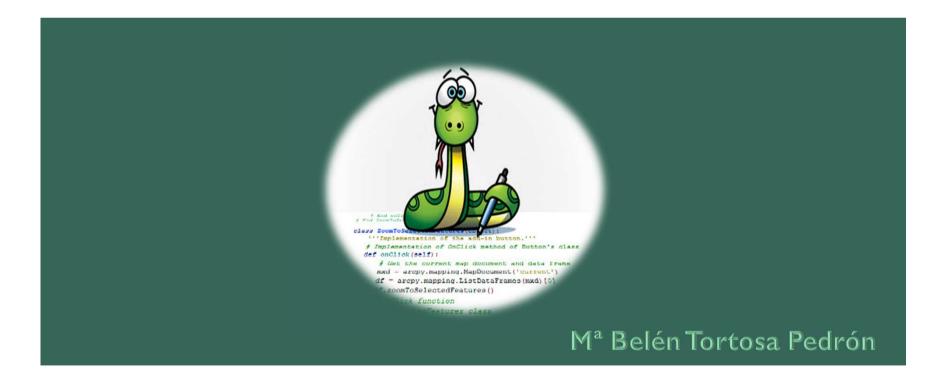
FUNCIONS

FUNCIONS, PROCEDIMENTS, FUNCIONS AMB PARÀMETRES





INTRODUCCIÓ

- Una funció és un bloc de codi que pot ser executat les vegades que considerem necessàries.
- S'utilitzen quan necessitem que un programa executi el mateix bloc d'instruccions varies vegades.
- Existeixen dos tipus de funcions:
 - **Les creades pel programador**: Tenen el codi específic que nosaltres necessitem.
 - Les que venen incloses amb Python: Serveixen per crear procediments bàsics, com per exemple, convertir un int en una string.



PROGRAMACIÓ MODULAR

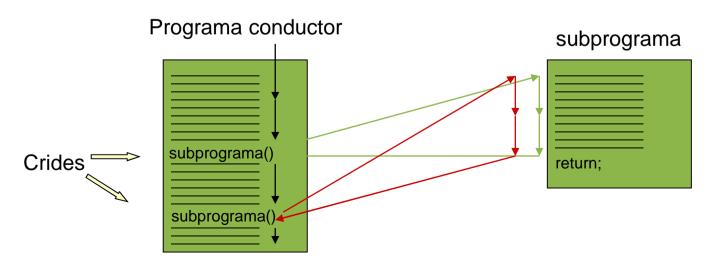
- Aquesta manera de treballar té moltes avantatges, doncs ens permet treballar amb problemes menors i més manejables.
- ■Tanmateix, a nivell tècnic ens caldrà introduir nous conceptes, que són els que es recullen sota el nom de **PROGRAMACIÓ MODULAR.** Precisament això fa referència a dividir un programa complex en MODULS menors. Les avantatges d'aquest paradigma de programació són moltes:
 - El codi és més senzill de dissenyar i escriure
 - Com a consequencia directa, és més senzill llegir codi, i per tant també és més fàcil de depurar errors.
 - Reutilització: Un cop un mòdul està fet i verificat, el podem fer servir tantes vegades com vulguem i en qualsevol programa. Per tant necessitarem menys temps de desenvolupament i cometrem menys errors.
 - **Treball en equip:** Podem repartir millor la feina. Un programa pot desenvolupar-se de forma simultània en diferents mòduls, que poden ser assignats a equips diferents.
 - **No Redundant:** Evitem repetir trossos de codi.





