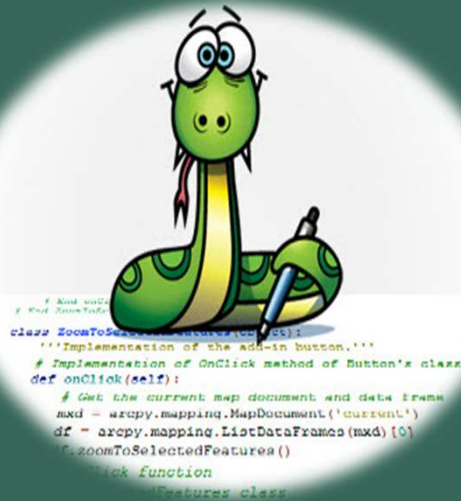


COL·LECCIONS

LLISTES, TUPLES, DICCIONARIS



INTRODUCCIÓ



- Llistes i tuples en Python són objectes que contenen llistes de dades als que s'accedeix mitjançant un índex, de forma similar als arrays o vectors d'altres llenguatges.
- Pertanyen a un tipus de dades que Python anomena seqüències i que inclou també a les cadenes de text.

`my_words = ["Dudes", "and"]`

Give the array a name.

Assign a list of values to it.

This creates a two-item array and gives it the name `my_words`. To look at individual items in the array, index the element required:

```
>>> print(my_words[0])
Dudes
>>> print(my_words[1])
and
```



CARACTERÍSTIQUES

- No hi ha límit a la quantitat d'elements que poden contenir.
- Poden contenir qualsevol tipus de dada, incloent altres seqüències. (Una matriu en Python és una llista de llistes).
- No es necessari saber la grandària(quantitat d'elements que tindrà la seqüència en el moment de crea-la).
- Suporten les funcions natives:
 - ❖ **len(seqüència)**
 - ❖ **max(seqüència)**
 - ❖ **min(seqüència)**
- Tenen dos mètodes comuns:
 - ❖ **Seqüencia.index('x')**: Retorna l'índex de la primera ocurrència de 'x' en la seqüència.
 - ❖ **Secuencia.count('x')**: Retorna el número de vegades que apareix 'x' en la seqüència.



INTRODUCCIÓ

- Successió d'elements que poden ser accedits mitjançant un índex.
- La llista és un tipus de col·lecció. Seria equivalent a lo que en altres llenguatges es coneix com arrays, o vectors.
- Són variables que emmagatzemen arrays, internament cada posició pot ser un tipus diferent de dada.
- Les llistes poden contenir qualsevol tipus de dades: números, cadenes, booleans, ... i també llistes.
- **CREAR UNA LLISTA:**
 - S'escriu el nom de la variable = s'indica entre claudàtors, i separat entre comes, els valors que volem incloure a la llista:
 - Exemple: **vector** = [22, True, 'Hola Mon', [1, 2]]
- **ACCEDIR ALS ELEMENTS:**
 - Per accedir a un element, tenim que indicar l'índex de l'element entre claudàtors. L'índex del primer element de la llista és el 0:
 - Exemple: **valor** = **vector** [0] # valor val 22



MODIFICAR UN ELEMENT DE LA LLISTA

- Per modificar un element de la llista, hem d'indicar el nom de la variable especificant entre claudàtors la posició a modificar:

- Exemple: `vector = [22,True,'Hola Mon',[1,2]]`

`vector [0] = 33` # ara la llista serà `vector = [33,True,'Hola Mon',[1,2]]`



- En Python l'operador `[]` es pot utilitzar amb números negatius. Si s'utilitza un número negatiu com a índex, significa que l'índex comença a contar des del final, cap a la esquerra; es a dir, amb `[-1]` accediríem a l'últim element de la llista, amb `[-2]` al penúltim, amb `[-3]`, a l'antepenúltim, i així successivament.

- Exemple: `vector = [22,True,'Hola Mon',[1,2]]`

`vector [-2] = 4` # ara la llista serà `vector = [22,True,4,[1,2]]`



Join (unió)

■ Transforma una seqüència en una cadena. Coloca un separador.

