NODE.JS

ITS 2024-25

INSTALLA NODE.JS

Prerequisiti

GIT: https://git-scm.com

Installazione consigliata

- Installa Volta: https://volta.sh
- Apri git bash:
 - curl https://get.volta.sh | bash
 - volta install node

CREA UN NUOVO PROGETTO NODE.JS

- Crea una nuova cartella
- Apri git bash e posizionati nella cartella del progetto
 - npm init
 - segui le istruzioni
 - volta pin node: imposta la versione corrente di Node.js

RIPASSO DI JAVASCRIPT

CONST

Il valore di una costante non può essere modificato

```
const invariabile = 5;
invariabile = 6; // NO!
// TypeError: Assignment to constant variable.
```

CONST

Se la costante è un oggetto o un array, le sue proprietà o i suoi elementi possono essere modificati!

```
const nomeCostante = {}; // Oggetto

nomeCostante.proprieta = 1; // OK:
// ho modificato una proprietà dell'oggetto,
// ma non l'oggetto in sè
```

LET

Può cambiare nel tempo

```
let nomeLet = "valore";

nomeLet = {
  proprieta: "valore",
  altra: 123
};
```

Si può fare, ma non è consigliato modificare il tipo di dato di una variabile!

VAR

Sintassi valida ma non più in uso

```
var nomeVariabile = "valore";
```

OGGETTI

```
const myObject = {
  proprieta1: "valore",
  proprieta2: "altro valore"
};
```

Accedere al valore di una proprietà:

```
// sintassi equivalenti
const proprieta1 = myObject["proprieta1"];

const proprieta2 = myObject.proprieta2;
```

ARRAY

```
const myArray = ["valore 1", 123, true, "..."];
```

Accedere al valore in una determinata posizione:

```
const primoElementoDellArray = myArray[0]; // "valore 1"
```

METODI DEGLI ARRAY

forEach(callback)

```
myArray.forEach((el) => {
  el = el + "stringa";
});
```

Modifica ogni elemento dell'array, applicando la funzione di callback

```
myArray === myArray; // true:
// vengono modificati gli elementi dell'array
```

METODI DEGLI ARRAY

map(callback)

```
const newArray = myArray.map((el) => {
  el = el + "stringa";
  return el;
})
```

Ritorna un nuovo array, con gli elementi modificati dalla callback

```
newArray === myArray; // false
// il metodo map() genera un nuovo array
```

ALTRI METODI DEGLI ARRAY

- Sort: riordina gli elementi dell'array
- Find: trova un elemento
- Filter: elimina alcuni elementi
- Reduce: elabora tutti gli elementi in un unico risultato
- Join: unisce due o più array

APPROFONDISCI

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops_and_iteration

FUNZIONI

```
const miaFunzione = function nomeFunzione() {
    //...
}

const miaArrowFunction = () => {
    //...
}

const funzioneConParametri = (param1, param2) => {
    return param1 + " " + param2;
}
```

FIRST CLASS FUNCTIONS

Si può assegnare una funzione a una variabile

```
const foo = () => {
  console.log("foobar");
};
foo();
```

FIRST CLASS FUNCTIONS

Si può passare una funzione come argomento di un'altra funzione

```
function sayHello() {
   return "Hello, ";
}

function greeting(helloMessage, name) {
   console.log(helloMessage() + name);
}

// Pass `sayHello` as an argument to `greeting` function
greeting(sayHello, "JavaScript!");

// Hello, JavaScript!
```

FIRST CLASS FUNCTIONS

Una funzione può ritornare una nuova funzione

```
function sayHello() {
  return () => {
    console.log("Hello!");
  };
}
```

APPROFONDISCI

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/First-class_Function

CURRYING

Funzioni che ritornano altre funzioni, con una sintassi fluida

```
const chiama = (nome) => (functionCognome) => {
  return nome + " " + cognome;
}

// posso chiamarla così:
chiama("Mario")("Bianchi");

// oppure in diversi step,
// assegnando a una variabile la funzione generata:
const chiamaPaolo = chiama("Paolo");
chiamaPaolo("Rossi");
```

