Usé Javascript como lenguaje de programación para la totalidad del proyecto.
- React and redux en el Front-end.
- Node.js, Express, Sequelize en el Back-end.
- Los juego vienen de una REST API, y base de datos.

2022 ● JobHub, Proyecto grupal (Academico)

SoyHenry

Sobre el proyecto:

- JobHub es una aplicación web, donde puedes encontrar los profesionales,

Tecnologías:

- Usamos Javascript como lenguaje de programación para la totalidad del proyecto.
- React, Redux, Auth0 (autenticación de usuarios), Leaflet (componente mapa) y Cloudinary (subir imágenes) en el Front-end.
- Node.js, Express, Sequelize, Nodemailer (enviar mails), Auth0 (autenticación de usuarios), Socket.io (componente chat), MercadoPago (pago para usuarios premium). En el Back-end.

2022 ●

TECNOLOGÍAS

Lenguajes de programación:

- Javascript
- Typescript

Front-end:

- React
- Redux

Back-end:

- Node.js
- Express
- Sequelize

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: C2 Proficient