SUBPROGRAMES

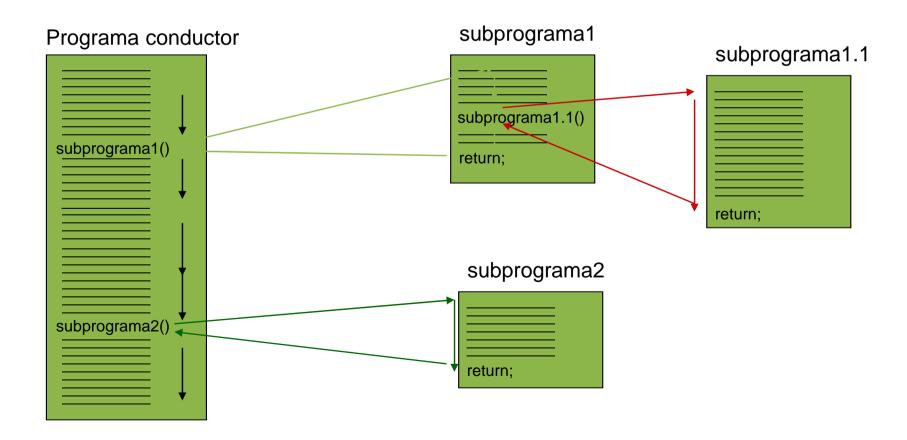
- Els subprogrames....
 - es poden cridar tantes vegades com sigui necessari
 - Mentre el subprograma està en execució, el programa conductor **espera** a que aquest acabi.
 - El subprograma **retorna el control** al programa conductor un cop finalitza la seva feina i ho indica mitjançant la instrucció return o la finalització del codi.
- Observeu el fil d'execució quan un programa crida a un altre:





SUBPROGRAMES

■Des d'un programa o subprograma podem cridar a d'altres subprogrames:





SUBPROGRAMES: FUNCIONS I PROCEDIMENTS

Hi ha dos tipus de subprogrames:

Funcions:

Són aquells subprogrames que realitzen una sèrie de processos i finalment retornen **UN ÚNIC** valor al programa que les ha cridat. Típicament, la funció suma(x,y) accepta dos números, y i x com a paràmetres, i ens retorna el valor de la suma d'ambdós números.

```
def suma(a,b):
    resultat=a+b
    return resultat
```

Procediments:

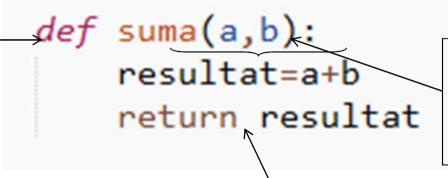
Són aquells subprogrames que un cop són cridats realitzen una sèrie d'accions, i que no tornen cap resultat *de forma directa*.

Per exemple el procediment imprimirMenu(idioma) en C seria:

```
def imprimirMenu(idioma):
    print("==============")
    if(idioma==0):
        print("1.- Llista de clients")
        print("2.- Edició de clients")
        print("3.- Sortir")
    else:
        print("1.- Lista de clientes")
        print("2.- Edición de clientes")
        print("3.- Salir")
```



FUNCIONS: DECLARACIÓ



Llista de paràmetres, separats per comes.

Cadascun indica el tipus que té i el nom.

Paraula reservada per declarar funcions

return fa que es torni un valor com a resultat. Ha de ser del mateix tipus que el valor de retorn declarat

Les funcions han de tenir sempre UN RETURN COM A MÍNIM en el cos de codi.



FUNCIONS: CRIDA

- Per a cridar un subprograma, necessitarem:
- indicar el nom del subprograma
- posar entre parèntesis la llista d'arguments, que ha de coincidir amb tipus i número amb els paràmetres declarats a la funció.
- En el cas de les funcions, recollir el resultat (si el necessitem)

```
Declaració amb tipus de retorn i parametres

res=0;

res=0;

res=0;

res=0;

res=suma(2, 1.5);

res=res+suma(3.1, 2.9);

return resultat

res=suma(res, res);

suma(3, res);

arguments

de crida

res=suma( 3.1, 2.9);
```



FUNCIONS CREADES PER L'USUARI

- En Python, la definició de funcions es realitza mitjançant la instrucció **def** més un nom de funció descriptiu seguit de parèntesi d'apertura i tancament.
- La definició de la funció finalitza amb dos punt (:) i les instruccions que ha de realitzar la funció aniran identades.

```
def mi_funcio():
    #Aqui s'escriben les instruccions
```

- Una funció no s'executa fins que no és invocada.
- Per invocar una funció, simplement es posa el seu nom i els parèntesis. Exemple: mi_funcio()



EXEMPLE:

```
def mi_funcio():
    print("Hola Mundo")

mi_funcio()

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hola Mundo
```