APPROFONDISCI

https://it.javascript.info/currying-partials

COMPOSIZIONE DI FUNZIONI

```
const famigliaRossi = (nome) => {
 return nome + " Rossi";
const famigliaBianchi = (nome) => {
 return nome + " Bianchi";
const chiamaConNomeCompleto = (nome, functionCognome) => {
 return functionCognome(nome);
chiamaConNomeCompleto("Mario", famigliaBianchi);
chiamaConNomeCompleto("Paolo", famigliaRossi);
```

```
1 function salutamiDopo() {
2 setTimeout(() => {
 3 console.log("Ciao");
 4 }, 1000);
 5 }
 6
 7 const chiamaDopo = (nome) => {
8 setTimeout(() => {
      console.log("Ehi, " + nome + "!");
10 }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario"):
```

```
6
 7 const chiamaDopo = (nome) => {
  setTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
  }, 0); // timeout = zero
10
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
  console.log("Fine");
17
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
```

```
8 SetTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
10 }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
  console.log("Fine");
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
22 // Ciao
```

```
7 const chiamaDopo = (nome) => {
     setTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
  }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
  chiamaDopo("Mario");
16 console.log("Fine");
17
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
```

```
setTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
   }, 0); // timeout = zero
10
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
16 console.log("Fine");
17
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
22 // Ciao
```

```
8 SetTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
  }, 0); // timeout = zero
10
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
  console.log("Fine");
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
22 // Ciao
```

```
8 SetTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
  }, 0); // timeout = zero
10
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
  console.log("Fine");
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
22 // Ciao
```

```
2 setTimeout(() => {
       console.log("Ciao");
 4 }, 1000);
 6
   const chiamaDopo = (nome) => {
 8 setTimeout(() => {
    console.log("Ehi, " + nome + "!");
10 }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
16 console.log("Fine");
```

```
8 SetTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
10 }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
  console.log("Fine");
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
22 // Ciao
```

```
1 function salutamiDopo() {
 2 setTimeout(() => {
 3 console.log("Ciao");
 4 }, 1000);
 5 }
 6
 7 const chiamaDopo = (nome) => {
     setTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
  }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario"):
```

```
8 SetTimeout(() => {
       console.log("Ehi, " + nome + "!");
10 }, 0); // timeout = zero
11 }
12
13 console.log("Inizio");
14 salutamiDopo();
15 chiamaDopo("Mario");
  console.log("Fine");
18 // Console:
19 // Inizio
20 // Fine
21 // Ehi, Mario!
22 // Ciao
```

APPROFONDISCI



JavaScript Event Loop

COME POSSO CONTROLLARE IL FLUSSO DI UNA SEQUENZA DI FUNZIONI ASINCRONE?

CALLBACK

```
1 function saluta(cb) {
 2 setTimeout(() => {
 3 console.log("Ciao");
 4 cb(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
 8 const chiama = (nome) => {
 9 setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
```

```
CD(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
  const chiama = (nome) => {
 9 setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
16 // Console:
17 // Ciao
18 // Ehi, Paolo!
```

```
1 function saluta(cb) {
2 setTimeout(() => {
3 console.log("Ciao");
    cb(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
8 const chiama = (nome) => {
  setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
```

```
CD(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
  const chiama = (nome) => {
  setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
16 // Console:
17 // Ciao
18 // Ehi, Paolo!
```

```
1 function saluta(cb) {
2 setTimeout(() => {
3 console.log("Ciao");
 4 cb(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
8 const chiama = (nome) => {
  setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
```

```
3 console.log("Ciao");
 4 cb(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
 8 const chiama = (nome) => {
 9 setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
16 // Console:
17 // Ciao
```

```
CD(); // <- esegue la callback
 5 }, 1000);
 6 }
  const chiama = (nome) => {
  setTimeout(() => {
10 console.log("Ehi, " + nome + "!");
11 }, 0);
12 }
13
14 saluta(() => chiama("Paolo"));
15
16 // Console:
17 // Ciao
18 // Ehi, Paolo!
```

ATTENZIONE

La funzione chiama() si aspetta un parametro.