■ Exemple:

```
print('-'.join(['1', '2', '3', '4', '5', '6']))  
print('.'.join(['1', '2', '3', '4', '5', '6']))
```

1-2-3-4-5-6

1.2.3.4.5.6



SLICING (LLESQUES)

- Permet obtenir una part de la seqüència original utilitzant **sequencia[x:y:z]**
- Retorna una seqüència amb les característiques següents:
 - ❖ Del mateix tipus que la original (una llesca d'un llista és una llista, una llesca d'una tupla és una tupla i una llesca d'una cadena és una cadena).
 - ❖ Conté els elements des de seqüència[x] fins a sequencia[y-1]
 - ❖ Saltant-se z elements cada vegada



SLICING: PARTICIONAT

- **slicing** o particionat: Consisteix en permetre seleccionar porcions de la llista. Si en lloc d'un número escrivim dos números inici i fi separats per dos punts (**inici : fi**) Python interpretarà que volem una llista que vagi des de la posició inici a la posició fi, sense incloure aquest últim.

- Exemple: `vector = [99, True, 'Hola mon', [1.36 , 2.89]]`



`valor1 = vector [0 : 2] # valor1 val [99, True]`

- Si escrivim tres números `[inici : fi : salt]` en lloc de dos, el tercer s'utilitza per determinar cada quantes posicions afegir un element a la llista.

- Exemple: `vector = [99, True, 'Hola Mon', [1.36 , 2.89]]`

`valor1 = vector [0 : 4 : 2] # valor1 val [99, 'Hola Mon']`

Els números negatius també es poden utilitzar en un *slicing*, amb el mateix comportament.



SLICING: PARTICIONAT

- No es necessari indicar el principi i el final del slicing, sinó que, si aquests s'ometen, s'utilitzaran per defecte les posicions d'inici i fi de la llista, respectivament:

- Exemple: `vector = [84,True,'Hola Mon']`

```
valor = vector [ 1 : ]    # valor val [ True,'Hola Mon' ]
```

```
valor = vector [ : 2 ]    # valor val [ 84,True ]
```

```
valor = vector [ : ]      # valor val [ 84,True,'Hola Mon' ]
```

```
valor = vector [ :: 2 ]    # valor val [ 84,'Hola Mon' ]
```

- També podem utilitzar aquest mecanisme per a modificar la llista:

- Exemple: `vector = [84,True,'Hola Mon',[1,2]]`

```
vector [ 0 : 2 ] = [ 0 , 1 ]    # valor vector [ 0, 1,'Hola Mon',[ 1,2 ] ]
```

- Podem modificar inclús la mida de la llista:

```
vector [ 0 : 2 ] = [ False ]    # valor vector [ False,'Hola Mon',[ 1,2 ] ]
```



REEMPLAÇAR

- Es poden reemplaçar parts d'una llista amb altra, o amb parts de'altra, utilitzant la notació de llesques(slices):
- **mi_lista[0:2] = [3, 4]** # reemplaça els dos primers elements

```
secuencia=[1,2,3,4,5]  
print(secuencia)  
secuencia[0:2]=[33,44]  
  
print(secuencia)
```

```
C:\> C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
```

```
[1, 2, 3, 4, 5]  
[33, 44, 3, 4, 5]
```

ACCEDIR ALS ELEMENTS D'UNA LLISTA INCLOSA EN ALTRA LLISTA



- Si volem accedir a un element d'una llista inclosa a dintre d'altra llista, posarem dos claudàtors: el primer per indicar a quina posició de la llista exterior volem accedir, i el segon per seleccionar l'element de la llista interior:

■ Exemple: **vector** = ['una llista', [1 , 2]]

valor = **vector** [1] [1] # valor val 2



FUNCIONS DE LES LLISTES: *len()*

- Per a conèixer la longitud d'una llista es pot aplicar la funció *len()*.
- Exemples:

```
13_exemple_listes_Exemple_Longitud.py •
1  numeros = [1258, -695, 0, 2, 36]
2  print (' Quantitat d\'elements d ela llista: ',len(numeros))
3
4
5  C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
6  Quantitat d'elements d ela llista:  5
7
```



FUNCIONS DE LES LLISTES: **append(num)** , **insert(posicio,num)**

- **append**: Serveix per agregar un nou valor al final de la llista. La funció no controla si el valor ja existeix o no en la llista. La seva forma és:

append (num_a_inserir)

```
13_exemple_listes_Exemple_Agregar.py •
1 # Exemple agregar element al final d'una llista
2
3 numeros = [1258, -695, 0, 2, 36]
4 numeros.append(-88)
5
6 for num in numeros:
7     print(num)
8
9
10
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
1258
-695
0
2
36
-88
```

- **insert**: Insereix un nou valor a la posició de l'index que se l'indica com a argument i desplaça una posició la resta d'elements de la llista. La seva forma és:

insert(posició, num_a_inserir)

```
13_exemple_listes_Exemple_Insert.py •
1 # Exemple insertar element en una posició concreta d'una llista
2
3 numeros = [1258, -695, 0, 2, 36]
4 numeros.insert(2, 77)
5
6 for num in numeros:
7     print(num)
8
9
10
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
1258
-695
77
0
2
36
```



