

Alessandra Elisa Santana

**PESQUISA SOBRE O HARDWARE DE CONSOLES DE VIDEOGAME - XBOX 360 E
PLAYSTATION 3**

Trabalho de pesquisa realizado na disciplina de Introdução à Computação, primeiro trimestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, da Universidade do Vale do Taquari - Univates, como tarefa da Unidade IV.

Professor Evandro Franzen e orientador Natanael Fernando Gatti Brentano.

Lajeado/RS, 20 de março de 2022

1. XBOX 360

Inicialmente lançado no Canadá e nos EUA, em 22 de novembro de 2005, o Xbox 360 possui a CPU IBM PowerPC Triple-Core 3.2 GHz, processador de 3 núcleos da IBM chamado de “Xenon”. A placa de vídeo é a ATI Xenos 500 MHz com 10 MB de memória RAM. Possui 512 MB de memória RAM GDDR3 700 MHz. E, por fim, um disco rígido de 250GB, podendo variar dependendo da versão.

O Xbox 360 possui 3 portas USB 2.0, dois slots de unidades de memória, suporte para até quatro controladores de jogos sem fio, suporte para DVD-Video, DVD-ROM, DVD-R/RW, DVD+R/RW, CD-DA, CD-ROM, CD-R/RW, WMA CD, MP3 CD, JPEG Photo CD. Além disso, conta com 1 conector AUX, 1 conector Ethernet, 1 conector A/V, 1 conector HDMI, 1 conector óptico de áudio e uma entrada de alimentação.



2. PLAYSTATION 3

Lançado no Japão em 11 de novembro de 2006, o PS3 possui o processador Cell PowerPC Octo-Core 3.2 GHz, placa de vídeo Nvidia "Reality Synthesizer" 550 MHz com 256 MB de memória RAM GDDR3, 256 MB de memória XDR e 80 GB de disco rígido, podendo variar de acordo com a versão.

Possui 4 entradas USB, 1 conector Ethernet, 1 entrada HDMI, 1 unidade óptica, 1 entrada de áudio/vídeo analógica e 1 entrada de alimentação.