Poiché la funzione saluta() non passa nessun parametro alla callback,

```
saluta((/* nessun parametro */) => chiama("Paolo"));
```

```
1 function saluta() {
    return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        console.log("Ciao");
        resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
 9
10 const chiama = (nome) => {
11 return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, (0):
```

```
resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
10 const chiama = (nome) => {
11 return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
19 saluta().then(() => chiama("Paolo"));
```

```
1 function saluta() {
2 return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        console.log("Ciao");
       resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
9
  const chiama = (nome) => {
11 return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
    resolve();
    } _ () :
15
```

```
1 function saluta() {
2 return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        console.log("Ciao");
        resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
9
  const chiama = (nome) => {
11
  return new Promise((resolve) => {
12
       setTimeout(() => {
13
         console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
    resolve();
    } _ () :
15
```

```
console.log("Ciao");
5 resolve();
  }, 1000);
  } ) ;
8 }
  const chiama = (nome) => {
    return new Promise((resolve) => {
11
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
```

```
resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
10 const chiama = (nome) => {
11 return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
19 saluta().then(() => chiama("Paolo"));
```

APPROFONDISCI

https://developer.mozilla.org/en-

US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Pro

```
1 async function saluta() {
    return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        console.log("Ciao");
       resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
 9
   const chiama = async (nome) => {
11
    return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }. (1):
```

```
\perp
   setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
   const main = async () => {
20
  console.log("Inizio");
21 await saluta();
22 await chiama("Paolo");
23 console.log("Fine");
24 }
25
26 main();
```

```
12 setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
        resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
19
   const main = async () => {
20
     console.log("Inizio");
21 await saluta();
22 await chiama("Paolo");
23 console.log("Fine");
24 }
26 main();
```

```
\perp
    setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
   const main = async () => {
20 console.log("Inizio");
21 await saluta();
22 await chiama("Paolo");
23 console.log("Fine");
24 }
25
26 main();
```

```
\perp
    setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
   const main = async () => {
20
  console.log("Inizio");
21 await saluta();
22 await chiama("Paolo");
23 console.log("Fine");
24 }
25
26 main();
```

```
async function saluta() {
     return new Promise((resolve) => {
       setTimeout(() => {
         console.log("Ciao");
        resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
9
   const chiama = async (nome) => {
11
    return new Promise((resolve) => {
12
       setTimeout(() => {
13
         console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
    resolve();
    } _ () :
15
```

```
async function saluta() {
   return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        console.log("Ciao");
       resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
9
   const chiama = async (nome) => {
11
    return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
    resolve();
    } _ () :
15
```

```
async function saluta() {
   return new Promise((resolve) => {
      setTimeout(() => {
        console.log("Ciao");
        resolve();
 6 }, 1000);
7 });
8 }
9
   const chiama = async (nome) => {
11
    return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
    resolve();
    } _ () :
15
```

```
\perp
    setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
   const main = async () => {
20
  console.log("Inizio");
21 await saluta();
22 await chiama("Paolo");
23 console.log("Fine");
24 }
25
26 main();
```

```
7 });
8 }
 9
10 const chiama = async (nome) => {
     return new Promise((resolve) => {
11
12
       setTimeout(() => {
13
         console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
        resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
19 const main = async () \Rightarrow {
20
     console.log("Inizio");
```

```
}, 1000);
7 });
8 }
 9
  const chiama = async (nome) => {
11
    return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
19 const main = async () \Rightarrow {
    console.log("Inizio");
```

```
} ) •
  const chiama = async (nome) => {
11 return new Promise((resolve) => {
12
      setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14
        resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
   const main = async () => {
20
  console.log("Inizio");
21 await saluta();
```

```
\perp
    setTimeout(() => {
13
        console.log("Ehi, " + nome + "!");
14 resolve();
15 }, 0);
16 });
17 }
18
   const main = async () => {
20
  console.log("Inizio");
21 await saluta();
22 await chiama("Paolo");
23 console.log("Fine");
24 }
25
26 main();
```

TYPESCRIPT

E' un **superset** di javascript, cioè "arricchisce" javascript. In particolare, permette di descrivere dettagliatamente ogni tipo di dato e funzione.

