

Pràctica Diccionaris:

1. Tuples i diccionaris

Escriure un programa que demani una llista de tuples, i que mostri un diccionari a on les claus siguin els primers elements de les tuples, i els valors una llista amb els segons.

Per exemple:

```
l = [ ('Hola', 'don Pepito'), ('Hola', 'don Jose'), ('Bon', 'dia') ]  
  
print tuples_a_diccionari(l)
```

Haurà de mostrar:

```
{ 'Hola': ['don Pepito', 'don Jose'], 'Bon': ['dia'] }
```

2. Diccionaris utilitzats per contar

Escriure un programa que demani una cadena i mostri un diccionari amb la quantitat d'aparicions de cada paraula en la cadena.

Per exemple, si rep:

```
" On the border line and of the edge and where I walk alone "
```

haurà de mostrar:

```
{ 'on': 2, 'the': 2, 'border': 1, 'line': 1, 'and': 2, 'of': 1, 'edge': 1, 'where': 1, 'I': 1, 'walk': 1, 'alone': 1, }
```

3. Escriure un programa que conti la quantitat d'aparicions de cada caràcter en una cadena de text, i els mostri en un diccionari.
4. Escriure un programa que demani una quantitat d'iteracions d'una tirada de 2 daus a realitzar i mostri la quantitat de vegades que apareix cada valor de la suma dels dos daus.

Nota: utilitzar el mòdul `random` per obtenir tirades aleatòries.

3.- Agenda:

Escriure un programa que sol·liciti a l'usuari que introdueixi noms:

1. Si el nom es troba en l'agenda (*implementada amb un diccionari*), mostrarà el telèfon i, opcionalment, ha de permetre modificar-ho.
2. Si el nom no es troba, ha de permetre afegir el contacte a l'agenda inserint el telèfon i el nom corresponent.

L'usuari utilitzarà la cadena '*' per sortir de la aplicació.