

ATIVIDADE

SOFTEX PERNAMBUCO

Professor: Augusto César Oliveira

Curso: Front-end

		data:	/	/
--	--	-------	---	---

Aula 06 - Estrutura de repetição "while"

- 1. Enumere as diferenças entre os comandos "for" e "while".
- 2. Descreva em quais circunstâncias os comandos "for" e "while" devem ser empregados.
- 3. Implemente o código do slide de número 9.
- 4. Implemente o código do slide de número 16.
- 5. Implemente o código do slide de número 26.
- 6. Escreva um programa que exiba os números de 1 a 10 em ordem crescente utilizando o while.
- 7. Crie um programa que exiba os números de 10 a 1 em ordem decrescente utilizando o while.
- 8. Elabore um programa que calcule a soma dos números de 1 a 100 utilizando o while.
- 9. Faça um programa que calcule o produto dos números de 1 a 5 utilizando o while.
- 10. Crie um programa que exiba a tabuada do 9 utilizando o while.
- 11. Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba o maior e o menor valor digitado. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 12. Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba a média dos números digitados. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número -1 utilizando o while.
- 13. Faça um programa que leia um número inteiro e exiba a soma dos seus dígitos elevados ao cubo utilizando o while.
- 14. Faça um programa que exiba os números ímpares de 1 a 100 utilizando o while.
- 15. Desenvolva um programa que exiba todos os múltiplos de 3 no intervalo de 1 a 50 utilizando o while.
- 16. Crie um programa que leia 5 notas de alunos e exiba quantos deles foram aprovados (nota maior ou igual a 7) utilizando o while.

- 17. Elabore um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e determine quantos números pares foram digitados antes do primeiro número ímpar. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 18. Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números pares e quantos números ímpares foram digitados. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 19. Faça um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números são divisíveis por 2, quantos são divisíveis por 3 e quantos são divisíveis por 5. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 20. Desenvolva um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba a média dos números divisíveis por 3. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 21. Faça um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números possuem mais de três dígitos. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 22. Desenvolva um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba a média dos números que estão entre 50 e 100. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 23. Elabore um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba o menor valor digitado que seja positivo e ímpar. O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.
- 24. Faça um programa que leia uma sequência de números inteiros do usuário e exiba quantos números são pares e quantos números são ímpares entre o primeiro e o último número digitado.
 O programa deve parar de ler quando o usuário digitar o número 0 utilizando o while.