FUNCIONS DE LES LLISTES: `remove(num)`

- **remove:** Elimina un valor de la llista. La seva forma es: `remove(num_a_eliminar)`

```
13_exemple_listes_Exemple_Remove.py
1 # Exemple eliminar element d'una llista
2
3 numeros = [1258, -695, 0, 2, 36]
4 numeros.remove(0)
5
6 for num in numeros:
7     print(num)
8
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
1258
-695
2
36
```

- Si hi ha valors repetits, només elimina la primera aparició del número a eliminar:

```
13_exemple_listes_Exemple_RemoveRepetits.py
1 # Exemple eliminar element repetit d'una llista
2
3 numeros = [0, 0, 1258, -695, 0, 2, 36, 0]
4 numeros.remove(0)
5
6 for num in numeros:
7     print(num)
8
9
10
11
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
0
1258
-695
0
2
36
0
```



Si el valor a eliminar no existeix, dona error.

```
13_exemple_listes_Exemple_RemoveNoExisteix.py
1 # Exemple eliminar element repetit d'una llista
2
3 numeros = [1258, -695, 2, 36]
4 numeros.remove(0)
5
6 for num in numeros:
7     print(num)
8
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Traceback (most recent call last):
  File "M:\Curs2016-2017\codi\13_exemple_listes_Exemple_RemoveNoExisteix.py", line 4, in <module>
    numeros.remove(0)
  ValueError: list.remove(x): x not in list
```



FUNCIONS DE LES LLISTES: *index()*, *in*

- **index**: Ens indica la posició d'un valor a dintre de la llista. La seva forma és: **index()**

```
13_exemple_listes_Exemple_Index.py
1 # Exemple posició d'un element en la llista
2
3 numeros = [1258,-695,2,36]
4 indice= numeros.index(36)
5
6 print(' L\'element es troba a la posició:',indice)
7
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
L'element es troba a la posició: 3
```

- Si el valor no es troba a la llista es produirà un error:

```
13_exemple_listes_Exemple_Index_noEncontrado.py
1 # Exemple posició d'un element que no es troba en la llista
2
3 numeros = [1258,-695,-2,36]
4 pos=numeros.index(-369)
5
6 print('L\'element està a la posició:',pos)
7
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Traceback (most recent call last):
  File "M:\Curs2016-2017\codi\13_exemple_listes_Exemple_Index_noEncontrado.py", line 4, in <module>
    pos=numeros.index(-369)
ValueError: -369 is not in list
```

- Si hi ha valors repetits, l'índex que retorna és el de la primera aparició.
- **in**: Per preguntar si un valor determinat és un element d'una llista s'utilitza l'operació **in**.

```
13_exemple_listes_Exemple_In.py
1 # Exemple buscar un element en la llista
2
3 numeros = [1258,-695,-2,36]
4
5 if (2 in numeros):
6     print('L\'element està en la llista.')
7 else:
8     print('L\'element no està a la llista.')

```

```
Seleccionar C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
L'element no està a la llista.
```



FUNCIONS DE LES LLISTES: `sort()`, `reverse()`

- **`sort()`**: Reordena la llista
- **`reverse()`**: Inverteix els elements

```
sekuencia=[500, -2,1,2,3,4,5]
sekuencia.sort()
print(sekuencia)
sekuencia.reverse()

print(sekuencia)
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
[-2, 1, 2, 3, 4, 5, 500]
[500, 5, 4, 3, 2, 1, -2]
```




CONCATENCIÓ(SUMA)

- La suma de dos seqüències a y b genera una altra seqüència que conté els elements d'ambdues i en la que els elements de b apareixen després des de a. Les seqüències han de ser del mateix tipus. No es pot sumar cadenes i tuples, o tuples i llistes.

```
secuencia=[1,2,3,2,5,2,2,8,9]
secuencia2=[20,21]
print(secuencia)
print(secuencia+secuencia2)
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
```

```
[1, 2, 3, 2, 5, 2, 2, 8, 9]
[1, 2, 3, 2, 5, 2, 2, 8, 9, 20, 21]
```

MULTIPLICACIÓ



- El resultat de la multiplicació de seqüències per un número **n**, és sumar la seqüència a sí mateixa **n** vegades.

```
print('a'*5)  
secuencia=[1,2,3,4,5]  
print(secuencia*3)
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
```

```
aaaaa
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 5]
```