FUNCIONS AMB RETORNO DE DADES

Quan una funció fa un retorn de dades, aquest retorn, pot ser assignats a una variable:

```
def mi_funcio():
    return "Hola Mundo"

saludo=mi_funcio()

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hola Mundo
```

La paraula reservada que permet que una funció faci un retorn de dades és: **return**



FUNCIONS AMB PARÀMETRES

- Un paràmetre és un valor que la funció espera rebre quan sigui invocada, per tal d'executar accions en base al mateix.
- Una funció pot esperar un o més paràmetres, els quals, aniran separats per comes.

```
def mi_funcio(nom, cognoms):
    return " Hola "+ nom+" "+cognoms
saludo=mi_funcio("Pol","Linares")
print(saludo)

    C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Hola Pol Linares
```

- Els paràmetres, s'indiquen entre parèntesis, a mode de variables, d'aquesta manera els podem utilitzar a dintre de la funció.
- Els paràmetres que una funció espera, seran utilitzats per aquesta, a mode de variables d'àmbit local. Si utilitzem els seus paràmetres des de fora de la funció obtindrem un error.



FUNCIONS AMB PARÀMETRES

Al cridar a una funció, sempre se li han de passar els seus arguments en el mateix ordre que els espera.

```
def resta(a,b):
    resultat=a-b
    return resultat

x=int(input("Entra un valor: "))
y=int(input("Entra un valor: "))
print(resta(x,y))
```



EXERCICIS

- 1.1) Definiu i programeu una funció que, donats un preu i un percentatge de descompte, ens torni el preu amb el descompte aplicat. La funció té dos paràmetres: preu i percentatge. Retorna el preu amb el descompte aplicat.
- 1.2) Feu una funció "calculaResidu" a la que passem per paràmetre el dividend i el divisor, i torna com a resultat el residu de la divisió. calculaResidu(dividend, divisor)
- 1.3) Creeu una funció "llegeix l a l 0" que s'encarregui de demanar a l'usuari que introdueixi pel teclat un nombre entre 0 i 10. Fins que el nombre no està entre el 0 i el 10, continua demanat a l'usuari el número.
 - La funció no té paràmetres, i retorna un nombre sencer, que és el que s'ha llegit a la funció.
- 1.4) Creeu una funció "lecturalnterval" que faci una lectura d'una xifra dins d'un interval. A la funció li passarem el valor mínim del rang, el valor màxim, i ens tornarà un valor llegit del teclat que estigui dins d'aquest rang. Com a l'exercici anterior, fins que el nombre no estigui dins l'interval, la funció continuarà demanat el nombre a l'usuari.

lecturaInterval(minim , maxim)

1.5) Creeu una funció "esDigit" que, donat un caràcter qualsevol, ens digui si és numèric o no. La funció rep un paràmetre que representarà un únic caràcter, i retorna un valor entero (I si el caràcter és un número, 0 si no ho és). esDigit(caracter)



EXERCICIS

- 1.6) Creeu una funció "esLletra" que, donat un caràcter qualsevol, ens digui si és una lletra o no. La funció rep un paràmetre, i retorna un valor entero (I si és una lletra, 0 si no ho és).
- 1.7) Feu una funció "aMajuscula" que, donat un caràcter qualsevol:
 - a) ens el torni convertit a majúscula en el cas de ser una lletra
 - b) el deixi igual si no és una lletra.

aMajuscula(caracter)

1.8) Volem fer un programa per a fer càlculs. El programa mostra un petit menú i cada opció ens demanarà un o dos números per a fer un càlcul determinat. Exemple:

Funcions: math.sqrt(num) y math.log(num)

```
opcio='x'
while(opcio!='T'):
    print("======"")
    print("Pren S per a SUMAR")
    print("Pren R per a ARREL QUADRADA")
    print("Pren L per a LOGARITME")
    print("Pren A per a AJUDA")
    print("Pren T per a TERMINAR")
    opcio=input()
    if opcio=='S':
       suma()
    elif opcio=='R':
       arrel()
    elif opcio=='L':
       logaritme()
    elif opcio=='A':
       ajuda()
```