- è integrato nell'editor e permette di segnalare errori nel codice
- può fare il parsing del codice per segnalare errori prima della sua esecuzione
- trasforma il codice typescript in javascript eseguibile nel browser o in node.js (transpiling)

Tutto il codice javascript è anche typescript valido.

Typescript, invece deve essere compilato in javascript, per diventare codice javascript valido.

ESEMPIO

```
type User = {
  name: string,
  id: number,
}

const user: User = {
  username: "Hayes", // Error: it doesn't match the type
  id: 0,
};
```

VANTAGGI PRATICI DI TYPESCRIPT

- fornisce suggerimenti durante la scrittura del codice
- permette di fare refactoring in modo sicuro
- permette di individuare errori di spelling
- aggiunge un controllo strict sui quirks&flaws di javascript
- in fase di compilazione, segnala errori che altrimenti non sarebbero rilevabili in javascript

Typescript è uno standard per la realizzazione di applicazioni con un minimo di complessità.

LAVORARE CON MOLTI FILE



- Visually explained: Bundling in 60 seconds
- Documentazione di export
- Documentazione di require() in node.js

IMPORT / EXPORT

```
// a.js
export const myFunction = () => {
   // ...
}
```

```
// b.js
import {myFunction} from "./a.js"
myFunction();
```

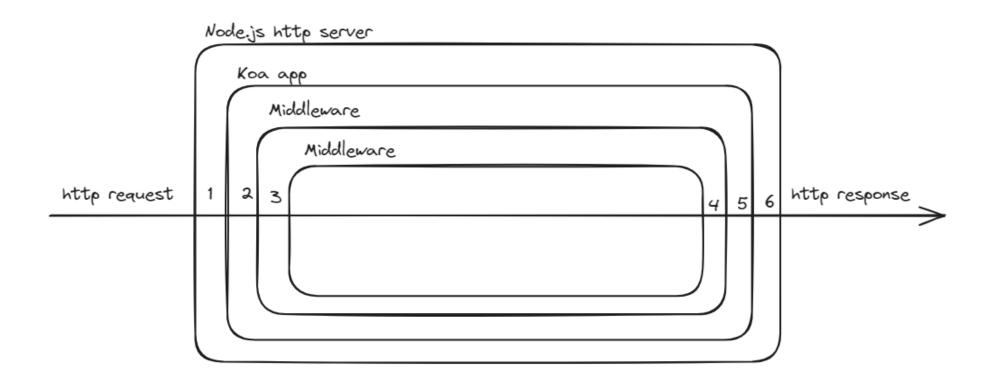
FRAMEWORK NODE.JS PER APPLICAZIONI SERVER

- Express.js
- Koa (useremo questo)
- Fastify
- Nestjs
- ...molti altri

KOA

```
import Koa from "koa";
const app = new Koa();
app.listen(3000); // fa partire il server
```

MIDDLEWARE



```
async function Middleware(ctx, next) {
   // ... fai qualcosa e modifica ctx (context)
   await next(); // esegue il prossimo middleware
   // ... esegue altro codice
   // dopo l'esecuzione dei middleware innestati
}
```

MIDDLEWARE COME LIBRERIE

```
import Koa from "koa";
import serveStatic from "koa-static";
import cors from "@koa/cors";
const app = new Koa();
app.use(cors());
app.use(serveStatic(`./public`, {}));
app.use(async (ctx, next) => {
  console.log("Incoming HTTP request");
 await next();
});
```

ROUTING

Il server deve comprendere l'url richiesto dall'utente e rispondere in modo appropriato per ciascun url

```
import Koa from "koa";
import Router from "@koa/router";
const app = new Koa();
const router = new Router();
// pagina html
router.get("/", (ctx) => {
 ctx.body = "Home page";
});
// pagina html
router.get("/come-funziona", (ctx) => {
 ctx.body = "Una pagina interna";
}):
```